

REGULAMIN

AMATORSKICH IMPREZ SAMOCHODOWYCH

2020



Polski Związek Motorowy
Główna Komisja Sportu Samochodowego
www.pzm.pl

SPIS TREŚCI:

1. Postanowienia ogólne	3
2. Podział Amatorskich Imprez Samochodowych.....	3
3. Warunki określające poszczególne Amatorskie Imprezy Samochodowe.....	3
4. Dodatkowe warunki organizacyjne Amatorskich Imprez Samochodowych.....	5
5. Władze Amatorskiej Imprezy Samochodowej.....	5
6. Zgłoszenia i ich forma.....	6
7. Obowiązki załogi/uczestników	6
8. Podział na klasy	6
9. BK 1 i oznakowanie samochodów biorących udział w Amatorskiej Imprezie Samochodowej.....	6
10. Porządek i bezpieczeństwo w czasie Amatorskiej Imprezy Samochodowej	7
11. Ubezpieczenie.....	7
12. Kary.....	7
13. Odpowiedzialność organizatora	8
14. Dyscyplina podczas trwania Amatorskiej Imprezy Samochodowej.....	8
15. Klasyfikacja i nagrody.....	8
16. Protesty.....	8
17. Przepisy końcowe	8

Załączniki do niniejszego regulaminu:

- Załącznik nr 1 - Wykaz kar regulaminowych
- Załącznik nr 2 - Harmonogram czasowy
- Załącznik nr 3 - Badanie kontrolne
- Załącznik nr 3a - Wyposażenie bezpieczeństwa osobistego oraz pojazdów w Super KJS
- Załącznik nr 3b - Schemat zamocowania pasów szelkowych do fotela seryjnego
- Załącznik nr 3c - Zasady mocowania kamer w samochodach sportowych
- Załącznik nr 4 - Wzór regulaminu uzupełniającego*
- Załącznik nr 5 - Wzór zaświadczenia dla uczestników Super KJS*
- Załącznik nr 6 - Wzór protokołu odbioru administracyjnego*
- Załącznik nr 7 - Wzór karty Odbioru Administracyjnego i Badania Kontrolnego*

*załączniki w formacie WORD dostępne są na stronie www.pzm.pl

1. Postanowienia ogólne

1.1. Amatorskie Imprezy Samochodowe to imprezy samochodowe z próbami sprawnościowymi (PS), o charakterze otwartym, dla kierujących samochodem, którzy nie posiadają żadnych licencji kierowcy sportu samochodowego z wyjątkiem licencji kartingowej. Dopuszcza się udział, w charakterze kierującego samochodem, zawodników licencjonowanych, klasyfikowanych w odrębnej klasie GOŚĆ.

1.2. Regulamin uzupełniający imprezy należy złożyć do zatwierdzenia (nadania wizej Zarządu Okręgowego PZM) przez Okręgową Komisję Sportu Samochodowego PZM (OKSS) nie później niż na 14 dni przed rozpoczęciem terminu zgłoszeń. W przypadku organizacji jakiegokolwiek próby sprawnościowej na wyłączonej z ruchu drodze publicznej, regulamin uzupełniający, składany do organów odpowiadających za wydanie zgody na wykorzystanie drogi w sposób szczególny, musi posiadać wizę PZM. W takim przypadku regulamin uzupełniający musi być złożony do OKSS nie później niż na 45 dni przed BK 1.

1.3. W przypadku organizacji Amatorskiej Imprezy Samochodowej na terenie innego okręgu, organizator zobligowany jest powiadomić właściwą terytorialnie OKSS o terminie rozgrywania imprezy, nie później niż 45 dni przed OA/BK 1 i uzyskać jej zgodę. Przynajmniej Przewodniczący ZSS lub Sędzia Główny będzie wyznaczony przez OKSS, na którego terenie rozgrywane są zawody. Regulamin uzupełniający zatwierdzany jest wraz z nadaniem wizej ZO PZM przez OKSS właściwą dla organizatora.

1.4. Poszczególne Amatorskie Imprezy Samochodowe mogą być ujęte w cykl rozgrywek.

2. Podział Amatorskich Imprez Samochodowych

2.1. Amatorskie Imprezy Samochodowe, składające się obowiązkowo z jazdy okrężnej w oparciu o książkę drogową, punktów kontroli czasu (PKC), prób sprawnościowych (PS), czyli stałych elementów rajdów samochodowych. Ich ukończenie daje prawo do ubiegania się o licencję kierowcy stopnia RN, bez konieczności uczestniczenia w obowiązkowym szkoleniu praktycznym. Wśród nich wyróżniamy:

2.1.1. Super Konkursową Jazdę Samochodem (Super KJS)

2.1.2. Konkursową Jazdę Samochodem (KJS)

2.2. Amatorskie Imprezy Samochodowe, w których organizacja trasy okrężnej i PKC nie jest wymagana. Ich ukończenie nie daje prawa do ubiegania się o licencję kierowcy stopnia RN, bez konieczności uczestniczenia w obowiązkowym szkoleniu praktycznym. Wszelkie spory dotyczące końcowego wyniku rozstrzygane są w czasie imprezy i nie podlegają odwołaniu do OKSS/GKSS. Wśród nich wyróżniamy:

2.2.1. Super Sprinty

2.2.2. Imprezy klubowe

3. Warunki określające poszczególne Amatorskie Imprezy Samochodowe

3.1. Super KJS

3.1.1. Załoga składa się z dwóch pełnoletnich osób (ukończone 18 lat). Kierowca musi posiadać ważne prawo jazdy kategorii „B”. Warunkiem dopuszczenia do startu jest ukończenie przez kierowcę i pilota szkolenia z obowiązujących procedur bezpieczeństwa w rajdach samochodowych. Organizator Super KJS musi w programie imprezy zaplanować i przeprowadzić w/w szkolenie. Po odbyciu szkolenia uczestnik Super KJS otrzyma dokument (zał. nr 5 do niniejszego regulaminu) potwierdzający znajomość procedur bezpieczeństwa. Dokument ten zachowa ważność do końca danego sezonu.

3.1.2. W Super KJS połączonym z rajdem RO, w klasie GOŚĆ dopuszcza się udział w charakterze kierowcy, wyłącznie zawodników posiadających ważne licencję kierowcy stopnia B,C lub nieaktualne licencje sportu samochodowego.

3.1.3. Należy zaplanować jazdę okrężną po drogach publicznych, odbywającą się zgodnie z obowiązującymi przepisami o ruchu drogowym.

3.1.4. Przeciętne prędkości przejazdu, na poszczególnych odcinkach drogowych, nie mogą przekroczyć 45 km/h.

3.1.5. Organizator musi zorganizować minimum 6 PS, a każda próba musi być poprzedzona PKC. Całkowita łączna długość PS nie może przekroczyć 25 km, a maksymalna długość próby sprawnościowej w SKJS nie może przekroczyć 4,2 km. Wszystkie PS muszą być zakończone metą lotną. Odległość pomiędzy metą lotną, a metą stop musi wynosić co najmniej 200 m. W przypadku organizacji próby sprawnościowej dłuższej niż 2 km organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.1.6.

