

III. REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (DMP) DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW I LIGI (DM I LIGI) DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW II LIGI (DM II LIGI)

Dla potrzeb niniejszego regulaminu, użyte w nim terminy oznaczają:

- 1) *Ekstraliga - rozgrywki Drużynowych Mistrzostw Polski (DMP),*
- 2) *Polska Liga Żużlowa - rozgrywki Drużynowych Mistrzostw I Ligi (DM I Ligi),*
- 3) *Polska 2. Liga Żużlowa - rozgrywki Drużynowych Mistrzostw II Ligi (DM II Ligi),*
- 4) *mecz - zawody żużlowe rozgrywek Drużynowych Mistrzostw Polski (DMP), Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi oraz mecze barażowe o miejsca w Ekstralidze i DM I Ligi,*
- 5) *sponsor rozgrywek - podmiot, z którym SE / PZM podpisał umowę o sponsoring rozgrywek DMP / DM I / II Ligi,*
- 6) *telewizja - stację telewizyjną lub inny podmiot, z którym SE / PZM podpisał umowę o transmisjach zawodów żużlowych rozgrywek DMP / DM I / II Ligi,*
- 7) *mecz telewizyjny - mecz wyznaczony do transmisji telewizyjnej lub internetowej,*
- 8) *data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,*
- 9) *mecz przełożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,*
- 10) *mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz stosownie do niniejszego regulaminu nie może być uważany za rozegrany.*

Illekoć w przepisie nie wymieniono nazwy rozgrywek, przepis dotyczy zarówno DMP, DM I Ligi jak i DM II Ligi.

Rozdział 1 System rozgrywek

Art. 701.

1. Ekstraliga składa się z 8 drużyn. W rozgrywkach biorą udział drużyny klubów, które posiadają stosowną licencję PZM,
2. W rozgrywkach Polskiej Ligi Żużlowej (DM I Ligi) udział bierze 8 drużyn, które posiadają stosowną licencję PZM.
3. W rozgrywkach Polskiej 2. Ligi Żużlowej (DM II Ligi) udział biorą drużyny klubów, które:
 - nie biorą w danym sezonie udziału w rozgrywkach DMP i DM I Ligi, z zastrzeżeniem przepisów art. 736,
 - posiadają stosowną licencję PZM,
4. W meczach Ekstraligi obowiązują przepisy Regulaminu Organizacyjnego Rozgrywek DMP, a w meczach DM I ligi i **DM II Ligi - Regulaminu Organizacyjnego Rozgrywek DM I Ligi oraz DM II Ligi.**

Art. 702.

1. Rozgrywki wszystkich lig składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 705.
2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
3. Rozgrywki prowadzone są według terminarzy rozgrywek. Terminarz podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 1 do 4 w części finałowej (nazywanej także rundą play-off) w przypadku DMP i DM I Ligi. Numery rund w terminarzu DM II Ligi uzależnione są od liczby drużyn uczestniczących w tych rozgrywkach.
4. W terminarzach rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla każdego meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu mecz danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
5. W terminarzu rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do odpowiednich przepisów art. 723.
6. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 703.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów, stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.
3. Drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem w części zasadniczej rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych, z zastrzeżeniem art. 713 ust 1 i 2.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegranie połowy meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu uznaje się za niebyłe, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach z drużyną, która wycofała się lub została wykluczona.

5. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegraniu równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.
6. Jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegraniu więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów w części zasadniczej rozgrywek, wówczas:
 - 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie części zasadniczej uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w drugiej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
 - 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
 - 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.
7. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek w części finałowej, pozostałe do rozegrania przez ten klub mecze uznaje się za wygrane przez przeciwników walkowerem.
8. Drużyna klubu wycofanego lub wykluczonego z rozgrywek zajmuje ostatnie miejsce w rozgrywkach danej ligi.
9. Punktację walkowerów określają przepisy art. 713.

Art. 704.

1. Tabele w częściach zasadniczych rozgrywek tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów.

Art. 705.

1. System pucharowy rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.
2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
 - 1) większa suma punktów meczowych,
 - 2) większa suma punktów biegowych,
 - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
3. We wszystkich rundach części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.

4. W 1 i 2 rundzie części finałowej rozgrywek DMP, DM I Ligi, DM II Ligi spotykają się drużyny:
 - 1) (a) pierwsza z czwartą w tabeli po części zasadniczej,
 - 2) (b) druga z trzecią w tabeli po części zasadniczej.
5. W 3 i 4 rundzie części finałowej rozgrywek DMP, DM I Ligi, DM II Ligi spotykają się:
 - 1) (c) zwycięskie drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1) i 2) oraz w przypadku rozgrywek DMP:
 - 2) (d) pokonane drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1) i 2), przy czym pojęcia „zwycięskie” i „pokonane” odnoszą się do zasad określonych w ust. 2.
6. Końcowe klasyfikacje drużyn w poszczególnych rozgrywkach będzie następująca:
 - 1) pierwsze miejsca zajmą zwycięskie drużyny z (c) - patrz ust. 5 pkt 1),
 - 2) drugie miejsca zajmą pokonane drużyny z (c) - patrz ust. 5 pkt 1),
 - 3) trzecie miejsce w rozgrywkach DMP zajmie zwycięska drużyna z (d) - patrz ust. 5 pkt 2),
 - 4) czwarte miejsce w rozgrywkach DMP zajmie pokonana drużyna z (d) - patrz ust. 5 pkt 2),
 - 5) miejsca: trzecie i czwarte w rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi zajmą pokonane drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1 i 2 według kolejności miejsc zajętych po części zasadniczej rozgrywek,
 - 6) miejsca od piątego do ostatniego w danych rozgrywkach zajmą drużyny według kolejności miejsc zajętych po części zasadniczej rozgrywek, z zastrzeżeniem przepisów art. 703 ust. 8.

