



IV. REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW I LIGI (DM I LIGI) I DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW II LIGI (DM II LIGI)

Dla potrzeb regulaminu Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi, użyte terminy oznaczają:

- 1) *mecz - zawody żużlowe rozgrywek Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi oraz mecze barażowe o miejsca w Ekstralidze i DM I Ligi,*
- 2) *sponsor rozgrywek - podmiot, z którym PZM podpisał umowę o sponsoring rozgrywek Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi,*
- 3) *telewizja - stację telewizyjną lub inny podmiot, z którym PZM podpisał umowę o transmisjach zawodów żużlowych rozgrywek DM I Ligi lub DM II Ligi,*
- 4) *mecz telewizyjny - mecz wyznaczony do transmisji telewizyjnej lub internetowej,*
- 5) *data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,*
- 6) *mecz przetożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,*
- 7) *mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz stosownie do niniejszego regulaminu nie może być uważany za rozegrany,*
- 8) *przepisy o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM - „Przepisy o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM)” zawarte w części L postanowień na dany rok.*

Rozdział 1 System rozgrywek

Art. 751.

Ilekroć w przepisie regulaminu nie wymieniono nazwy rozgrywek, przepis dotyczy zarówno DM I Ligi jak i DM II Ligi.

Art. 752.

1. **W sezonie 2013**, w rozgrywkach DM I Ligi udział bierze 7 drużyn. **W sezonie 2014**, w rozgrywkach DM I Ligi udział bierze 8 drużyn. **Warunkiem koniecznym udziału w tych rozgrywkach jest posiadanie licencji PZM, otrzymanej na podstawie regulaminu przyznawania i pozbawiania licencji uprawniającej do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie żużlowym dla klubów I i II ligi żużlowej.**
2. **W rozgrywkach DM II Ligi udział biorą drużyny klubów, które:**
 - nie biorą w danym sezonie udziału w rozgrywkach DMP i DM I Ligi, z zastrzeżeniem przepisów art. 781,
 - posiadają licencje PZM, otrzymane na podstawie regulaminu przyznawania i pozbawiania licencji uprawniającej do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie żużlowym dla klubów I i II ligi żużlowej.



Art. 753.

1. **W sezonie 2013**, rozgrywki DM I Ligi i **DM II Ligi** składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, w której uczestniczą drużyny, które w tabeli po części zasadniczej uplasowały się na miejscach od 1 do 4,
 - 3) w części finałowej, drużyny spotykają się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 4) **do części finałowej drużyny przystępują z punktami meczowymi i biegowymi, o których mowa w art. 754, zdobytymi wyłącznie w meczach części zasadniczej pomiędzy drużynami, które biorą udział w części finałowej.**
2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
3. Rozgrywki DM I Ligi i DM II Ligi prowadzone są według terminarzy rozgrywek. **Terminarz DM I Ligi podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 15 do 20 w części finałowej. Numery rund w terminarzu DM II Ligi uzależnione są od liczby drużyn uczestniczących w rozgrywkach.**
4. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu jeden lub więcej meczów danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
6. W terminarzach rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do przepisów art. 775.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
8. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 753a.

1. **W sezonie 2014 i kolejnych**, rozgrywki DM I Ligi i **DM II Ligi** składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 757.
2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
3. Rozgrywki DM I Ligi i DM II Ligi prowadzone są według terminarzy rozgrywek. **Terminarz DM I Ligi podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 15 do 18 w części finałowej. Numery rund w terminarzu DM II Ligi uzależnione są od liczby drużyn uczestniczących w rozgrywkach.**



4. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu jeden lub więcej meczów danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
6. W terminarzach rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do przepisów art. 775.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
8. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 754.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.
3. **W sezonie 2013**, drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem **w każdej części rozgrywek** zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy dodawany do punktów meczowych, **z zastrzeżeniem przepisów art. 765 ust. 1 i 2. Poczynając od sezonu 2014, przepis z pierwszego zdania dotyczyć będzie wyłącznie części zasadniczych rozgrywek.**
4. **W sezonie 2013**, w przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegranie połowy meczów obowiązujących ten klub **w danej części rozgrywek**, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu **w tej części rozgrywek** uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach drużyną, która wycofała się lub została wykluczona. **Pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.**
5. **W sezonie 2013**, w przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegranie równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub **w danej części rozgrywek**, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.