3.1.6. Jeżeli próba jest organizowana na wyłączonej z ruchu drodze publicznej lub drodze prywatnej o charakterze odcinka specjalnego, wymagane jest jej zabezpieczenie zgodne z załącznikiem H do MKS FIA (Zał. H) - m.in. samochód ratownictwa drogowego, karetka z lekarzem. Organizator musi również spełnić wszelkie wymagania wynikające z art. 65 Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”. Jeżeli próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej musi zostać sporządzony przez organizatora plan bezpieczeństwa, który podlega zatwierdzeniu przez OKSS.

3.1.7. W czasie trwania SKJS należy zorganizować przegrupowanie i park serwisowy.

3.1.8. Do udziału w SKJS dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3

i 3a do niniejszego regulaminu. Opis wyposażenia bezpieczeństwa osobistego obowiązującego w Super KJS zawarty jest w zał. 3a do niniejszego regulaminu.

3.2. KJS

- 3.2.1. Załoga składa się z dwóch osób, gdzie kierowca jest pełnoletni (ukończone 18 lat) i posiada ważne prawo jazdy kategorii „B”. Zapis ten nie dotyczy posiadaczy aktualnej licencji kierowcy stopnia „B,C Junior”, biorących udział w imprezie organizowanej na torze posiadającym aktualną licencję PZM, pod warunkiem zgody opiekunów prawnych. Pilot musi mieć ukończone 17 lat. W przypadku gdy pilot jest niepełnoletni musi przedstawić organizatorowi zgodę opiekunów prawnych na udział w KJS.
- 3.2.2. Należy zaplanować jazdę okrężną po drogach publicznych, odbywającą się zgodnie z obowiązującymi przepisami o ruchu drogowym.
- 3.2.3. Przeciętne prędkości przejazdu, na poszczególnych odcinkach drogowych, nie mogą przekroczyć 45 km/h.
- 3.2.4. Organizator musi zorganizować minimum 6 PS, a każda próba musi być poprzedzona PKC. Całkowita łączna długość PS nie może przekroczyć 25 km, a maksymalna długość próby sprawnościowej w KJS nie może przekroczyć 2 km. Przynajmniej 3 próby muszą być zakończone metą lotną. W takim przypadku odległość pomiędzy metą lotną, a metą stop musi wynosić co najmniej 200 m. Dopuszcza się zorganizowanie próby sprawnościowej dłuższej niż 2 km wyłącznie na torach posiadających aktualną licencję PZM oraz wybranych torach okazjonalnych, które muszą być sprawdzone i zaakceptowane przez właściwą OKSS, jednak w takim przypadku próby te nie mogą być dłuższe niż 4,2 km, a organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.2.5.
- 3.2.5. Jeżeli próba jest organizowana na wyłączonej z ruchu drodze publicznej lub drodze prywatnej o charakterze odcinka specjalnego, wymagane jest jej zabezpieczenie m.in. w samochód ratownictwa drogowego oraz karetkę z dwoma ratownikami medycznymi. Organizator musi również spełnić wszelkie wymagania wynikające z art. 65 Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”. Jeżeli próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej musi zostać sporządzony przez organizatora plan bezpieczeństwa, który podlega zatwierdzeniu przez OKSS.
- 3.2.6. W czasie trwania KJS zaleca się zorganizowanie przegrupowania i parku serwisowego.
- 3.2.7. Do udziału w KJS dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3 do niniejszego regulaminu.

3.3. Super Sprint

- 3.3.1. Super Sprints to imprezy stacjonarne, odbywające się najczęściej na jednej PS przejeżdżanej kilkakrotnie w obu kierunkach.
- 3.3.2. W Super Sprincie załogę stanowią dwie osoby, gdzie kierowca jest pełnoletni (ukończone 18 lat) i posiada ważne prawo jazdy kategorii „B”. Zapis ten nie dotyczy posiadaczy aktualnej licencji kierowcy stopnia „B,C Junior”, biorących udział w imprezie organizowanej na torze posiadającym aktualną licencję PZM, pod warunkiem zgody opiekunów prawnych. Pilot musi mieć ukończone 17 lat. W przypadku gdy pilot jest niepełnoletni musi przedstawić organizatorowi zgodę opiekunów prawnych na udział w Super Spincie. Dopuszcza się start w Super Sprincie bez pilota.
- 3.3.3. Całkowita łączna długość PS nie może przekroczyć 25 km, a maksymalna długość próby sprawnościowej w Super Sprint nie może przekroczyć 2 km. W przypadku organizacji PS zakończonej metą lotną odległość pomiędzy metą lotną, a metą stop musi wynosić co najmniej 200 m. Dopuszcza się zorganizowanie próby sprawnościowej dłuższej niż 2 km wyłącznie na torach posiadających aktualną licencję PZM oraz wybranych torach okazjonalnych, które muszą być sprawdzone i zaakceptowane przez właściwą OKSS, jednak w takim przypadku próby te nie mogą być dłuższe niż 4,2 km, a organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.3.4.
- 3.3.4. Jeżeli próba jest organizowana na wyłączonej z ruchu drodze publicznej lub drodze prywatnej o charakterze odcinka specjalnego, wymagane jest jej zabezpieczenie m.in. w samochód ratownictwa drogowego oraz karetkę z dwoma ratownikami medycznymi. Organizator musi również spełnić wszelkie wymagania wynikające z art. 65 Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”. Jeżeli próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej musi zostać sporządzony przez organizatora plan bezpieczeństwa, który podlega zatwierdzeniu przez OKSS.
- 3.3.5. Do udziału w Super Sprincie dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3 do niniejszego regulaminu.
- 3.3.6. W przypadku organizacji Super Sprintu, w którym będą brały udział tylko i wyłącznie samochody równocześnie spełniające wymogi zał. nr 3 i 3a do niniejszego regulaminu, długość PS może wynosić maksymalnie 4,2 km na drodze publicznej, jednakże w tym przypadku, jeśli w skład załogi wchodzi pilot, musi on być pełnoletni. Opis wyposażenia bezpieczeństwa osobistego obowiązującego w takim przypadku w Super Sprincie zawarty jest w

zał. 3a do niniejszego regulaminu. Ponieważ próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej, organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.1.6.

3.4. Imprezy klubowe

- 3.4.1. Przyjmuje się, że imprezy tzw. „Klubowe” są imprezami zamkniętymi, na zaproszenia, przygotowanymi na zlecenie innych podmiotów niż PZM, a wpisowe na takie imprezy nie może być pobierane.
- 3.4.2. W imprezach tych należy zachować zasady opisujące imprezę Super Sprint, a zawarte w art. 3.3. niniejszego regulaminu.
- 3.4.3. W imprezach klubowych można stosować inne niż standardowe dokumenty, nie wolno jednak przekraczać dopuszczalnych długości prób.

