

ZAŁĄCZNIK NR 5. PUNKTACJA W RUNDACH

(wg Programu Obliczeniowego GKSPiT)

GSKPiT zaleca do obliczeń, przyjęcie następującej punktacji, zarówno przy obliczeniach programem (<http://www.pzm.pl/turystyka/program-rally>) jak i przy użyciu innych programów lub arkuszy:

1. PRZEJAZD TRASY

1.1. Za niewłaściwy przejazd trasy rajdu stwierdzony przez:

- a) brak właściwej wizy PKP - 100 pkt.
- b) pobranie niewłaściwej wizy PKP - 60 pkt.

1.2. Za każdą zakończoną minutę wcześniejszego lub późniejszego przyjazdu na PKC:

- a) od 1 do 10 minut, za każdą minutę - 5 pkt.
- b) od 11 do 45 minut, za każdą minutę - 10 pkt.
- c) od 46 minut, za odcinek, na którym nastąpiło przekroczenie limitu spóźnień - 10.000 pkt.

1.3. Za przekroczenie limitu spóźnień na trasie rundy wynoszącego:

- a) 45 minut - dla rundy składającej się z jednego odcinka;
- b) 60 minut - dla rundy składającej się z dwóch odcinków;
- c) 90 minut - dla rundy składającej się z co najmniej trzech odcinków;

za odcinek, na którym nastąpiło przekroczenie limitu spóźnień - 10.000 pkt. (z uwzględnieniem pkt. 1.2c).

1.4. Za niewystartowanie do odcinka, za każdy odcinek - 80.000 pkt.

1.5. Za przekroczenie na trasie przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, stwierdzone przez Organizatora lub inne organy kontrolne, odnotowane w karcie drogowej lub protokole sędziowskim:

- a) przekroczenie prędkości o każdy 1km/h - 10 pkt.
- b) pozostałe wykroczenia za każde wykroczenie - 100 pkt.
- c) trzykrotne przekroczenie przepisów w rundzie - 10.000 pkt.

1.6. Zgłoszenie się na start Załogi, której pojazd nie spełnia wymagań regulaminowych:

- a) za jedno uchybienie 50 pkt.
- b) maksymalnie za stwierdzone niezgodności 200 pkt.

2. BEZPIECZEŃSTWO RUCHU DROGOWEGO

2.1. Za błędną odpowiedź lub jej brak, w teście z BRD (6 pytań) i pomocy przedmedycznej (4 pytania medyczne):

- za jedno pytanie - 20 pkt.
- przekroczenie czasu rozwiązywania testu – za 1 minutę – 5 pkt

3. KONKURENCJE TURYSTYCZNE (tylko TMMP/TPP)

3.1. Za błędną odpowiedź:

w teście z wiedzy ogólnej zawartej w materiałach organizatora, oraz innych zadaniach turystycznych:

- za jedno pytanie - 50 pkt.
- przekroczenie czasu rozwiązywania testu – za 1 minutę – 10 pkt

3.2. Za zadania dodatkowe – nie więcej jak 400 pkt. łącznie.

4. PRÓBA SPRAWNOŚCI KIEROWANIA POJAZDEM (SZ)

4.1. W rundzie musi być przeprowadzona min. 1 próba sprawności kierowania samochodem (SZ). W zależności od możliwości organizacyjnych, podczas rundy może być rozegranych do 4 prób sprawności. Próby SZ powinny być przeprowadzone przed startem lub po mecie odcinka i muszą być usytuowane na terenach wyłączonych z ruchu drogowego i odpowiednio zabezpieczonych. Lokalizacja prób SZ, musi być podana jawnie w materiałach dostarczonych uczestnikowi. Kierownik Prób Sprawności musi mieć uprawnienia sędziego sportowego. Próba sprawności kierowania pojazdem (SZ)

musi być wykonywana przez załogę (kierowca i pilot) pojazdem zgłoszonym do udziału w rundzie. Rysunek próby musi być udostępniony załodze w materiałach rajdowych. Zaleca się umożliwienie uczestnikom zapoznanie z trasą prób. Suma punktów wszystkich prób SZ określa zdobywcę pucharu „Najlepszy kierowca na próbach sprawności SZ”.