6. **W sezonie 2013**, jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegraniu więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów **w danej części rozgrywek**, wówczas:
 - 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie **danej części** rozgrywek uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w drugiej połowie **danej części** rozgrywek z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
 - 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie **danej części** rozgrywek z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
 - 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.
7. **Począwszy od sezonu 2014, będą obowiązywać przepisy zawarte w ust. 4 - 6 powyżej, z tym, że użyte tamże wyrażenia: „dana część rozgrywek” należy zastąpić wyrażeniem: „część zasadnicza rozgrywek”, a w przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po zakończeniu części zasadniczej rozgrywek, mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wygrywają przeciwnicy walkowerem.**
8. Punktację walkowerów określają przepisy art. 765.

Art. 755.

1. Tabele rozgrywek DM I Ligi i DM II Ligi w części zasadniczej tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe **wyłącznie** w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów.

Art. 756.

1. **W sezonie 2013**, tabele rozgrywek DM I Ligi i **DM II Ligi** w części finałowej tworzy się, szeregując drużyny w kolejności punktów meczowych **zdobytych w meczach części finałowej, z uwzględnieniem punktów bonusowych, o których mowa w art. 754 ust. 3, dodanych do punktacji po części zasadniczej, określonej w art. 753 ust. 1 pkt 4.**
2. W przypadku równych sum punktów meczowych, o których mowa w ust. 1, o kolejności w tabeli decydują **punkty meczowe, a przy ich równości - punkty biegowe - zdobyte w meczach części finałowej wyłącznie pomiędzy drużynami z taką samą sumą punktów meczowych.** Jeżeli i wtedy zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje wyższe miejsce drużyny po zakończeniu części zasadniczej.



3. W końcowej klasyfikacji rozgrywek DM I Ligi i DM II Ligi w sezonie 2013, miejsca od 1 do 4 zajmą drużyny biorące udział w częściach finałowych, miejsca od 5 do ostatniego - drużyny, które nie brały udziału w częściach finałowych rozgrywek, według kolejności w tabeli po części zasadniczej.

Art. 757.

1. W sezonie 2014 i kolejnych, system pucharowy części finałowych DM I Ligi i DM II Ligi rozgrywany będzie w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.
2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
 - 1) większa suma punktów meczowych,
 - 2) większa suma punktów biegowych,
 - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
3. We wszystkich rundach części finałowych gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek,
4. W 15 i 16 rundzie rozgrywek DM I Ligi oraz 1 i 2 rundzie części finałowej rozgrywek DM II Ligi spotykają się drużyny:
 - 1) (a) pierwsza z czwartą w tabeli po części zasadniczej,
 - 2) (b) druga z trzecią w tabeli po części zasadniczej.
5. W 17 i 18 rundzie rozgrywek DM I Ligi oraz 3 i 4 rundzie części finałowej rozgrywek DM II Ligi spotykają się:
 - 1) (c) zwycięskie drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1 i 2
6. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach danej ligi będzie następująca:
 - 1) pierwsze miejsce zajmie zwycięska drużyna z (c) - patrz ust. 5 pkt 1,
 - 2) drugie miejsce zajmie pokonana drużyna z (c) - patrz ust. 5 pkt 1,
 - 3) miejsca: trzecie i czwarte zajmą pokonane drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1 i 2 według kolejności miejsc zajętych po części zasadniczej rozgrywek,
 - 4) miejsca od piątego do ostatniego zajmą drużyny, które nie brały udziału w części finałowej według kolejności miejsc zajętych po części zasadniczej.

Art. 758.

1. W sezonie 2013, po zakończeniu rozgrywek DM I Ligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu uzyska prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DMP w sezonie 2014,
 - 2) drużyny sklasyfikowane na szóstym i siódmym miejscu zostaną zdegradowane do DM II Ligi.
2. Po zakończeniu rozgrywek DM II Ligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu uzyska prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w sezonie 2014.



Art. 758a.