4. Dodatkowe warunki organizacyjne Amatorskich Imprez Samochodowych

4.1. Dodatkowo, w przypadku Amatorskich Imprez Samochodowych zaleca się, aby:

- 4.1.1. organizator przewidział „dodatkowe szykany” (wygodzenia) w celu redukcji prędkości i podniesienia bezpieczeństwa uczestników na kolejnych przejazdach (drugich, trzecich itd.) prób sprawnościowych. Kierownik próby sprawnościowej może skorzystać z nich w przypadku osiągnięcia przez załogi zbyt dużych prędkości lub niebezpiecznych sytuacji. Dyrektor musi wydać stosowny komunikat informujący uczestników przed kolejnym przejazdem próby sprawnościowej, na której kierownik próby skorzysta z powyższego zapisu. Organizator musi obowiązkowo ustawić „dodatkowe szykany” na trasie próby sprawnościowej podczas zapoznania z trasą oraz zaznaczyć na rysunkach prób lub w książce drogowej tak, aby załogi mogły oznaczyć je w notatkach. Na odprawie z uczestnikami Dyrektor omówi procedurę ewentualnego zastosowania „dodatkowych szykan”. Powyższe stanowczo zaleca się przy organizowaniu prób sprawnościowych na nowych, nie wykorzystywanych fragmentach dróg,
- 4.1.2. organizator umożliwił uczestnikom zapoznanie z trasą prób. Organizator obowiązkowo musi dostarczyć rysunek poglądowy trasy przejazdu, odzwierciedlający stan faktyczny próby. Jeżeli próby występują w kilku miejscach organizator może w pierwszej pętli przeprowadzić zapoznanie z trasą prób,
- 4.1.3. pomiar czasu na próbach był dokonywany z dokładnością do 0,1 sekundy. OKSS może alternatywnie zatwierdzić w regulaminie uzupełniającym imprezy pomiar czasu z dokładnością do 0,01 sekundy,
- 4.1.4. na każdej próbie znajdowały się punkty obserwacyjne z czerwoną flagą. Zaleca się wyposażenie tych punktów w środki łączności radiowej,

4.2. Przed rozpoczęciem Amatorskiej Imprezy Samochodowej jeden z sędziów ZSS lub Sędzia Główny musi dokonać sprawdzenia przygotowania wszystkich PS.

4.3. Zezwala się na przeprowadzenie w ramach jednej imprezy: rajdu RO, Super KJS i KJS, jednakże każdy z nich musi opierać się o osobne, zatwierdzone przez OKSS, regulaminy uzupełniające, które muszą być zgodne z postanowieniami odpowiednich regulaminów ramowych.

4.4. Maksymalna wysokość wpisowego w Amatorskiej Imprezie Samochodowej nie jest określona, jednakże organizator całorocznego cyklu musi określić wysokość wpisowego na poszczególne imprezy zaliczane do cyklu w momencie publikacji regulaminu ramowego cyklu.

4.5. Jedynie zgłoszony kierowca może prowadzić samochód podczas trwania Amatorskiej Imprezy Samochodowej.

5. Władze Amatorskiej Imprezy Samochodowej

5.1. Na czele władz SKJS/KJS stoi trzyosobowy Zespół Sędziów Sportowych w skład, którego wchodzi:

- Przewodniczący ZSS,
- Sędzia ZSS,
- Sędzia ZSS.

Przewodniczący i sędziowie ZSS muszą być powołani przez OKSS i muszą posiadać ważną licencję sędziego sportu samochodowego PZM. Przewodniczący ZSS musi być członkiem innego klubu niż klub organizatora i musi posiadać licencję sędziego sportu samochodowego PZM klasy I.

5.2. Na czele władz Super Sprintu / Imprezy klubowej stoi Sędzia Główny, który musi być powołany przez OKSS i musi posiadać ważną licencję sędziego sportu samochodowego PZM. Na wniosek organizatora dopuszcza się sędziowanie imprezy przez trzyosobowy Zespół Sędziów Sportowych, gdzie Przewodniczący ZSS musi być powołany przez OKSS.

5.3. Władzą wykonawczą jest Dyrektor Imprezy.

5.4. Wszyscy kierownicy punktów kontrolnych SKJS/KJS muszą posiadać aktualne licencje sędziego sportu samochodowego PZM.

5.5. Kierownik badania kontrolnego musi być z listy technicznej OKSS lub GKSS.

6. Zgłoszenia i ich forma

6.1. Zgłoszenia powinny być składane u organizatora w formie pisemnej na właściwych, kompletnie wypełnionych formularzach zgłoszenia i podpisane przez obydwu członków załogi (lub kierowcy w przypadku braku pilota w imprezie Super Sprint). Dopuszcza się zgłoszenie za pomocą poczty elektronicznej w formie kompletnie wypełnionego formularza zgłoszenia, przesłanego na adres podany w regulaminie uzupełniającym. Formularz zgłoszenia musi być udostępniony na stronie internetowej imprezy lub stronie jej organizatora. Wydrukowany, kompletnie wypełniony danymi zgodnymi ze stanem faktycznym, a następnie podpisany oryginał zgłoszenia należy złożyć w biurze imprezy podczas odbioru dokumentów.

6.2. Termin zgłoszeń i wysokość wpisowego określa organizator w regulaminie uzupełniającym imprezy.

6.3. Zwrot wpisowego nastąpi w przypadku odwołania imprezy lub w przypadku nie przyjęcia zgłoszenia.

6.4. W wyjątkowych przypadkach, a szczególnie za nieetyczne zachowanie lub za nieczytelny lub niekompletnie wypełniony oryginał zgłoszenia, organizator imprezy ma prawo odmówić przyjęcia zgłoszenia.

6.5. Przystąpienie do zgłoszeń na pojedynczą imprezę jest jednoznaczne z wyrażeniem przez kierowcę/pilota zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych PZM i organizatora imprezy. Kierowca/pilot ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie.

7. Obowiązki załogi/uczestników

7.1. Przez podpisanie zgłoszenia do udziału w Amatorskiej Imprezie Samochodowej załoga/uczestnik zobowiązuje się do całkowitego podporządkowania przepisom niniejszego regulaminu oraz regulaminu uzupełniającego imprezy, komunikatom, poleceniom i instrukcjom wydawanym przez władze imprezy.

7.2. Pod rygorem niedopuszczenia do startu lub dyskwalifikacji, każda załoga/uczestnik zobowiązana/-y jest do:

- odebrania dokumentów w czasie podanym w regulaminie,
- obecności na odprawie uczestników,
- zgłoszenia się na BK 1,
- przejechania trasy imprezy z pobraniem wiz na wszystkich PKC, PKP (o ile występują) w podanej przez organizatora kolejności oraz kierunku zgodnym z książką drogową,
- odbycia wszystkich prób sprawnościowych w zapiętych pasach bezpieczeństwa i kaskach ochronnych, z włączonymi światłami mijania, z zamkniętymi szybami i szyberdachem.

8. Podział na klasy

8.1. Podział na klasy obowiązujący w Amatorskich Imprezach Samochodowych odbywających się cyklicznie np. Mistrzostwa Okręgu ustala OKSS. W innych imprezach podział na klasy ustala organizator. Samochody posiadające niziej wymienione silniki zostaną dopuszczone do startu w klasie pojemnościowej wynikającej z pomnożenia nominalnej pojemności silnika (zgodnie z Zał. J):

- silnikiem Wankla x współczynnik 2,0;
- silnik doładowany z zapłonem ZI x współczynnik 1,7;
- silnik doładowany z zapłonem ZS x współczynnik 1,5 (diesel).

8.2. Zezwala się organizatorom na tworzenie klas markowych. W przypadku imprez cyklicznych klasa markowa musi być prowadzona przez cały cykl rozgrywek. W sytuacji, kiedy w kolejnej imprezie rozgrywanej w ramach cyklu nie zostanie skompletowana klasa markowa, załoga do niej zgłoszona może być klasyfikowana jedynie w klasie wynikającej z pojemności silnika.