Art. 706.

1. Po zakończeniu rozgrywek Ekstraligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu zostaje zdegradowana z Ekstraligi i uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie,
 - 2) drużyna, która zajęła siódme miejsce w Ekstralidze rozegra dwa mecze barażowe z drużyną DM I Ligi, określoną w ust. 2 pkt 2 poniżej.
2. Po zakończeniu rozgrywek DM I Ligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu uzyska prawo do uczestniczenia w rozgrywkach Ekstraligi w następnym sezonie,
 - 2) drużyna sklasyfikowana na drugim miejscu rozegra dwa mecze barażowe z drużyną Ekstraligi, określoną w ust. 1 pkt 2 powyżej,
 - 3) drużyna sklasyfikowana na siódmym miejscu rozegra dwa mecze barażowe z drużyną sklasyfikowaną na drugim miejscu w DM II Ligi,
 - 4) drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu zostanie zdegradowana do DM II Ligi.

Jeżeli w rozgrywkach DM I Ligi bierze udział 7 drużyn, pkt 4 powyżej nie ma zastosowania.

3. Po zakończeniu rozgrywek DM II Ligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu uzyska prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie,
 - 2) drużyna sklasyfikowana na drugim miejscu rozegra dwa mecze barażowe, o których mowa w ust. 2 pkt 3.
4. Gospodarzem pierwszego z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 2, jest drużyna DM I Ligi. W meczach tych obowiązują wszystkie regulaminy, także zasady dotyczące praw medialnych (art. 604), obowiązujące w DMP. SE może, na wniosek klubu I ligi uczestniczącego w barażach, zwolnić taki klub z niektórych obowiązków wynikających z regulaminów SE. Podmiotem zarządzającym dla tych meczów jest SE.
5. Gospodarzem pierwszego z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 2 pkt 3, jest drużyna DM II Ligi. W meczach tych, obowiązują przepisy art. 703 ust. 1 i 2.
6. W przypadku wszystkich meczów barażowych, o których mowa powyżej, zwycięzcą meczów barażowych jest drużyna, która zdobędzie większą sumę punktów meczowych, a przy jej równości - większą sumę punktów biegowych. Przy równości sumy punktów meczowych i biegowych z dwóch meczów barażowych, o zwycięstwie w barażu zadecyduje bieg dodatkowy, rozegrany po drugim meczu barażowym, w którym weźmie udział po jednym zawodniku z każdej drużyny, wyznaczonym przez kierownika drużyny.
7. W przypadku meczów barażowych, o których mowa w ust. 1 i 2 powyżej, jeżeli ze względu na warunki atmosferyczne, bieg dodatkowy, o którym mowa w ust. 6 nie mógł dojść do skutku, rozegrany zostanie następny mecz, który uważany będzie jako drugi mecz barażowy, przy czym:
 - 1) gospodarzem meczu jest odpowiednio drużyna Ekstraligi lub drużyna DM I Ligi,
 - 2) mają zastosowanie przepisy ust. 6,
 - 3) termin meczu, nie późniejszy niż 7 dni, uzgadniają między sobą zainteresowane kluby do godziny 12-tej następnego dnia; jeśli kluby nie uzgodnią daty, datę nie późniejszą niż 7 dni wyznaczy podmiot zarządzający.
8. Zwycięska drużyna barażów, o których mowa w ust. 1 powyżej uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach Ekstraligi w następnym sezonie, a drużyna pokonana w DM I Ligi. Zwycięzca barażów, o których mowa w ust. 2 powyżej uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie.

Art. 707.

1. W meczach barażowych, o których mowa w art. 706 ust. 1 pkt 2, obowiązują przepisy, według których rozgrywane są mecze DMP, przy czym, w zakresie składów drużyn każdą z drużyn obowiązują przepisy właściwe dla jej klasy rozgrywkowej.

2. W meczach barażowych, o których mowa w art. 706 ust. 2 pkt 3, obowiązują przepisy, według których rozgrywane są mecze DM I Ligi, przy czym, w zakresie składów drużyn każdą z drużyn obowiązują przepisy właściwe dla jej klasy rozgrywkowej.
3. Wszystkie mecze barażowe, o których mowa w art. 706, dla drużyn w nich uczestniczących są meczami dwóch kolejnych rund rozgrywek ligowych i mają zastosowanie przepisy art. 77.

Art. 708.