Organizator imprezy może dopuścić do startu na próbie SZ niepełną załogę, po pisemnym zgłoszeniu próby przez załogę.

4.2. Załogi oraz inni uczestnicy imprezy obowiązani są do bezwzględnego podporządkowania się poleceniom kierownika próby, sędziów oraz służby porządkowej. Kierowcy są podporządkowani poleceniom Startera od momentu podniesienia flagi do momentu jej opuszczenia. Ruch flagi może być zastąpiony przez inny odpowiedni sygnał.

4.3. Samochód uczestniczący w imprezie musi być sprawny technicznie oraz musi spełniać wymagania wynikające z Prawa o Ruchu Drogowym dopuszczające go do ruchu na drogach publicznych Rzeczypospolitej Polskiej, a kierowca obowiązany jest posiadać wszystkie dokumenty uprawniające do prowadzenia pojazdu i dopuszczające do ruchu po drogach publicznych, oraz obowiązkowe ubezpieczenie OC.

4.4. Start do próby sprawności odbywa się z kołami przedniej osi na linii startu. Czas przejazdu liczony jest od momentu dania sygnału do startu przez sędziego aż do całkowitego zatrzymania pojazdu. Za prawidłowe zatrzymanie pojazdu uważa się zatrzymanie z linią „mety stop” między osiami. Zabrania się cofania pojazdu na mecie próby, pod rygorem wykluczenia z imprezy. FALSTART - jest to zarówno „start lotny” jak i wystartowanie przed sygnałem startera. Nie przewiduje się podziału samochodów na klasy.

4.5. W uzasadnionych organizacyjnie przypadkach dopuszcza się modyfikację pkt. 4.4. odnośnie pozycji samochodu na starcie i na mecie a także pomiar czasu z dokładnością do 0,01 s. O takich modyfikacjach uczestnicy rundy muszą być dokładnie poinformowani przed startem do rundy pierwszego zawodnika.

4.6. Punktacja:

O zwycięstwie w próbie SZ decyduje najmniejsza liczba punktów karnych. Jeśli to nie wyłoni zwycięzcy, wyniki zaliczone będą ex aequo. Pomiar czasu na próbach dokonywany jest z dokładnością do 0,1 sekundy.

- a) za każde ukończone 0,1 sek. kierowca otrzyma 0, 1 punktu.
- b) za przewrócenie lub przesunięcie słupka poza jego obrys - 5 pkt.
- c) za niewystartowanie lub nieprawidłowe pokonanie próby - „TARYFA” – 200 pkt.
- d) za popełnienie FALSTARTU - 5 pkt.
- e) za przekroczenie linii „mety stop” – 5 pkt.
- f) za zmianę składu załogi (nie dotyczy zamiany miejscami), lub wystartowanie w niepełnym składzie załogi - 200 pkt. (z uwzględnieniem uwag pkt 4.1)
- g) za zmianę samochodu wyłącznie na próbie sprawności - 200 pkt.

Kierowca, który uzyskał w swej kategorii najlepszy wynik otrzymuje 0 pkt. Pozostali, liczbę punktów odpowiadającą różnicy między uzyskanym wynikiem a najlepszym wynikiem, jednak nie więcej niż 200 pkt.

5. HANDICAP (tylko NSMP)

5.1. Zawodnicy, którzy reprezentują klub Organizatora rundy i są wymienieni w Regulaminie Uzupełniającym jako osoby funkcyjne (np. autor trasy, weryfikator, komandor, komisja obliczeń, sędziowie) mają prawo do punktów premiowych (Handicapu).

5.2. Handicap jest równy najlepszemu rezultatowi osiągniętemu w rundzie NSMP.

5.3. Zawodnikom, którzy uczestniczyli w organizacji 2 rund NSMP przysługują punkty handicapowe uzyskane za najlepsze miejsca (kolejno) w dwóch odbytych rundach.

5.4. Punkty handicapowe zastępują niższe punkty uzyskane w odbytych rundach.