9. BK 1 i oznakowanie samochodów biorących udział w Amatorskiej Imprezie Samochodowej

9.1. Zgłoszone do imprezy samochody muszą być przedstawione do BK 1 w miejscu i czasie podanym przez organizatora. Zaleca się, aby badanie odbywało się w pomieszczeniach zamkniętych, dobrze oświetlonych bez obecności osób postronnych. Z samochodem na BK 1 musi się stawić co najmniej jeden członek załogi.

9.2. Spóźnienie na BK 1 powyżej 30 minut od wyznaczonego czasu może spowodować dyskwalifikację.

9.3. Samochód niespełniający wymogów niniejszego regulaminu nie zostanie dopuszczony do startu.

9.4. Samochód przedstawiony do BK 1 musi być oznakowany numerami startowymi oraz posiadać wymaganą reklamę organizatora zgodnie z regulaminem uzupełniającym imprezy.

9.5. Poza wyposażeniem samochodu wynikającym z Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” warunkiem dopuszczenia do udziału w imprezie jest wyposażenie dodatkowe, którego lista wskazana jest w zał. nr 3 do niniejszego regulaminu.

9.6. Kierowca musi przedstawić wszystkie dokumenty uprawniające do prowadzenia pojazdu i dopuszczające pojazd do ruchu po drogach publicznych. Jeżeli kierowca nie jest właścicielem (lub nie jest jedynym właścicielem) wymienionym w dowodzie rejestracyjnym samochodu, to musi przedstawić zgodę właściciela/współwłaścicieli na użycie tego samochodu w imprezie.

9.7. Kaski ochronne dla załogi muszą być typu stosowanego w sporcie motorowym, posiadające znak homologacji producenta "E" lub homologację FIA (aktualną lub utraconą).

9.8. Dodatkowe badanie kontrolne oraz identyfikacja załogi, może być przeprowadzone w każdym czasie podczas

trwania **imprezy**. Każde wykroczenie będzie sygnalizowane **sędziom**, którzy mogą nałożyć na uczestnika kary zgodnie z przepisami MKS.

9.9. Organizator może przewidzieć w regulaminie uzupełniającym, przeprowadzenie obowiązkowego końcowego badania kontrolnego po mecie **imprezy** w celu identyfikacji samochodu i załogi, rozpatrzenia ewentualnych protestów oraz sprawdzenia obowiązkowego wyposażenia. Celem właściwego przeprowadzenia końcowego badania kontrolnego zostanie utworzony park zamknięty na terenie wydzielonym i zabezpieczonym przed dostępem osób trzecich. O rozwiązaniu parku zamkniętego decyduje Dyrektor **imprezy**.

9.10. Zaleca się dokonanie pomiaru poziomu hałasu. Limit poziomu hałasu układu wydechowego w każdym momencie trwania imprezy, musi być zgodny z warunkami technicznymi pojazdu.

9.11. Samochód uczestnika przez cały czas trwania imprezy musi znajdować się w ukończeniu identycznym jak podczas BK 1, poza zmianami wynikającymi z prac wykonywanych w parku serwisowym, przy czym wymiana silnika oraz skrzyni biegów są niedozwolone.

10. Porządek i bezpieczeństwo w czasie Amatorskiej Imprezy Samochodowej

10.1. Uczestnicy **imprezy** są normalnymi użytkownikami dróg publicznych RP i muszą przestrzegać obowiązujących na tych drogach zasad i przepisów, w szczególności dotyczących ograniczenia prędkości. Za ich naruszenie odpowiada osobiście kierujący pojazdem. Stwierdzone przez policję lub sędziów sportowych przekroczenie przepisów kodeksu drogowego będzie karane:

- za pierwsze przekroczenie - kara finansowa,
- za drugie przekroczenie - kara **5 minut**,
- za trzecie przekroczenie - dyskwalifikacja.

10.2. W razie uczestniczenia w wypadku drogowym z ofiarami w ludziach, uczestnik **imprezy** kierujący pojazdem obowiązany jest niezwłocznie zatrzymać pojazd, udzielić pomocy poszkodowanym, powiadomić Policję i organizatora **imprezy** o zdarzeniu oraz pozostać na miejscu wypadku do czasu przybycia funkcjonariuszy Policji.

11. Ubezpieczenie

Kierowca musi posiadać dokument stwierdzający zawarcie (posiadanie) umowy OC właściciela pojazdu, zawartej i ważnej zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Zalecane jest posiadanie polisy NNW dla kierowcy i pilota.

12. Kary

12.1. Spóźnienie na start powyżej 15 minut

12.2. Za każdą rozpoczętą minutę wcześniejszego wjazdu na PKC

12.3. Za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia na PKC

W razie wcześniejszego lub późniejszego wjazdu na PKC załoga kontynuuje **imprezę** w nowym czasie. Spóźnienia nie są odrabiane.

12.4. Dopuszczalny limit spóźnień:

- na odcinku drogowym - 15 minut
- na całej **imprezie** - 30 minut

12.5. Kary za przekroczenie przepisów kodeksu drogowego jak w art. 10.1. niniejszego regulaminu.

12.6. Za przewrócenie lub przesunięcie słupka podczas próby - **5 sekund**. (**patrz rysunek**). Za rozbicie szykany - **10 sekund**.

12.7. Za nieprawidłowe pokonanie próby - Taryfa.

Taryfa - „T” - jest to 150% najlepszego wyniku kierowcy w klasie na danej próbie. Powyższą zasadę stosuje się w przypadku przejazdu próby przez zainteresowanego w czasie gorszym niż 150% czasu zwycięzcy w klasie oraz dla uczestników, którzy próbę pomyślą. Zasada ta obowiązuje na wszystkich próbach sprawnościowych rozgrywanych na placach, parkingach wykorzystujących słupki lub inne przeszkody. Podczas prób „drogowych”, pozbawionych elementów jazdy zręcznościowej i zakończonych metą lotną, zasada Taryfy nie ma zastosowania. Nieukończenie próby sprawnościowej - dyskwalifikacja. Jeśli w klasie uczestniczy tylko jeden kierowca podstawą do naliczania taryfy jest średnia z czasów klas bezpośrednio wyższej i niższej. Jeśli zastosowanie tego kryterium będzie niemożliwe stosowany będzie czas z klasy wyższej.

W przypadkach, gdy i to kryterium nie może być zastosowane decyzje podejmie ZSS **lub Sędzia Główny**.

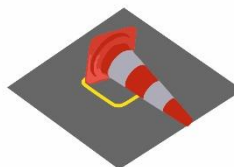
- dyskwalifikacja.
- **1 minuta**.
- **10 sekund**.



Prawidłowe ustawienie



Przesunięcie = kara 5"



Przewrócenie = kara 5"



Przewrócenie = kara 5"

- 12.8.** Zgubienie karty drogowej - dyskwalifikacja.
12.9. Własne poprawki i notatki na karcie drogowej - dyskwalifikacja.
12.10. Przewożenie pasażerów w czasie imprezy - dyskwalifikacja.
12.11. Kara za popełnienie falstartu - 5 **sekund**.

Falstart - jest to zarówno „start lotny”, jak i wystartowanie przed sygnałem startera. Kierowca jest podporządkowany poleceniom startera. Przy podaniu sygnału do startu z tzw. „ręki” ustala się obowiązującą procedurę: samochód będzie ustawiony przed linią startu na tzw. „obrys”, następnie starter głośno odlicza 30, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1 i ręką lub chorągiewką podaje sygnał startu. **Każda inna** procedura startu musi być dokładnie opisana w regulaminie uzupełniającym KJS.