1. Drużyny, które w końcowej klasyfikacji rozgrywek DMP zajęły trzy pierwsze miejsca, otrzymują następujące tytuły i wyróżnienia:
za I m - tytuł Drużynowego Mistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom
za II m - tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom
za III m - tytuł Drużynowego II Wicemistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom.
Klub, zawodnicy, pierwszy trener lub manager nagrodzonych zespołów otrzymują odpowiednio: złote, srebrne i brązowe medale. Medale otrzymuje nie więcej niż 10 zawodników w drużynie.
Podmiot zarządzający może przyznać drużynom nagrody pieniężne w określonej przez siebie wysokości za zajęcie miejsc od 1 do 3 w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej.
2. Na podstawie końcowych klasyfikacji przyznaje się:
 - 1) w DM I Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza I Ligi i puchar,
 - 2) w DM II Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza II Ligi i puchar.

Rozdział 2 Składy drużyn

Art. 709.

1. W meczach, drużyny uczestniczą w składach liczących od 6 do 7 zawodników, przy czym, w każdej drużynie musi być zgłoszonych (art. 710 ust. 1) co najmniej 4 zawodników spełniających łącznie następujące kryteria:
 - są zawodnikami krajowymi,
 - posiadają licencję sportową „Ż”,
 - nie posiadają licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM.
2. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą być zgłoszeni wyłącznie krajowi zawodnicy młodzieżowi, posiadający licencje sportowe „Ż”, nie posiadający licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM.
3. W odniesieniu do klubów zagranicznych biorących udział w rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi, wyrażenie „zawodnik krajowy” występujące w ust. 1 i 2 należy rozumieć jako: zawodnik posiadający obywatelstwo kraju, którego federację reprezentuje klub zagraniczny; przez udokumentowanie obywatelstwa zawodnika należy rozumieć publikację komunikatu GKSŻ z potwierdzeniami zawodników.

4. W składzie każdej drużyny uczestniczącej w rozgrywkach DM I i DM II Ligi może być zgłoszony jeden zawodnik biorący udział w danych zawodach jako „gość”, na warunkach i zasadach określonych w odpowiednich przepisach Regulaminu Przynależności Klubowej w Sporcie Żużlowym. Powyższego zapisu nie stosuje się do drużyn startujących w meczach barażowych, o których mowa w art. 706 oraz w meczach rundy finałowej (play off).

Art. 710.

1. Nie później niż 60 minut przed zawodami, kierownicy obu drużyn przy udziale zawodników muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.
2. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (jak w art. 104 ust. 2 i 3), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej dwu nazwisk, lecz niedopuszczalne są zmiany numerów startowych tak w drużynie gości jak i drużynie gospodarzy.
3. Podanie składu drużyny (art. 104 ust. 2 i 3), zarówno gospodarzy jak i gości, liczącego mniej niż 6 zawodników, traktowane będzie jako przewinienie dyscyplinarne klubu.
4. Jeżeli w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 1, wpisany jest zawodnik obcokrajowiec, którego zgoda FMN na udział w danym meczu nie została podana do wiadomości w Komunikacie GKSŻ, klub musi wysłać zgodę pocztą elektroniczną do SE / GKSŻ najpóźniej do końca trzeciego dnia następującego po dniu zawodów, których zgoda dotyczy. Jeżeli do tego czasu zgoda nie zostanie dostarczona, uznane będzie, że zawodnik nie posiada zgody, co skutkować będzie weryfikacją wyniku meczu przez odjęcie zdobytych przez zawodnika punktów.

Art. 711.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający łącznie następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) posiada pierwszą średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, określoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniach na dany sezon,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie, wystawione zgodnie ze wzorem obowiązującym w kraju jego wystawienia, na okres co najmniej 15 dni w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM). Podstawą do wystawienia ww. oświadczenia jest posiadanie przez zawodnika właściwego zwolnienia lekarskiego, które Klub jest zobowiązany dostarczyć SE / GKSŻ w oryginale lub kopii (w przypadku przedstawienia kopii zwolnienia oryginał do okazania na wezwanie SE / GKSŻ) w terminie do 7 dni od daty zawodów, których zwolnienie to dotyczy;

lub w dniu meczu bierze udział w zawodach:

- FIM lub FIM Europe,
- ligi podstawowej wskazanej w kontrakcie zawodnika

w ich terminach kalendarzowych bądź przełożonych na termin rezerwy pokrywający się z datą meczu; odpowiednią nazwę zawodów odnotowuje się wówczas w zgłoszeniu drużyny do zawodów,

4) nie jest zgłoszony pod numerem 6, 7 oraz 14, 15,

otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, co spełnia wymogi art. 709.

Art. 712.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 711), drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów oraz spełnia wymogi określone w art. 709 ust. 1 - 3.
2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków jak w ust. 1 i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
3. W przypadku, o którym mowa w ust. 2, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu uzupełniającego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem uzupełniającym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.
4. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 1, zawodnik, który spóźni się na zawody może wystartować w meczu po uzupełnieniu podpisu w swojej rubryce na druku zgłoszenia do zawodów i po przedstawieniu sędziemu dokumentów uprawniających go do startu w zawodach.
5. Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków jak w ust. 1 były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia odwołuje zawody i mają zastosowanie odpowiednio przepis art. 726.

Art. 713.

1. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatnich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych oraz nie otrzymuje punktu bonusowego, o którym mowa w art. 703 ust. 3, niezależnie od wyniku dwumeczu.

2. W przypadku nie stawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków jak w art. 712 ust. 1 sędzia orzeka wzajemny walkower oraz:
 - 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
 - 2) każdy z klubów zobowiązany jest do zapłaty odszkodowania na rzecz podmiotu zarządzającego w kwocie:
 - a) 300 000 zł w przypadku rozgrywek DMP,
 - b) 100 000 zł w przypadku rozgrywek DM I Ligi,
 - c) 50 000 zł w przypadku rozgrywek DM II Ligi,
 - 3) żadna z drużyn nie otrzyma punktu bonusowego.
3. Jeżeli przed rozpoczęciem pierwszego biegu, drużyna odmawia startu albo startu odmawiają zawodnicy w takiej liczbie, że pozostali zawodnicy nie stanowią drużyny spełniającej warunki określone w art. 712, przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody. Przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody również wtedy, gdy sytuacja opisana w zdaniu poprzednim wystąpi w trakcie zawodów.
4. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, że nie przystąpi do meczu, podmiot zarządzający zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
5. Jeżeli klub gospodarz oświadczy na piśmie, że nie zorganizuje zawodów w dacie kalendarzowej, podmiot zarządzający zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
6. Jeżeli klub gospodarz nie powiadomi klubu przeciwnika i podmiot zarządzający o godzinie meczu w terminie, o którym mowa w art. 728 ust. 3, podmiot zarządzający, po uprzednim wezwaniu klubu gospodarza do podania godziny meczu, zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.

Art. 714.

1. Jeżeli drużyna przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz klubu przeciwnika odszkodowania w kwocie 300 000 zł w przypadku rozgrywek DMP, w kwocie 100 000 zł w przypadku rozgrywek DM I Ligi i w kwocie 50 000 zł w przypadku rozgrywek DM II Ligi oraz na rzecz SE / PZM odszkodowania w kwocie 150 000 zł w przypadku rozgrywek DMP, w kwocie 50 000 zł w przypadku rozgrywek DM I Ligi i w kwocie 25 000 zł w przypadku rozgrywek DM II Ligi. Ponadto, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz SE / PZM odszkodowania w kwocie, jaką SE / PZM zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek.
2. Zapłata odszkodowań, o których mowa w ust. 1, nie wyklucza przyznania / zasądzenia na rzecz poszkodowanego klubu drużyny lub podmiotu zarządzającego odszkodowania o wartości większej niż zostało to określone w ust. 1.

3. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie wystawi notę obciążającą, informując bezzwłocznie SE / GKSŻ o wykonanym działaniu. Nota powinna zostać wysłana listem poleconym nie później niż w terminie 7 dni od daty komunikatu podmiotu zarządzającego, zawierającego decyzję weryfikacyjną o walkowerze w przedmiotowym meczu. Jeżeli w terminie, o którym mowa w zdaniu poprzednim nie można określić wartości odszkodowania, podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie informuje pismem, iż wysokość należnego mu odszkodowania ustali w terminie późniejszym.
4. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty uprawomocnienia się decyzji weryfikującej wynik zawodów. (uwaga: w wypadku spraw rozstrzyganych przez Trybunał Polskiego Związku Motorowego jest to data wydania /ustnego ogłoszenia/ orzeczenia). Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.
5. W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 4, klub, który nie zapłacił odszkodowania zostaje z mocy samego regulaminu zawieszony w rozgrywkach do czasu zapłaty, co ogłasza w komunikacie podmiot zarządzający.
6. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 5, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 5 stosuje się odpowiednio.
7. Przegranie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 703 ust. 4 - 8.
8. Przepis ust. 7 ma także zastosowanie w przypadku, o którym mowa w art. 713.
9. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie, może odstąpić od żądania zapłaty, przy czym niedotrzymanie terminu wysłania noty, o którym mowa w ust. 3, uważane będzie za odstąpienie od żądania odszkodowania. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 7.
10. Przepisy ust. 1 - 9 nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, z wyjątkiem odszkodowania w kwocie jaką, SE / PZM zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek.

Rozdział 3 Format meczu

Art. 715.

1. 30 minut przed zawodami rozpoczyna się próba toru dla obydwu drużyn, która jest oficjalnym, nieobowiązkowym treningiem przed zawodami.
2. Jeżeli drużyna zamierza wziąć udział w próbie toru, jej kierownik podczas zgłaszania drużyny do zawodów wskazuje 2 zawodników drużyny, którzy wezmą udział w próbie toru.

3. Próba toru odbywa się pod nadzorem sędziego zawodów, który przebywa na swoim stanowisku w kabinie sędziowskiej składa się z 4 sesji, po 2 dla każdej z drużyn, w następującej kolejności: pierwsza sesja dla drużyny gościa, pierwsza sesja dla drużyny gospodarza, druga sesja dla drużyny gościa, druga sesja dla drużyny gospodarza.
4. Sesja, o której mowa w ust. 3, trwa 1,5 minuty, przy czym czas jest mierzony od chwili zamknięcia bram parku maszyn po wyjeździe zawodników na tor. Po upływie 1,5 minuty sędzia włącza czerwone światła zatrzymania biegu.
5. Podczas próby toru, przebywanie mechaników i postawienie motocykla wewnątrz toru jest zabronione, starty z pola startowego i całej prostej startowej są zabronione oraz obowiązują przepisy art. 48 i 66.
6. W przypadku, gdy zawodnik ulegnie kontuzji uczestnicząc w próbie toru przyjmuje się, że jest on obecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów.