1. W sezonie 2014 i następnym, po zakończeniu rozgrywek DM I Ligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu uzyska prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DMP w następnym sezonie,
 - 2) drużyna sklasyfikowana na drugim miejscu rozegra dwa mecze barażowe z drużyną Ekstraligi, określoną w regulaminie rozgrywek DMP na dany sezon,
 - 3) drużyna sklasyfikowana na siódmym miejscu rozegra dwa mecze barażowe z drużyną sklasyfikowaną na drugim miejscu w DM II Ligi,
 - 4) drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu zostanie zdegradowana do DM II Ligi.
2. W sezonie 2014 i następnym, po zakończeniu rozgrywek DM II Ligi:
 - 1) drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu uzyska prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie,
 - 2) drużyna sklasyfikowana na drugim miejscu rozegra dwa mecze barażowe, o których mowa w ust. 1 pkt 3.
3. Gospodarzem pierwszego z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 2, jest drużyna DM I Ligi. W meczach tych obowiązują wszystkie regulaminy, także zasady dotyczące praw medialnych (art. 604), obowiązujące w DMP. SE może, na wniosek klubu I ligi uczestniczącego w barażach, zwolnić taki klub z niektórych obowiązków wynikających z regulaminów SE. Podmiotem zarządzającym dla tych meczów jest SE.
4. Gospodarzem pierwszego z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 3, jest drużyna DM II Ligi.
5. W meczach barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 3, obowiązują przepisy art. 754 ust. 1 i 2. Zwycięzcą meczów barażowych jest drużyna, która zdobędzie większą sumę punktów meczowych, a przy jej równości - większą sumę punktów biegowych. Przy równości sumy punktów meczowych i biegowych, o zwycięstwie w barażu zadecyduje bieg dodatkowy, rozegrany po drugim meczu barażowym, w którym weźmie udział po jednym zawodniku z każdej drużyny, wyznaczonym przez kierownika drużyny.
6. Jeżeli ze względu na warunki atmosferyczne, bieg dodatkowy, o którym mowa w ust. 5 nie mógł dojść do skutku, rozegrany zostanie następny mecz, który uważany będzie jako drugi mecz barażowy, przy czym:
 - 1) gospodarzem meczu jest drużyna I ligi,
 - 2) po rozegraniu meczu, mają zastosowanie przepisy ust. 5,
 - 3) termin meczu, nie późniejszy niż 7 dni, uzgadniają między sobą zainteresowane kluby do godziny 12-tej następnego dnia; jeśli kluby nie uzgodnią daty, datę nie późniejszą niż 7 dni wyznaczy GKSZ.
7. Zwycięzca barażu uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie.



Art. 759.

1. Mecze barażowe, o których mowa w art. 758a ust. 1 pkt 3, rozgrywane są w oparciu o przepisy zawarte w niniejszym regulaminie.
2. Wszystkie mecze barażowe, o których mowa w art. 758a, dla drużyn w nich uczestniczących są meczami dwóch kolejnych rund rozgrywek ligowych i mają zastosowanie przepis art. 77.

Art. 760.

Na podstawie końcowej klasyfikacji przyznaje się:

- 1) w DM I Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza I Ligi i puchar,
- 2) w DM II Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza II Ligi i puchar.

Rozdział 2 Składy drużyn

Art. 761.

1. W meczach, drużyny uczestniczą w składach liczących od 6 do 7 zawodników, przy czym:
 - 1) w każdej drużynie musi być zgłoszonych (art. 762 ust. 1) co najmniej 3 zawodników w sezonie 2013 i co najmniej 4 zawodników w każdej drużynie rozgrywek DM I Ligi począwszy od sezonu 2014 - spełniających łącznie następujące kryteria:
 - są zawodnikami krajowymi,
 - posiadają licencję sportową „Ż”,
 - nie posiadają licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM,
 - 2) w sezonie 2013, drużyna zgłoszona do zawodów musi spełniać warunek: **KSM drużyny nie może być wyższa niż 40** oraz spełniać pozostałe wymogi określone w przepisach o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM).
2. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą być zgłoszeni wyłącznie krajowi zawodnicy młodzieżowi, posiadający licencje sportowe „Ż” i nie posiadający licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM.
3. W odniesieniu do klubów zagranicznych biorących udział w rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi, wyrażenie „zawodnik krajowy” występujące w ust. 1 i 3 należy rozumieć jako: zawodnik posiadający obywatelstwo kraju, którego federację reprezentuje klub zagraniczny; przez udokumentowanie obywatelstwa zawodnika należy rozumieć publikację komunikatu GKSŻ z potwierdzeniami zawodników.
4. W składzie każdej drużyny może być zgłoszony jeden zawodnik biorący udział w danych zawodach jako „gość”, o ile spełnione są warunki określone w odpowiednich przepisach Regulaminu Przynależności Klubowej w Sportie Żużlowym.



Art. 762.