12.12. Interpretacja mety stop (nie dotyczy mety stop poprzedzonej metą lotną)

12.12.1. Kierowca obowiązany jest zatrzymać samochód w taki sposób, aby linia mety na próbie znalazła się pomiędzy osiami samochodu.

12.12.2. Całkowite zatrzymanie samochodu jest to moment tzw. „odbicia nadwozia” samochodu znajdującego się na linii mety, co powoduje zakończenie pomiaru czasu.

12.12.3. Przekroczenie linii mety spowoduje doliczenie kary 5 **sekund** do czasu całkowitego zatrzymania się samochodu poza linią mety.

12.12.4. Cofanie samochodu na mecie próby jest zabronione i spowoduje dyskwalifikację.

13. Odpowiedzialność organizatora

Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania KJS, zarówno w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak i spowodowane przez nich szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia.

14. Dyscyplina podczas trwania Amatorskiej Imprezy Samochodowej

ZSS lub Sędzia Główny może ukarać załogę, za brak dyscypliny sportowej oraz za niesportowe zachowanie lub nie zastosowanie się do poleceń sędziów, Dyrektora Imprezy lub innych osób funkcyjnych, karą aż do dyskwalifikacji własnie.

15. Klasyfikacja i nagrody

15.1. Klasyfikacją zostaną objęte wszystkie załogi, które ukończyły wszystkie próby i stawily się we wszystkich punktach kontrolnych imprezy.

15.2. Najlepszym załogom zostaną przyznane puchary. Lista dodatkowych nagród zostanie ogłoszona przed startem do imprezy.

16. Protesty

16.1. Każdy protest musi być złożony na piśmie do ZSS lub Sędziego Głównego za pośrednictwem Dyrektora Imprezy. W przypadku jego nieobecności protest może być złożony bezpośrednio do Przewodniczącego ZSS lub Sędziego Głównego.

16.2. Do protestu musi być dołączona kaucja w wysokości określonej przez organizatora w regulaminie uzupełniającym. Kaucja ta zostanie zwrócona w przypadku gdy protest uznany będzie, jako słuszny.

16.3. Terminy składania protestów:

- w sprawie wykroczeń regulaminowych i błędów rachunkowych w wynikach prowizorycznych - 30 minut od ich wywieszenia,
- protesty dotyczące klasyfikacji końcowej, protesty zbiorowe, protesty dotyczące zapisów w karcie drogowej nie będą przyjmowane.

17. Przepisy końcowe

17.1. GKSS zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu oraz publikacji stosownych komunikatów zmieniających jego treść.

17.2. W sprawach, które nie zostały ujęte niniejszym regulaminem obowiązują przepisy MKS wraz z załącznikami (w części nie dotyczącej sportu kwalifikowanego) oraz Ustawa „Prawo o ruchu drogowym”.

17.3. Wszelkie odwołania od decyzji ZSS (**dotyczy jedynie imprez typu SKJS/KJS**) muszą być składane przez uczestnika do OKSS. Od decyzji OKSS przysługuje odwołanie do GKSS przy zachowaniu trybu odwołań z MKS. Wysokość kaucji towarzyszącej zapowiedzi odwołania od decyzji ZSS do OKSS wynosi 500,- PLN. Odwołanie od decyzji OKSS do GKSS wynosi 2500,- PLN.

17.4. Przebieg prób sprawnościowych, ich usytuowanie i oznakowanie (zgodnie z zał. 1 Regulaminu Sportowego Rajdów Regionalnych) może być umieszczone w regulaminie uzupełniającym.

17.5. Wyniki imprezy oraz protokoły z posiedzeń ZSS wraz z załącznikami (komunikatami, decyzjami, itp.) należy dostarczyć do macierzystego Zarządu Okręgowego PZM w ciągu trzech dni roboczych od zakończenia imprezy (dotyczy jedynie imprez typu SKJS/KJS).

17.6. Organizator niestosujący się do niniejszego regulaminu ramowego utraci prawo do organizacji Amatorskich Imprez Samochodowych. Imprezy takie będą traktowane jako nieuznawane.

Regulamin Amatorskich Imprez Samochodowych 2020

17.7. Organizatorzy imprez samochodowych są zobowiązani do zdecydowanego działania zwalczającego wnoszenie przez kibiców okrzyków o treści rasistowskiej, faszystowskiej, antysemickiej, nacjonalistycznej, satanistycznej, rażąco nieetycznej, pochwalającej terroryzm, nawołującej do waśni i nienawiści, a także za eksponowanie napisów i znaków o tej treści.

17.8. Każdy Uczestnik/Sędzia/Organizator zobowiązany jest stosować zasady antidopingowe i antyalkoholowe opisane w zał. A i C do MKS oraz przeciwdziałać zjawiskom dyskryminacji i korupcji.

Zatwierdzono wraz z załącznikami przez GKSS w dniu 14.02.2020 r.

Zał. 1

Wykaz kar regulaminowych

1. Nieobecność na BK lub spóźnienie powyżej 30 minut	Niedopuszczenie do startu
2. Samochód nie spełniający wymogów regulaminu	Niedopuszczenie do startu
3. Nieobecność na odprawie uczestników	Niedopuszczenie do startu
4. Przejazd trasy niezgodny z książką drogową	Dyskwalifikacja
5. Brak wpisów w karcie drogowej	Dyskwalifikacja
6. Odbycie próby w nie zapiętych pasach i/lub kaskach ochronnych	Dyskwalifikacja
7. Niesportowe zachowanie	Dyskwalifikacja
8. Za każdą minutę wcześniejszego wjazdu na PKC	<u>1 minuta</u>
9. Za każdą minutę późniejszego wjazdu na PKC	<u>10 sekund</u>
10. Za przewrócenie jednego słupka lub przemieszczenie jego podstawy	<u>5 sekund</u>
11. Za rozbicie szykany	<u>10 sekund</u>
12. Za przekroczenie linii mety próby obiema osiami	<u>5 sekund</u>
13. Za nieprzepisowy start (falstart)	<u>5 sekund</u>
14. Za cofanie na mecie próby	Dyskwalifikacja
15. Za spóźnienie na Start powyżej 15 minut	Dyskwalifikacja
16. Za zgubienie (utrata) Karty Drogowej	Dyskwalifikacja
17. Nanoszenie własnych poprawek w Kartę Drogową	Dyskwalifikacja
18. Za spóźnienie na PKC powyżej 15 minut	Dyskwalifikacja
19. Za sumę spóźnień na końcu sekcji lub imprezy powyżej 30 minut	Dyskwalifikacja
20. Prowadzenia samochodu przez <u>inną osobę niż zgłoszony kierowca</u>	Dyskwalifikacja
21. Za pierwsze przekroczenie przepisów drogowych	Kara pieniężna
22. Za drugie przekroczenie przepisów drogowych	<u>5 minut</u>
23. Za trzecie przekroczenie przepisów drogowych	Dyskwalifikacja
24. Za nie podstawienie samochodu lub spóźnienie powyżej 5 minut na końcowe badanie kontrolne	Dyskwalifikacja
25. Za nieukończenie próby PS	Dyskwalifikacja
26. Za nieprawidłowe przejechanie próby PS	Limit 150% najlepszego wyniku kierowcy w klasie (art. <u>12.7.</u> niniejszego regulaminu)