Art. 716.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po próbie toru, sędzia zawodów w obecności kierowników drużyn, losuje jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody. Techniczne i organizacyjne aspekty losowania są określone w **odpowiednich regulaminach organizacyjnych danych rozgrywek**.

Zestaw 1:

© Ekstraliga Żułowa sp. z o.o.

| Bieg | tor A nr start. i kolor (wewnątrz) | tor B nr start. i kolor | tor C nr start. i kolor | tor D nr start. i kolor (zewnątrz) |
|--------------------------|---|-------------------------------|-------------------------------|---|
| I | 1 Ż | 9 C | 2 B | 10 N |
| II | 15 N | 6 Ż | 14 C | 7 B |
| III | 11 C | 3 Ż | 12 N | 4 B |
| IV | 5 Ż | 15 N | 7 B | 13 C |
| przerwa techniczna | | | | |
| V | 12 N | 1 Ż | 11 C | 2 B |
| VI | 3 Ż | 13 C | 4 B | 14 N |
| VII | 9 C | 5 Ż | 10 N | 6 B |
| długa przerwa techniczna | | | | |
| VIII | 13 C | 2 B | 15 N | 1 Ż |
| IX | 4 B | 10 N | 3 Ż | 9 C |
| X | 7 B | 11 C | 5 Ż | 12 N |
| przerwa techniczna | | | | |
| XI | 10 N | 2 B | 13 C | 3 Ż |
| XII | 6 B | 14 N | 1 Ż | 11 C |
| XIII | 12 N | 4 B | 9 C | 5 Ż |
| przerwa techniczna | | | | |
| XIV | Ż | C | B | N |
| XV | C | Ż | N | B |

Zestaw 2:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

| Bieg | tor A nr start. i kolor (wewnątrz) | tor B nr start. i kolor | tor C nr start. i kolor | tor D nr start. i kolor (zewnątrz) |
|--------------------------|---|-------------------------------|-------------------------------|---|
| I | 9 C | 1 Ż | 10 N | 2 B |
| II | 6 Ż | 15 N | 7 B | 14 C |
| III | 3 Ż | 11 C | 4 B | 12 N |
| IV | 15 N | 5 Ż | 13 C | 7 B |
| przerwa techniczna | | | | |
| V | 1 Ż | 12 N | 2 B | 11 C |
| VI | 13 C | 3 Ż | 14 N | 4 B |
| VII | 5 Ż | 9 C | 6 B | 10 N |
| długa przerwa techniczna | | | | |
| VIII | 2 B | 13 C | 1 Ż | 15 N |
| IX | 10 N | 4 B | 9 C | 3 Ż |
| X | 11 C | 7 B | 12 N | 5 Ż |
| przerwa techniczna | | | | |
| XI | 2 B | 10 N | 3 Ż | 13 C |
| XII | 14 N | 6 B | 11 C | 1 Ż |
| XIII | 4 B | 12 N | 5 Ż | 9 C |
| przerwa techniczna | | | | |
| XIV | C | Ż | N | B |
| XV | Ż | C | B | N |

- kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski

- numery startowe występujące w powyższych tabelach biegów:

goście - od 1 do 7, gospodarze - od 9 do 15

- przerwa techniczna jest przeznaczona na równanie toru i nie może być dłuższa niż 5 minut

- długa przerwa techniczna po zakończeniu VII biegu jest obowiązkowa i trwa 10 minut, przy czym może być skrócona lub anulowana przez sędziego zawodów, wyłącznie jeżeli zawody opóźniają się lub warunki pogodowe stwarzają zagrożenie niemożności rozegrania całości meczu.

- Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.
- Mecz części zasadniczej rozgrywek uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów, a mecz części finałowej rozgrywek uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się co najmniej 12 biegów.

Art. 717.

1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:
 - 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 6, 7 oraz 14, 15 i której można użyć w biegach I, III - XV,
 - 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach: I, III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 711,
 - 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych.
2. Zawodnicy z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15 mogą być zastąpieni stosownie do przepisów ust. 1 pkt 1 tylko w przypadku, gdy zawodnik z numerem startowym odpowiednio 6 albo 7 lub 14 albo 15 w jednym z biegów odniósł kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu i w wyniku której jest on niezdolny decyzją lekarza do udziału w biegu.
3. Do XIII biegu włącznie, zawodników z numerami 6, 7 i 14, 15 może zastąpić rezerwa taktyczna tylko odpowiednio z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15.

Art. 718.