1. Nie później niż **60** minut przed zawodami, kierownicy obu drużyn muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.
2. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (art. 104 ust. 2, 3 i 5), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej dwu nazwisk, lecz niedopuszczalne są zmiany numerów startowych tak w drużynie gości jak i drużynie gospodarzy.
3. Podanie składu drużyny (art. 104 ust. 2, 3 i 5), zarówno gospodarzy jak i gości, liczącego mniej niż 6 zawodników, traktowane będzie jako przewinięcie dyscyplinarne klubu.
4. Jeżeli zgłoszenie, o którym mowa w ust. 1, nie spełnia warunków określonych w ust. 2 oraz w art. 761 i do godziny rozpoczęcia zawodów podanej w zawiadomieniu o zawodach nie zostanie skorygowane tak, aby spełniało ww. warunki, drużyna przegrywa mecz walkowerem, a kierownik drużyny podlega karze dyscyplinarnej.
5. Jeżeli w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 1, wpisany jest zawodnik obcokrajowiec, którego zgoda FMN na udział w danym meczu nie została podana do wiadomości w Komunikacie GKSŻ, klub musi wysłać zgodę pocztą elektroniczną do GKSŻ najpóźniej do końca trzeciego dnia następującego po dniu zawodów, których zgoda dotyczy. Jeżeli do tego czasu zgoda nie zostanie dostarczona, uznane będzie, że zawodnik nie posiada zgody, co skutkować będzie weryfikacją wyniku meczu przez odjęcie zdobytych przez zawodnika punktów.

Art. 763.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający łącznie następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) **w sezonie 2013 posiada pierwszą lub drugą, a w sezonie 2014 i kolejnych pierwszą** średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, określoną wg zasad zamieszczonych w postanowienia na dany sezon,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie, **wystawione zgodnie ze wzorem obowiązującym w kraju jego wystawienia, na okres co najmniej 15 dni w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM); podstawą do wystawienia ww. oświadczenia jest posiadanie przez zawodnika właściwego zwolnienia lekarskiego, które klub jest zobowiązany dostarczyć do GKSŻ w oryginale lub kopii (w przypadku przedstawienia kopii zwolnienia oryginał do okazania na wezwanie GKSŻ) w terminie do 7 dni od daty zawodów, których zwolnienie to dotyczy**



albo w dniu meczu bierze udział w zawodach:

- FIM lub FIM Europe,
- w zawodach ligi podstawowej wskazanej w zgodzie FMN na starty w lidze polskiej

w ich terminach kalendarzowych bądź przełożonych na termin rezerwy pokrywający się z datą meczu; odpowiednią nazwę zawodów odnotowuje się wówczas w zgłoszeniu drużyny do zawodów,

4) nie jest zgłoszony pod numerem 6, 7 oraz 14, 15,

otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, co spełnia wymogi art. 761 ust. 1.

Art. 764.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 763), **drużyna spełnia wymogi w zakresie Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM) oraz** dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów.
2. Jeśli drużyna nie spełnia warunków określonych w ust. 1, a kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
3. W przypadku, o którym mowa w ust. 2, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub tumieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu uzupełniającego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem uzupełniającym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.
4. **Z zastrzeżeniem postanowień ust. 1 zawodnik, który spóźni się na zawody może wystartować w meczu po uzupełnieniu podpisu w swojej rubryce na druku zgłoszenia do zawodów i po przedstawieniu sędziemu dokumentów uprawniających go do startu w zawodach.**
5. Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków określonych w ust. 1 i 2 były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, mecz uważany będzie za odwołany i mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 778.

Art. 765.

1. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatknych punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych oraz nie otrzymuje punktu bonusowego, o którym mowa w art. 754 ust. 3, niezależnie od wyniku dwumeczu.



2. W przypadku nie stawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków określonych w art. 764, zawody będą zweryfikowane jako wzajemny walkower oraz:
 - 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
 - 2) każdy z klubów zobowiązany jest wpłacić na konto ZG PZM odszkodowanie po **100 000 zł**,
 - 3) żadna z drużyn nie otrzymuje punktu bonusowego.
3. Jeżeli drużyna odmawia startu albo startu odmawiają zawodnicy w takiej liczbie, że pozostali zawodnicy nie stanowią drużyny spełniającej warunki określone w art. 764, przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody.
4. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, że nie przystąpi do meczu, GKSŻ zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
5. Jeżeli klub gospodarz oświadczy na piśmie, że nie zorganizuje zawodów w dacie kalendarzowej, GKSŻ zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
6. Jeżeli klub gospodarz nie powiadomi klubu przeciwnika i GKSŻ o godzinie meczu w terminie, o którym mowa w art. 780 ust. 3 i 4, GKSŻ, po uprzednim wezwaniu klubu gospodarza do podania godziny meczu, zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.

Art. 766.