Harmonogram czasowy

.....
dd.mm.rrrr

wschód słońca: 04:39

ETAP 1 (Sekcje 1,2,3)							Niedziela, 17 maja 2020	
PKC PS	Lokalizacja	PS długość	Dojazd długość	Odcinek drogowy	Czas przejazdu	Czas 1.załogi		
0	Serwis - wyjazd					10:00		
1	Malinowo		17,37	17,37	0:32	10:32		
PS-1	Zamek 1	1,92				10:35		
2	Rogowo		8,23	10,15	0:17	10:52		
PS-2	Rynek 1	1,80				10:55		
2A	Komasacja - wjazd		13,88	15,68	0:30	11:25		
2B	Komasacja - wyjazd / Serwis - wjazd				0:15	11:40		
SERWIS A - Lublin (Galeria handlowa)		(3,72)	(39,48)	(43,20)	0:30			
2C	Serwis - wyjazd					12:10		
3	Malinowo		17,37	17,37	0:32	12:42		
PS-3	Zamek 2	1,92				12:45		
4	Rogowo		8,23	10,15	0:17	13:02		
PS-4	Rynek 2	1,80				13:05		
4A	Komasacja - wjazd		13,88	15,68	0:30	13:35		
4B	Komasacja - wyjazd / Serwis - wjazd				0:15	13:50		
SERWIS B - Lublin (Galeria handlowa)		(3,72)	(39,48)	(43,20)	0:30			
4C	Serwis - wyjazd					14:20		
5	Malinowo		17,37	17,37	0:32	14:52		
PS-5	Zamek 3	1,92				14:55		
6	Rogowo		8,23	10,15	0:17	15:12		
PS-6	Rynek 3	1,80				15:15		
6A	Przegrupowanie - wjazd		13,88	15,68	0:30	15:45		
6B	Przegrupowanie - wyjazd / Meta Rajdu				0:15	16:00		
Ceremonia Mety - Lublin, Galeria handlowa								
6C	Park Zamknięty - wjazd (dozwolony wcześniejszy wjazd)		1,73	1,73	0:15	16:15		
RAZEM KJS (Sekcje 1-3) - 6 PS		11,16	120,17	131,33		8,50%		

zachód słońca: 20:17

Badanie kontrolne

Każdy samochód zostanie poddany przed startem do imprezy badaniu kontrolnemu BK 1, którego celem jest ustalenie, czy samochód jest zgodny z regulaminem wraz z jego załącznikami. Samochód przedstawiony do badania kontrolnego musi być czysty zarówno na zewnątrz jak i wewnątrz. Jeden z członków załogi obowiązany jest przedstawić wszystkie obowiązujące dokumenty – prawo jazdy kategorii B, dowód rejestracyjny z ważnymi badaniami technicznymi, ubezpieczeniem OC. Zalecane jest posiadanie polisy NNW dla kierowcy i pilota. Organizator może zarządzić dodatkowe badania kontrolne w czasie trwania imprezy oraz końcowe badanie kontrolne po imprezie, które odbędzie się bezpośrednio po przybyciu uczestników na metę.

Dopuszczone samochody:

1. Do startu w imprezie dopuszczone będą samochody zgodne z homologacją producenta oraz rozporządzeniem właściwego ministra, w zakresie dopuszczenia do ruchu drogowego.

2. Samochody niezgodne z homologacją producenta muszą być zgodne z rozporządzeniem właściwego ministra, w zakresie dopuszczenia do ruchu, a zakres wykonanych przeróbek musi być zgodny z Załącznikiem J do MKS, w szczególności dotyczy to układu hamulcowego i paliwowego oraz wyposażenia bezpieczeństwa – klatka bezpieczeństwa, fotele, pasy bezpieczeństwa.

3. W przypadku samochodów hybrydowych i elektrycznych, w których napięcie instalacji elektryczne wynosi powyżej 30V prądu zmiennego (AC) i 60V prądu stałego (DC) muszą one spełniać zapisy art. 1 (modyfikacje wymienione w art. 2 są zabronione). Wszędzie, gdzie w dalszych zapisach wspomniane jest kilka wariantów wyposażenia samochodu, obowiązuje wyłącznie wyposażenie oryginalne/seryjne. Organizator, który planuje dopuszczenie do imprezy samochodów hybrydowych i/lub elektrycznych ma obowiązek skontaktować się z Zespołem ds. Nowych Energii powołanym przez GKSS PZM i musi wdrożyć procedury na podstawie dokumentu: „Samochody Hybrydowe i Elektryczne. Wytyczne dla organizatorów imprez oraz zawodów sportowych.”.

Obowiązkowe wyposażenie samochodu:

1. Pasy bezpieczeństwa, dla kierowcy i pilota muszą być*:

- oryginalne/seryjne, zgodne z homologacją producenta samochodu (w tym przypadku można używać tylko oryginalne fotele),
- stosowane w sporcie samochodowym, z aktualną lub utraconą homologacją FIA,
- z homologacją producenta "E".

2. Fotel kierowcy i pilota musi być:

- oryginalny/seryjny, zgodny z homologacją producenta samochodu (w tym przypadku można używać tylko oryginalne pasy bezpieczeństwa) wyjątki podano w załączniku nr 3b do niniejszego regulaminu,
- typu kubelkowego (zalecane z listy technicznej FIA nr 12 lub 40),
- montaż foteli zgodny z art. 253-16 Załącznika J.

3. Minimum jedna gaśnica o masie min. 1 kg, z aktualną datą dopuszczenia do użycia**.

4. Apteczka z odpowiednim wyposażeniem medycznym.

5. Zderzak przedni i tylny.

6. Numery startowe i obowiązkowa reklama organizatora.

Ponadto każdy samochód musi spełnić następujące wymogi:

1. Identyczne koła (obręcz i opona) na danej osi.

2. Wszystkie przedmioty w bagażniku i kabinie muszą być solidnie zamocowane.

3. Dodatkowe punkty świetlne - zgodnie z Ustawą „Prawo o ruchu drogowym”.

4. Nie wolno stosować na oponach żadnych elementów przeciwpoślizgowych, zarówno mechanicznych, jak i chemicznych.

5. W KJS dopuszcza się używanie tylko opon handlowych, posiadających znak homologacji E.

Nie dotyczy zawodników startujących w klasie GOŚĆ wyłącznie samochodami dopuszczonymi do RSMP, HRSMP i RO.

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia dodatkowych wymagań, które muszą być ogłoszone regulaminem/komunikatem przed imprezą. Organizator może nie dopuścić do startu w imprezie lub zdyskwalifikować w trakcie imprezy każdy samochód, który sędziowie techniczni uznają za zagrażający bezpieczeństwu. Uczestników Super KJS oraz Super Sprint, gdy PS zorganizowana jest na drodze publicznej i jest dłuższa niż 2 km, dodatkowo obowiązują wymagania opisane w załączniku 3a do niniejszego regulaminu.

* W przypadku zamocowania innych pasów bezpieczeństwa niż oryginalne (seryjne), muszą być one zamontowane do nadwozia samochodu zgodnie z instrukcją producenta pasów lub zgodnie z przepisami art. 253-6 Załącznika J do MKS. W przypadku mocowania pasów zgodnie z instrukcją producenta uczestnik musi przedstawić tę instrukcję podczas BK 1.