1. W biegach I - XV, zawodnik z numerem startowym 1 - 5 lub 9 - 13, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie motocyklem taśmy maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej. Zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego.
2. W biegach I, III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
3. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem przepisów art. 717 ust. 2. Jeżeli zawodnik jest wpisany w zgłoszeniu do zawodów, lecz jest nieobecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów, do chwili jego przybycia, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem przepisów art. 717 ust. 2. Powyższe nie dotyczy zawodnika zastępowanego.
4. Niedopuszczalne jest:
 - 1) użycie rezerwy taktycznej:
 - a) za zawodnika zastępowanego,
 - b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 716 ust. 1,
 - c) za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
 - d) za samego siebie,

- 2) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 716 ust. 1.
5. Rezerwą taktyczną mogą być obaj zawodnicy danej drużyny w biegu.
6. W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:
 - 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
 - 2) w biegach I, III - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
 - 3) jeśli nie wystąpił przypadek wyszczególniony w pkt 1 - 2, w biegach I, III - XV, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, a w przypadku biegów XIV i XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 722.
7. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:
 - 1) jeśli brał udział jako jakkolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
 - 2) jeśli nie brał udziału jako jakkolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 719.

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 5 i 9 - 13 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
2. Zawodnicy z numerami 6 - 7 i 14 - 15 mogą być zgłoszeni do biegów I, III - XV w zastępstwie innego zawodnika (numera startowego) jako rezerwa zwykła, a także w powtórzonych biegach I, III - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 718 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.
4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

Art. 720.

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 5 i 9 - 13 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.
2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1, nie bierze się pod uwagę zawodników:
 - 1) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,
 - 2) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

Art. 721.

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza. Regulamin organizacyjny danej klasy rozgrywek może określić inną procedurę zgłaszania obsady biegów XIV i XV.
2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:
 - 1) z numerami 1 - 5 i 9 - 13, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2, jeśli spełniają warunki z art. 719 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
 - 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki z art. 719 i odpowiednich przepisów, dotyczących zasad używania rezerwy.
3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 720 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna, przy czym:
 - 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
 - 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.
4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3:
 - 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 719,
 - 2) zawodnik rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki z art. 719 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania tej rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.
5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej lub taktycznej, kierownik drużyny musi podać w czym zastępstwie jest stosowana rezerwa.
6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4.

Art. 722.

W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 718 ust. 7 pkt 1, a także:

- 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 719 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 721 ust 5),

- 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej i taktycznej), spełnia warunki z art. 719 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 721 ust. 5),
- 3) w biegach XIV i XV, zawodnik wykluczony za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej, w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej, spełniającego warunki art. 719.

Rozdział 4

Wyznaczanie, przekładanie i odwoływanie meczów

Art. 723.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić zmiana gospodarza pierwszego meczu, za zgodą zainteresowanych klubów wyrażoną na piśmie oraz właściwego podmiotu zarządzającego; wyrażenie zgody musi nastąpić nie później niż przed datą pierwszego meczu, przy czym dla meczów telewizyjnych, zmiana gospodarza jest możliwa wyłącznie za zgodą telewizji.
2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub FIM Europe rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić za zgodą podmiotu zarządzającego zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.
3. Uzgodniona lub wyznaczona przez podmiot zarządzający nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z uzgodnioną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.

Art. 724.

1. Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być za zgodą podmiotu zarządzającego przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie. Dla meczów telewizyjnych, powyższe jest możliwe wyłącznie za zgodą telewizji. Dla pozostałych meczów, wola przełożenia meczu musi nastąpić nie później niż do godziny 20.00 dnia poprzedzającego dzień meczu. Przepisy art. 726 stosuje się odpowiednio.
2. W przypadku, gdy data zawodów FIM lub FIM Europe, w których ma wziąć udział reprezentant Polski, pokrywa się z datą meczu:
 - 1) w czasie 3 dni od daty, w której zawodnik otrzymał powołanie do reprezentowania Polski w zawodach FIM lub FIM Europe, klub informuje na piśmie podmiot zarządzający oraz przeciwnika czy wyraża zgodę na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika; jeżeli klub nie wyrazi zgody na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika, mecz będzie przełożony,
 - 2) w czasie jak w pkt 1 kluby uzgadniają nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone odpowiednio w art. 727,

- 3) jeśli kluby nie uzgodnią daty meczu, datę spełniającą warunki określone odpowiednio w art. 727 wyznaczy podmiot zarządzający, najpóźniej następnego dnia po upływie terminu, o którym mowa w pkt 1.
3. W przypadku, gdy data zawodów FIM lub FIM Europe, w których ma wziąć udział zawodnik obcokrajowiec, pokrywa się z datą meczu, mecz z udziałem klubu tego zawodnika może być przełożony, jeżeli zostaną spełnione warunki ust. 1.

Art. 725.