1. Jeżeli drużyna gości przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gospodarza odszkodowania w kwocie 50 000 zł oraz PZM odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.
2. Jeżeli drużyna gospodarza przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gościa odszkodowania w kwocie 25 000 zł oraz PZM odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.
3. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie wystawi notę obciążającą, informując bezwzględnie GKSŻ o wykonanym działaniu. Nota powinna zostać wysłana listem poleconym w terminie 7 dni od daty komunikatu GKSŻ, zawierającego decyzję weryfikacyjną GKSŻ o walkowerze w przedmiotowym meczu.
4. **Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty uprawomocnienia się decyzji weryfikującej wynik zawodów. (uwaga: w wypadku spraw rozstrzyganych przez Trybunał Polskiego Związku Motorowego jest to data wydania (ustnego ogłoszenia) orzeczenia). Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.**



5. W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 4, klub, który nie zapłacił odszkodowania zostaje z mocy samego regulaminu zawieszony w rozgrywkach do czasu zapłaty, co ogłasza w komunikacie GKSZ.
6. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 5, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 5 stosuje się odpowiednio.
7. Przegranie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 754 ust. 3 - 7.
8. Przepis ust. 7 ma także zastosowanie w przypadku, o którym mowa w art. 765.
9. Klub, któremu przysługuje odszkodowanie, może odstąpić od żądania odszkodowania, przy czym niedotrzymanie terminu wysłania noty, o którym mowa w ust. 3, uważane będzie za odstąpienie od żądania odszkodowania. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 7.
10. Przepisy ust. 1 - 9 nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek z wyjątkiem odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.

Rozdział 3 **Format meczu**

Art. 767.

1. 30 minut przed zawodami rozpoczyna się próba toru dla obydwu drużyn, która jest oficjalnym, nieobowiązkowym treningiem przed zawodami.
2. Jeżeli drużyna zamierza wziąć udział w próbie toru, jej kierownik podczas zgłaszania drużyny do zawodów wskazuje 2 zawodników drużyny, którzy wezmą udział w próbie toru.
3. Próba toru odbywa się pod nadzorem sędziego zawodów, który przebywa na swoim stanowisku w pomieszczeniu sędziowskim i składa się z 4 sesji, po 2 dla każdej z drużyn, w następującej kolejności: pierwsza sesja dla drużyny gościa, pierwsza sesja dla drużyny gospodarza, druga sesja dla drużyny gościa, druga sesja dla drużyny gospodarza.
4. Sesja, o której mowa w ust. 3, trwa 1,5 minuty, przy czym czas jest mierzony od chwili zamknięcia bram parku maszyn po wyjeździe zawodników na tor. Po upływie 1,5 minuty, sędzia włącza czerwone światła zatrzymania biegu.
5. Podczas próby toru, przebywanie mechaników i postawienie motocykla wewnątrz toru jest zabronione, starty z pola startowego i całej prostej startowej są zabronione oraz obowiązują przepisy art. 48 i 66.
6. W przypadku, gdy zawodnik ulegnie kontuzji uczestnicząc w próbie toru przyjmuje się, że jest on obecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów.



Art. 768.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po prezentacji, sędzia zawodów w obecności kierowników drużyn, losuje rzutem monety jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody.

Zestaw 1:

© Ekstraliga Żułłowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	1 Ż	9 C	2 B	10 N
II	15 N	6 Ż	14 C	7 B
III	11 C	3 Ż	12 N	4 B
IV	5 Ż	15 N	7 B	13 C
przerwa techniczna				
V	12 N	1 Ż	11 C	2 B
VI	3 Ż	13 C	4 B	14 N
VII	9 C	5 Ż	10 N	6 B
długa przerwa techniczna				
VIII	13 C	2 B	15 N	1 Ż
IX	4 B	10 N	3 Ż	9 C
X	7 B	11 C	5 Ż	12 N
przerwa techniczna				
XI	10 N	2 B	13 C	3 Ż
XII	6 B	14 N	1 Ż	11 C
XIII	12 N	4 B	9 C	5 Ż
przerwa techniczna				
XIV	Ż	C	B	N
XV	C	Ż	N	B



Zestaw 2:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	9 C	1 Ż	10 N	2 B
II	6 Ż	15 N	7 B	14 C
III	3 Ż	11 C	4 B	12 N
IV	15 N	5 Ż	13 C	7 B
przerwa techniczna				
V	1 Ż	12 N	2 B	11 C
VI	13 C	3 Ż	14 N	4 B
VII	5 Ż	9 C	6 B	10 N
długa przerwa techniczna				
VIII	2 B	13 C	1 Ż	15 N
IX	10 N	4 B	9 C	3 Ż
X	11 C	7 B	12 N	5 Ż
przerwa techniczna				
XI	2 B	10 N	3 Ż	13 C
XII	14 N	6 B	11 C	1 Ż
XIII	4 B	12 N	5 Ż	9 C
przerwa techniczna				
XIV	C	Ż	N	B
XV	Ż	C	B	N

- kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski
- numery startowe występujące w powyższych tabelach biegów:
goście - od 1 do 7, gospodarze - od 9 do 15

- przerwa techniczna jest przeznaczona na równanie toru
- długa przerwa techniczna po zakończeniu VII biegu jest obowiązkowa i trwa 10 minut, przy czym może być skrócona lub anulowana przez sędziego zawodów, wyłącznie jeżeli zawody opóźniają się lub warunki pogodowe stwarzają zagrożenie niemożności rozegrania całości meczu.

2. Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.
3. Mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów. **Począwszy od sezonu 2014: mecz części zasadniczej rozgrywek uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów, a mecz części finałowej rozgrywek, mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się 12 biegów.**



Art. 769.

1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:
 - 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 6, 7 oraz 14, 15 i której można użyć w biegach **I, III - XV**,
 - 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach **I, III - XIII** w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 763,
 - 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach **III - XV** zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych; **rezerwą taktyczną mogą być obaj zawodnicy danej drużyny w biegu.**
2. Zawodnicy z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15 mogą być zastąpieni stosownie do przepisów ust. 1 pkt 1 **wyłącznie przez zawodników z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15 odpowiednio** i tylko w przypadku, gdy zawodnik w jednym z biegów odniósł kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu i w wyniku której jest on niezdolny decyzją lekarza do udziału w biegu.
3. Do XIII biegu włącznie, zawodników z numerami 6, 7 i 14, 15 może zastąpić rezerwa taktyczna tylko odpowiednio z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15.

Art. 770.

1. W biegach **I - XV**, zawodnik z numerem startowym **1 - 5** oraz **9 - 13**, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie przednim kołem taśm maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej. Zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego.
2. W biegach **I, III - XIII**, w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
3. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, **z zastrzeżeniem przepisów art. 769 ust. 2**.

Jeżeli zawodnik jest wpisany w zgłoszeniu do zawodów, lecz jest nieobecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów, do chwili jego przybycia, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, **z zastrzeżeniem przepisów art. 769 ust. 2**.

Powyższe nie dotyczy zawodnika zastępowanego.
4. Niedopuszczalne jest:
 - 1) użycie rezerwy taktycznej:
 - a) za zawodnika zastępowanego,
 - b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 768 ust. 1,
 - c) za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
 - d) za samego siebie,



- 2) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 768 ust. 1.
5. W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:
 - 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
 - 2) w biegach I, III - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
 - 3) jeśli nie wystąpił przypadek wyszczególniony w pkt 1 - 2, w biegach I, III - XV, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, a w przypadku biegów XIV i XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 774.
6. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:
 - 1) jeśli brał udział jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
 - 2) jeśli nie brał udziału jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 771.

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 5 i 9 - 13 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
2. Zawodnicy z numerami 6 - 7 i 14 - 15 mogą być zgłoszeni do biegów I, III - XV w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła, a także w powtórzonych biegach I, III - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 770 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.
4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

Art. 772.

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 5 oraz 9 - 13 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.
2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1, nie bierze się pod uwagę zawodników:
 - 1) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,
 - 2) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.



Art. 773.

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza.
2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:
 - 1) z numerami 1 - 5 i 9 - 13, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2, jeśli spełniają warunki z art. 771 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
 - 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki określone w art. 771 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania rezerwy.
3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 772 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna, przy czym:
 - 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
 - 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.
4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3:
 - 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 771,
 - 2) zawodnik rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki określone w art. 771 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.
5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej lub taktycznej, kierownik drużyny musi podać w czyim zastępstwie jest stosowana rezerwa.
6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4.

Art. 774.

W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 770 ust. 6 pkt 1 oraz:

- 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 771 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 773 ust. 5),



- 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej i rezerwy taktycznej), spełnia warunki z art. 771 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 773 ust. 5).

Rozdział 4

Przekładanie i odwoływanie meczów

Art. 775.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić zmiana gospodarza pierwszego meczu za zgodą zainteresowanych klubów, wyrażoną na piśmie **oraz GKSŻ**. Wyrażenie zgody musi nastąpić nie później niż przed datą pierwszego meczu.
2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub FIM Europe rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić **za zgodą GKSŻ** zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.
3. Klub gospodarz może zgłosić do GKSŻ termin, w którym nie dysponuje stadionem niezbędnym do przeprowadzenia zawodów nie później niż na 30 dni przed datą wystąpienia zajętości, a GKSŻ uwzględni zgłoszoną zajętość przy wyznaczaniu nowej daty kalendarzowej meczu przełożonego lub odwołanego. Przy wyznaczaniu nowej daty kalendarzowej meczu przełożonego lub odwołanego nie uwzględni się zajętości stadionu dotyczącej terminu **po dacie rundy o numerze mniejszym o 2 od numeru ostatniej rundy części zasadniczej**, zgłoszonej na mniej niż 30 dni przed datą wystąpienia zajętości lub zgłoszonej po uzgodnieniu albo wyznaczeniu przez GKSŻ nowej daty meczu przełożonego lub odwołanego.
4. Uzgodniona lub wyznaczona przez GKSŻ nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z uzgodnioną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.