** W samochodach seryjnych, zgodnych z homologacją producenta, gaśnica może być zamocowana w oryginalnym miejscu, w sposób przewidziany przez producenta samochodu. W samochodach z przeróbkami (patrz powyżej - dopuszczone samochody):

- gaśnica o masie 1kg musi być solidnie zamocowana minimum jedną opaską z zapięciem, umożliwiającym jej szybkie wyjęcie z mocowania
- gaśnica o masie ponad 1 kg musi być solidnie zamocowana dwoma metalowymi opaskami z zapięciami, umożliwiającymi jej szybkie wyjęcie z mocowania.

W obu przypadkach gaśnica musi być zamontowana w miejscu łatwo dostępnym dla kierowcy i pilota. Na gaśnicy muszą być umieszczone następujące informacje: pojemność, rodzaj środka gaśniczego, masa lub objętość środka gaśniczego, data wymaganego przeglądu lub data ważności.

Wyposażenie bezpieczeństwa osobistego oraz pojazdów w Super KJS

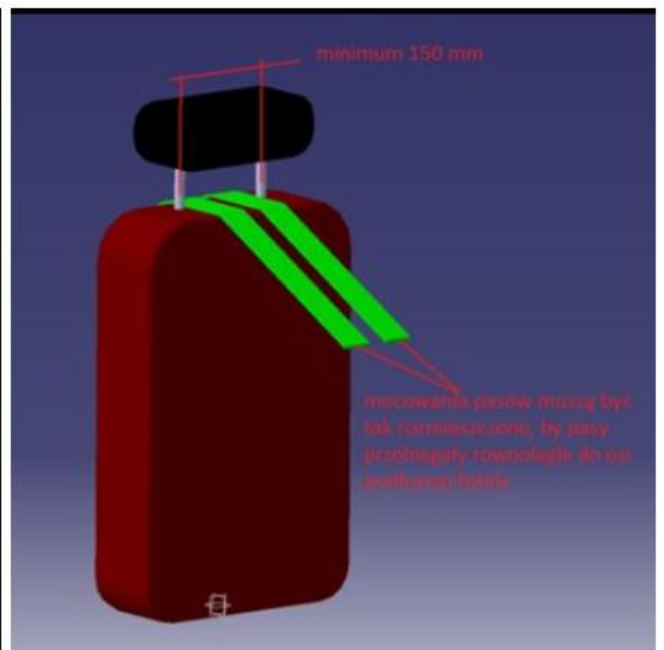
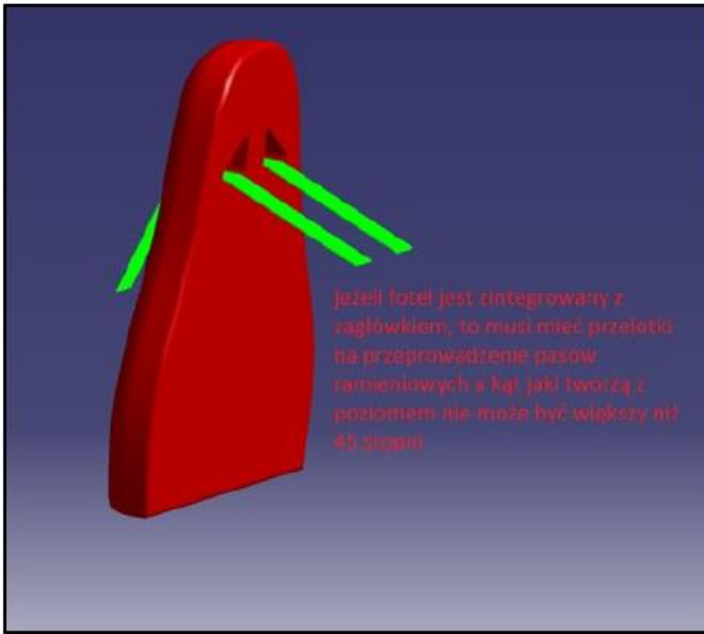
Wprowadzenie

Niniejsze przepisy określają niezbędne minimum elementów wyposażenia bezpieczeństwa, w które musi być wyposażony pojazd oraz załoga biorąca udział w Super KJS. Każda Okręgowa Komisja Sportu Samochodowego (OKSS) w przypadku pojedynczej imprezy lub cyklu imprez może wprowadzić w oparciu o stosowny zapis w regulaminie imprezy lub cyklu, dodatkowe wymagania dotyczące wyposażenia bezpieczeństwa osobistego załogi oraz wyposażenia bezpieczeństwa pojazdów.

Wymogi:

1. **Klatka bezpieczeństwa** - zgodna z art. 253-8 Zał. J.
2. **Pasy bezpieczeństwa** - minimum 4-punktowe, posiadające homologację FIA (aktualną lub utraconą) - stanowczo zalecane z listy technicznej FIA nr 24 lub 57. Montaż pasów zgodny z art. 253-6.2 Zał. J. W samochodzie musi znajdować się co najmniej jeden nóż do cięcia pasów bezpieczeństwa.
3. **Fotele typu kubelkowego** (zalecane z listy technicznej FIA nr 12) - zalecany montaż foteli zgodny z art. 253-16 Zał. J.
4. **Gaśnice i systemy gaśnicze** - zgodne z art. 253.7 Zał. J. Dopuszcza się, jako minimum, wyposażenie samochodu tylko w dwie gaśnice ręczne o masie środka gaśniczego min. 2 kg każda.
5. **Wyposażenie bezpieczeństwa osobistego:**
 - system FHR jest stanowczo zalecany (od roku 2021 będzie wymagany dla samochodów o pojemności powyżej 2000 cm³),
 - kombinezon - zgodny z listą techniczną FIA nr 27 lub 74. Dopuszczone jest używanie kombinezonów z utraconą homologacją FIA Standard 1986 oraz innych trudnopalnych jednoczęściowych kombinezonów (np. kombinezon mechanika),
 - bielizna (długa), balakława, skarpety - są stanowczo zalecane. Dopuszczone jest używanie w/w wyposażenia osobistego, wykonanego z włókien naturalnych, z utraconą normą ISO 6940 oraz nieposiadających homologacji,
 - buty i rękawice - są stanowczo zalecane (norma 8856-2000). Stosowanie rękawic nie dotyczy pilotów. Dopuszczone jest używanie w/w wyposażenia osobistego z utraconą normą ISO 6940. Dopuszcza się używanie nieposiadających homologacji butów skórzanych.
 - kaski ochronne dla załogi muszą być typu stosowanego w sporcie motorowym. Stanowczo zalecane są kaski ochronne zgodne ze standardem z listy technicznej FIA nr 25.
6. Podczas przebywania w samochodzie na trasie próby sportowej każdy członek załogi, pod rygorem dyskwalifikacji z imprezy, musi mieć na głowie prawidłowo zapięty kask ochronny, prawidłowo zapięte pasy bezpieczeństwa oraz musi być ubrany w kombinezon. W celu zapewnienia maksymalnej ochrony stanowczo zaleca się każdemu uczestnikowi Super KJS stosowanie homologowanych przez FIA elementów wyposażenia bezpieczeństwa osobistego załogi oraz wyposażenia bezpieczeństwa pojazdu.
7. W każdym startującym samochodzie musi być przewożona plansza o wymiarach co najmniej 42 x 29,7 cm (A3), na której znajduje się czerwony znak "SOS" z jednej strony oraz zielony znak "OK" z drugiej strony. Plansza musi znajdować się wewnątrz samochodu i być łatwo dostępna dla kierowcy i pilota.