1. Jeżeli zawody IMS Grand Prix lub Pucharu Świata (nie dotyczy rund wstępnych) nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się z datą kalendarzową meczów, wszystkie mecze terminu kalendarzowego rozgrywek DMP będą odwołane.
2. Jeżeli zawody FIM inne niż wymienione w ust. 1 lub zawody FIM Europe nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się z datą kalendarzową meczu, mecz będzie odwołany przez podmiot zarządzający w niezwłocznym, możliwym terminie, o ile spełnione są łącznie poniższe warunki:
 - 1) zawodnik, który ma wziąć udział w zawodach FIM lub FIM Europe jest podany w składzie drużyny na mecz (art. 104 ust. 2 i 3) i w przypadku meczu Ekstraligi: posiada pierwszą średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, obliczoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniach na dany sezon,
 - 2) wraz ze składem drużyny (art. 104 ust. 2 i 3), klub podał informację do podmiotu zarządzającego oraz przeciwnika, że nie wyraża zgody na rozegranie meczu bez tego zawodnika.
3. Sędzia lub Jury zawodów może odwołać mecz w dniu meczu lub przerwać rozpoczęty uprzednio mecz, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny lub nadzwyczajne okoliczności, dla których mecz nie może być odpowiednio rozegrany lub kontynuowany. **W takim wypadku, w zawodach DM I i II Ligi można: powtórzyć mecz - o ile, nie zaistniały przesłanki określone w art. 716 ust. 3, zarządzić wznowienie meczu od momentu jego przerwania według zasad wskazanych w rozstrzygnięciu organu zarządzającego, zweryfikować mecz jako walkower lub obopólny walkower lub uznać zawody za rozegrane nawet gdy liczba rozegranych biegów jest mniejsza niż regulaminowy minimalny limit w tym zakresie. W przypadku powtórzenia i wznowienia meczu, w kwestii terminów, mają zastosowanie przepisy jak dla meczów przełożonych, określone w art. 727.**

Art. 726.

1. Jeżeli odwołany jest mecz rundy, która nie jest przedostatnią i ostatnią rundą części zasadniczej, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu do godziny 12 następnego dnia po dacie odwołanego meczu. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią daty meczu, datę wyznaczy podmiot zarządzający. W obydwu przypadkach nowa data meczu musi być zgodna z art. 727 ust. 1.
2. Jeżeli odwołany jest mecz przedostatniej lub ostatniej rundy części zasadniczej, każdej rundy części finałowej bądź mecz barażowy, zainteresowane kluby uzgadniają datę rozegrania meczu w czasie 1 godziny od chwili decyzji o odwołaniu meczu, przy czym data meczu musi spełniać warunki:
 - 1) w przypadku meczu przedostatniej rundy części zasadniczej - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą ostatniej rundy,
 - 2) w przypadku meczu ostatniej rundy części zasadniczej - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą pierwszej rundy części finałowej,
 - 3) w przypadku meczu 1 i 3 rundy rozgrywek części finałowej - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą - odpowiednio: 2 i 4 rundy rozgrywek części finałowej,
 - 4) w przypadku meczu 2 rundy rozgrywek części finałowej - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą 3 rundy rozgrywek części finałowej,
 - 5) w przypadku meczu 4 rundy rozgrywek części finałowej - nie może być późniejsza niż: 14 dni po dacie 4 rundy rozgrywek części finałowej w przypadku Ekstraligi i 3 dni przed datą pierwszego meczu barażowego w pozostałych rozgrywkach,
 - 6) w przypadku pierwszego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą drugiego meczu barażowego,
 - 7) w przypadku drugiego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 7 dni po dacie drugiego meczu barażowego.
3. Jeżeli kluby nie uzgodnią nowej daty meczu w sposób określony w ust. 2, gospodarz meczu niezwłocznie powiadamia o tym fakcie podmiot zarządzający telefonicznie i potwierdza pocztą elektroniczną. W czasie nie późniejszym niż 24 godziny od otrzymania powiadomienia, podmiot zarządzający wyda decyzję w sprawie daty rozegrania meczu. Podmiot zarządzający wyda decyzję w sprawie daty rozegrania meczu, zgodnej z przepisami ust. 2 powyżej.
4. Warunek z ust. 2 pkt. 2 musi być spełniony także w przypadku, gdy odwołany jest mecz ostatniej rundy części zasadniczej z udziałem drużyn, które nie kwalifikują się do części finałowej.

Art. 727.

1. Nowa data przełożonego meczu rund, które nie są przedostatnią i ostatnią rundą części zasadniczej, nie może być wcześniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej i późniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej z uwzględnieniem terminów zawartych w Kalendarzu Lig Międzynarodowych publikowanym przez FIM, jednak nie może przekroczyć daty kalendarzowej przedostatniej rundy części zasadniczej.

2. W przypadku przełożonych meczów rund, które nie są wymienione w ust. 1 powyżej oraz meczów barażowych, mają zastosowanie przepisy jak dla meczów odwołanych, zawarte w art. 726 ust. 2.
3. Podmiot zarządzający może przełożyć wszystkie mecze rundy lub rund rozgrywek, a także odwołać poszczególne lub wszystkie mecze danej rundy lub zmienić terminarz danej ligi. Podmiot zarządzający wyznacza wówczas nowe terminy przełożonych / odwołanych rund lub poszczególnych meczów tych rund.

Rozdział 5

Obowiązki organizatora meczu

Art. 728.