Art. 776.

1. Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być **za zgodą GKSŻ** przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie. Dla meczów telewizyjnych, powyższe jest możliwe wyłącznie za zgodą telewizji. Dla pozostałych meczów, wola przełożenia meczu musi nastąpić nie później niż do godziny 20.00 dnia poprzedzającego dzień meczu. Przepisy art. 778 stosuje się odpowiednio.
2. W przypadku, gdy data zawodów FIM i FIM Europe, w których ma wziąć udział reprezentant Polski, pokrywa się z datą meczu:
 - 1) w czasie 3 dni od daty, w której zawodnik otrzymał powołanie do reprezentowania Polski w zawodach FIM lub FIM Europe, klub informuje na piśmie GKSŻ oraz przeciwnika, czy wyraża zgodę na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika; jeżeli klub nie wyrazi zgody na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika, mecz będzie przełożony,



- 2) w czasie jak w pkt 1 kluby uzgadniają nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 779,
 - 3) jeśli kluby nie uzgodnią daty meczu, datę spełniającą warunki określone w art. 779 wyznaczy GKSŻ, najpóźniej następnego dnia po upływie terminu, o którym mowa w pkt 1.
3. W przypadku, gdy data zawodów FIM i FIM Europe, w których ma wziąć udział zawodnik obcokrajowiec pokrywa się z datą meczu, mecz z udziałem klubu tego zawodnika może być przełożony, jeżeli zostaną spełnione warunki ust. 1.

Art. 777.

1. Jeżeli zawody FIM i FIM Europe nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się z datą kalendarzową meczu, mecz będzie odwołany przez GKSŻ w niezwłocznym, możliwym terminie, o ile spełnione są łącznie poniższe warunki:
 - 1) zawodnik, który ma wziąć udział w zawodach FIM lub FIM Europe jest podany w składzie drużyny na mecz (art. 104 ust. 2 i 3),
 - 2) wraz ze składem drużyny (art. 104 ust. 2 i 3) klub podał informację do GKSŻ oraz przeciwnika, że nie wyraża zgody na rozegranie meczu bez tego zawodnika.
2. Sędzia **lub Jury Zawodów** może odwołać mecz w dniu meczu **lub przerwać rozpoczęty uprzednio mecz**, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny **lub nadzwyczajne okoliczności**, dla których mecz nie może być **odpowiednio** rozegrany **lub kontynuowany**. **Przerwany mecz powtarza się - z zastosowaniem przepisów art. 778 - wyłącznie w przypadku, kiedy nie zaistniały przesłanki określone w art. 768 ust. 3.**

Art. 778.

1. Jeżeli odwołany jest mecz rundy, **która nie jest przedostatnią i ostatnią rundą części zasadniczej i części finałowej**, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu do godziny 12 następnego dnia po dacie odwołanego meczu. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią daty meczu, datę wyznaczy GKSŻ. W obu przypadkach nowa data meczu musi być zgodna z art. 779 ust. 1.
2. Jeżeli odwołany jest mecz **przedostatniej lub ostatniej rundy części zasadniczej i części finałowej**, zainteresowane kluby uzgadniają datę rozegrania meczu w czasie 1 godziny od chwili decyzji o odwołaniu meczu, przy czym data meczu musi spełniać warunki:
 - 1) w przypadku meczu **przedostatniej rundy części zasadniczej i części finałowej** - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą **ostatniej rundy** odpowiednio,
 - 2) w przypadku meczu **ostatniej rundy części zasadniczej** - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą **pierwszej rundy części finałowej**
 - 3) w przypadku meczu **ostatniej rundy części finałowej** - nie może być późniejsza niż **14 dni po dacie ostatniej rundy części finałowej**.



3. Jeżeli kluby nie uzgodnią nowej daty meczu w sposób określony w ust. 2, gospodarz meczu niezwłocznie powiadamia o tym fakcie GKSŻ telefonicznie i potwierdza pocztą elektroniczną. W czasie nie późniejszym niż 24 godziny od otrzymania powiadomienia, GKSŻ wyda decyzję w sprawie daty rozegrania meczu, zgodnej z przepisami ust. 2.
4. Warunek z ust. 2 pkt. 2 musi być spełniony także w przypadku, gdy odwołany jest mecz **ostatniej rundy części zasadniczej** z udziałem drużyn, które nie kwalifikują się do części finałowej.