Schemat zamocowania pasów szelkowych do fotela seryjnego



Zasady mocowania kamer w samochodach sportowych

1. WSTĘP

Termin kamera odnosi się do wszystkich elementów urządzenia np.: obiektyw, wspornik, uchwyt, urządzenie nagrywające, baterie. Zastosowanie kamer i / lub video-rejestratorów musi być każdorazowo zatwierdzone przez Kierownika BK.

2. MONTAŻ KAMER W SAMOCHODACH ZAMKNIĘTYCH

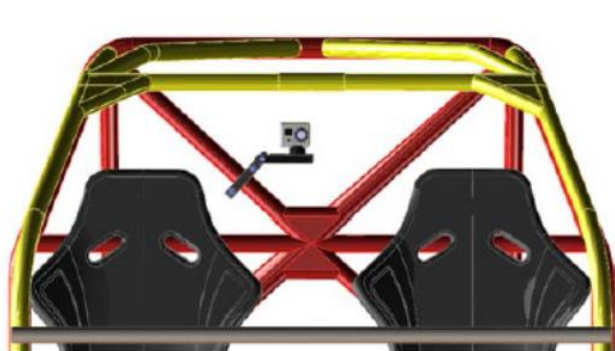
2.1. Kamery wewnętrzne

2.1.1. Kamery posiadające wspornik muszą być zamontowane przy zachowaniu następujących zasad:

- w strefie za oparciami foteli,
- do elementu klatki bezpieczeństwa np. przy użyciu skręcanych obejm (rys. 1 i 2),
- do metalowej konstrukcji nadwozia np. przy użyciu przykręconych uchwytów.

2.1.2. Kamery typu "Cravon" mogą być mocowane na elemencie klatki bezpieczeństwa z przodu lub w obszarze odpowiadającym powierzchni deski rozdzielczej (rys. 3 i 4).

2.1.3. Skrzynka rejestrująca (z bateriami) musi być zamocowana do podłogi za jednym z siedzeń - zasada montażu identyczna jak w przypadku mocowania akumulatora w kabinie (Załącznik J art. 255, art. 5.8.3).



Rys. 1



Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4

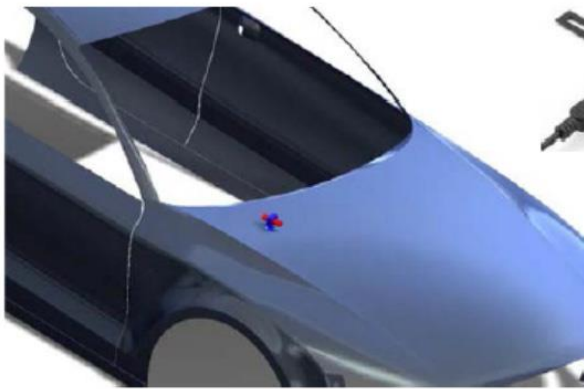
2.2. Kamery zewnętrzne

2.2.1. Kamery muszą być zamontowane wewnątrz obrysu nadwozia (widok z góry - rys. 5 i 6).

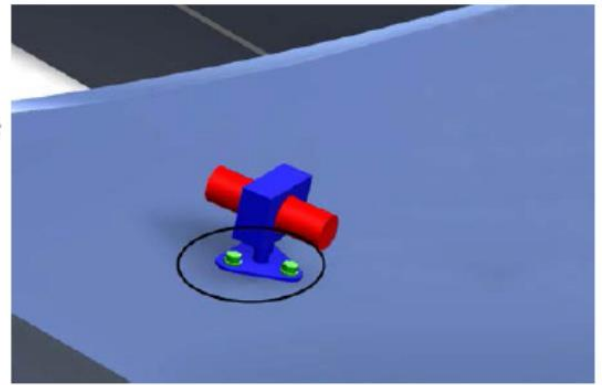
2.2.2. Jeżeli kamera posiada wspornik to jego wysokość nie może przekraczać 40 mm. Do mocowania kamery ze wspornikiem o wysokości 40 mm musi być zastosowane rozwiązanie jak pokazano na rys. 6, tj.:

- połączenie z nadwoziem przy użyciu minimum 2 śrub M5 z nakrętkami,
- wkładki ze sklejki o minimalnej grubości 3 mm i powierzchni 120 cm² zamontowanej od wewnętrznej strony nadwozia (materiał nadwozia znajduje się pomiędzy sklejką i podporą kamery),
- solidne mechaniczne połączenie kamery ze wspornikiem.

2.2.3. Jeżeli stosuje się oddzielny element rejestrujący lub baterie to części te muszą być zamontowane wg zasad podanych w pkt 2.1.



Rys. 5

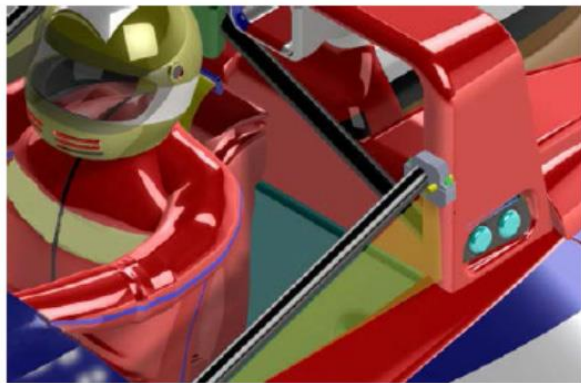


Rys. 6

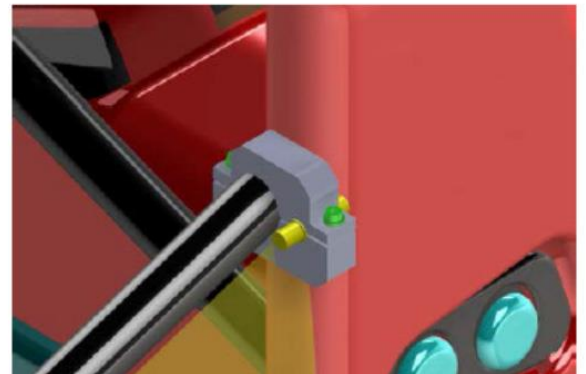
3. MONTAŻ KAMER W SAMOCHODACH OTWARTYCH (jedno- lub dwumiejscowych)

Wspornik kamery musi być zamocowana mechanicznie do pałąka klatki bezpieczeństwa (rys. 7 i 8):

- jeżeli w tylnej przestrzeni to za zagłówkiem/głową kierowcy. Miejsce dowolne pod warunkiem, że w żadnym przypadku kamera nie wejdzie w kontakt z ciałem kierowcy,
- jeżeli w przestrzeni przed głową kierowcy to pod warunkiem zachowania odległości minimum 400 mm od głowy kierowcy.



Rys. 7



Rys. 8

4. ROZWIĄZANIA ZABRONIONE

Zabrania się montażu kamer lub wsporników przy użyciu taśm, rzepów lub urządzeń przysanych. Przykłady rozwiązań zabronionych pokazano na rys 9 i 10.



Rys. 9



Rys. 10