1. Godzinę rozpoczęcia meczu wyznacza jego organizator, z zastrzeżeniem przepisów ust. 2. Godzina rozpoczęcia meczu wyznaczana przez organizatora:
 - w dzień powszedni godzina nie może być wcześniejsza niż godzina 16.00 i późniejsza niż godzina 21.00,
 - w dzień wolny od pracy i dzień świąteczny nie może być wcześniejsza niż godzina 14.00 i późniejsza niż godzina 21.00.
2. Godziny rozpoczęcia meczów, z których będzie przeprowadzana transmisja telewizyjna, a także godziny rozpoczęcia meczów rezerwowych dla meczów telewizyjnych, wyznacza podmiot zarządzający w porozumieniu z telewizją po zasięgnięciu opinii zainteresowanych organizatorów. O godzinie rozpoczęcia meczów telewizyjnych podmiot zarządzający powiadamia organizatorów zawodów niezwłocznie po jej ustaleniu.
3. Klub organizator meczu ma obowiązek powiadomienia klubu przeciwnika oraz podmiot zarządzający o godzinie rozpoczęcia meczu w terminie 14 dni przed datą meczu. Jeżeli termin 14 dni nie może być dotrzymany (mecze części finałowej rozgrywek, mecze zaległe), powiadomienie musi nastąpić natychmiast po uzgodnieniu daty meczu lub wyznaczeniu przez podmiot zarządzający meczów do transmisji telewizyjnej oraz meczów rezerwowych, jednak nie później niż do końca dnia, w którym nastąpiło uzgodnienie lub wyznaczenie terminu.
4. Po powiadomieniu o godzinie rozpoczęcia meczu, o którym mowa w ust. 3, możliwa jest zmiana godziny, o ile zgodę na zmianę wyrazi przeciwnik, przy czym w przypadku meczu telewizyjnego propozycja zmiany godziny jest możliwa wyłącznie po uzyskaniu zgody telewizji.

Rozdział 6

Postanowienia końcowe

Art. 729.

1. Klub, który nie spełni warunków finansowych dotyczących Ligi Juniorów, określonych w odrębnych przepisach SE, zostanie zawieszony w rozgrywkach o DMP.

2. Klub może być zawieszony w rozgrywkach lub wykluczony z rozgrywek w innych przypadkach określonych w regulaminach i uchwałach podmiotu zarządzającego.
3. W okresie zawieszenia, o którym mowa w ust. 1 i 2, jak również w okresie zawieszenia nałożonego na podstawie regulaminu dyscyplinarnego klub przegrywa mecze walkowerem i mają zastosowanie przepisy art. 714.

Art. 730.

Zasady dotyczące podziału i zagospodarowania powierzchni reklamowych podczas meczów DMP i DM I ligi określają odrębne przepisy SE i PZM.

Art. 731.

Kluby uczestniczące w rozgrywkach DMP, DM I i II Ligi są zobowiązane do przestrzegania i wykonywania umów zawartych przez SE / PZM ze sponsorami rozgrywek oraz umów zawartych w zakresie praw, o których mowa w art. 604.

Art. 732.

Do wykonywania umów, o których mowa w art. 731, a także uchwał, decyzji oraz orzeczeń SE / PZM dotyczących rozgrywek stosuje się odpowiednio Przepisy Dyscyplinarne Sportu Żużlowego oraz przepisy art. 714.

Art. 733.

1. W zawodach DMP na które został wyznaczony komisarz techniczny dopuszcza się złożenie protestu na stosowanie tytanu.
2. Komisarz techniczny może być wyznaczony przez PZM na wniosek SE lub zainteresowanego klubu.
3. Wynagrodzenie komisarza technicznego zgodnie ze stawką wskazaną w postanowieniach na dany rok pokrywa wnioskujący.
4. W zawodach o DMP nie przeprowadza się obowiązkowego pomiaru pojemności silników.
5. W przypadku wyznaczenia na zawody o DMP komisarza technicznego, przepisy art. 13 stosuje się odpowiednio. W pierwszej godzinie komisarz techniczny dokonuje odbioru motocykli drużyny gospodarza, a w drugiej godzinie drużyny gościa.

Art. 734.

Na wszystkich meczach części finałowej rozgrywek DMP przeprowadza się obowiązkową kontrolę techniczną.

Art. 735.

Na wszystkie mecze części finałowej rozgrywek DMP powołuje się Jury Zawodów.

Art. 736.

1. Do rozgrywek DM II Ligi dopuszcza się drugie (rezerwowe) drużyny klubów Ekstraligi i I Ligi.
2. Warunkiem zgłoszenia drugiej drużyny jest posiadanie przez klub licencji, o której mowa w art. 701.
3. Druga drużyna może być zgłoszona do rozgrywek nie później niż 7 dni od uzyskania licencji.
4. Druga drużyna nie ma prawa awansu do ligi, w której występuje pierwsza drużyna.

Art. 737.

1. Kluby mające drużyny w dwóch ligach, muszą do dnia 1 marca przedstawić do zatwierdzenia przez GKSŻ składy osobowe obu swych drużyn, z tym, że drużyna z wyższej ligi musi liczyć minimum 7 zawodników.
2. Członkowie kadry narodowej seniorów i juniorów nie mają prawa startu w drugiej drużynie klubowej.
3. Tylko zawodnicy drugiej drużyny klubowej (niższej ligi) mają prawo startu w drużynie wyższej ligi, z tym jednak, że jeżeli zawodnik drugiej drużyny będzie w składzie pierwszej drużyny 4 razy, staje się automatycznie następnym zawodnikiem pierwszej drużyny i traci prawo do startu w niższej lidze.