Art. 779.

1. Nowa data przełożonego meczu **rund, które nie są przedostatnią i ostatnią rundą części zasadniczej**, nie może być wcześniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej i późniejsza niż **28 dni od daty kalendarzowej, jednak nie może przekroczyć daty kalendarzowej przedostatniej rundy części zasadniczej**.
2. W przypadku przełożonych meczów **rund, które nie są wymienione w ust. 1**, mają zastosowanie przepisy jak dla meczów odwołanych, zawarte w art. 778 ust. 2 i 3.
3. **W przypadku przełożonych i odwołanych meczów rund, które nie są przedostatnią i ostatnią rundą części zasadniczej rozgrywek, GKSŻ wyznacza ich terminy w pierwszej kolejności na najbliższy, kalendarzowy termin daty rezerwowej, z zastrzeżeniem postanowień art. 778. Przepisy art. 776 stosuje się odpowiednio.**
4. **W przypadkach szczególnych, GKSŻ może przełożyć wszystkie mecze rundy lub rund rozgrywek, a także odwołać wszystkie mecze danej rundy. GKSŻ wyznacza wówczas nowe terminy przełożonych / odwołanych rund.**

Rozdział 5 Obowiązki organizatora meczu

Art. 780.

1. Godzinę rozpoczęcia meczu wyznacza jego organizator, z zastrzeżeniem przepisów ust. 2. Godzina rozpoczęcia meczu wyznaczana przez organizatora:
 - w dzień powszedni godzina nie może być wcześniejsza niż godzina 16.00 i późniejsza niż godzina 21.00,
 - w dzień wolny od pracy i dzień świąteczny nie może być wcześniejsza niż godzina 14.00 i późniejsza niż godzina 21.00.
2. Godziny rozpoczęcia meczów, z których będzie przeprowadzana transmisja telewizyjna, wyznacza GKSŻ w porozumieniu z telewizją po zasięgnięciu opinii zainteresowanych organizatorów. O godzinie rozpoczęcia meczów telewizyjnych GKSŻ powiadamia organizatorów zawodów niezwłocznie po jej ustaleniu.



3. Klub organizator meczu ma obowiązek powiadomienia klubu przeciwnika oraz GKSŻ o godzinie rozpoczęcia meczu w terminie 30 dni przed datą meczu. Jeżeli termin 30 dni nie może być dotrzymany (mecze części finałowej rozgrywek, mecze zaległe), powiadomienie musi nastąpić natychmiast po uzgodnieniu daty meczu lub wyznaczeniu przez GKSŻ meczów do transmisji telewizyjnej, jednak nie później niż do końca dnia, w którym nastąpiło uzgodnienie lub wyznaczenie terminu.
4. Po powiadomieniu o godzinie rozpoczęcia meczu, o którym mowa w ust. 3, możliwa jest zmiana godziny, o ile zgodę na zmianę wyrazi przeciwnik, przy czym w przypadku meczu telewizyjnego propozycja zmiany godziny jest możliwa wyłącznie po uzyskaniu zgody telewizji.

Rozdział 6 Drużyny rezerwowe

Art. 781.

1. Do rozgrywek DM II Ligi dopuszcza się drugie (rezerwowe) drużyny klubów Ekstraligi i I Ligi.
2. Warunkiem zgłoszenie drugiej drużyny jest posiadanie przez klub licencji, o której mowa w art. 752.
3. Druga drużyna może być zgłoszona do rozgrywek nie później niż 7 dni od uzyskania licencji.
4. Druga drużyna nie ma prawa awansu do ligi, w której występuje pierwsza drużyna.

Art. 782.

1. Kluby mające drużyny w dwóch ligach, muszą do dnia 1 marca przedstawić do zatwierdzenia przez GKSŻ składy osobowe obu swych drużyn, z tym, że drużyna z wyższej ligi musi liczyć minimum 7 zawodników.
2. Członkowie kadry narodowej seniorów i juniorów nie mają prawa startu w drugiej drużynie klubowej.
3. Tylko zawodnicy drugiej drużyny klubowej (niższej ligi) mają prawo startu w drużynie wyższej ligi z tym jednak, że jeżeli zawodnik drugiej drużyny będzie w składzie pierwszej drużyny 4 razy, staje się automatycznie następnym zawodnikiem pierwszej drużyny i traci prawo do startu w niższej lidze.