



IV. REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW I LIGI (DM I LIGI) I DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW II LIGI (DM II LIGI)

Dla potrzeb regulaminu Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi, użyte terminy oznaczają:

- 1) *mecz - zawody żużlowe rozgrywek Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi oraz mecze barażowe o miejsca w Ekstralidze i DM I Ligi,*
- 2) *sponsor rozgrywek - podmiot, z którym PZM podpisał umowę o sponsoring rozgrywek Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi,*
- 3) *data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,*
- 4) *mecz przełożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,*
- 5) *mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz zakończone zostało mniej niż 8 biegów,*
- 6) **przepisy o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM) - „Przepisy o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM)” zawarte w części L postanowień na dany rok.**

Rozdział 1 System rozgrywek

Art. 751.

Ilekoć w przepisie regulaminu nie wymieniono nazwy rozgrywek, przepis dotyczy zarówno DM I Ligi jak i DM II Ligi.

Art. 752.

1. W rozgrywkach DM I Ligi udział bierze 8 drużyn.
2. W rozgrywkach DM II Ligi udział bierze 9 drużyn.
3. W rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi biorą udział drużyny klubów, które posiadają licencje PZM, otrzymaną na podstawie regulaminu przyznawania i pozbawiania licencji uprawniającej do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie żużlowym dla klubów I i II ligi żużlowej.

Art. 753.

1. Rozgrywki DM I Ligi składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, w której uczestniczą drużyny, które w tabeli po części zasadniczej uplasowały się na miejscach od 1 do 4,
 - 3) w części finałowej, drużyny spotykają się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,



- 4) do części finałowej drużyny przystępują z punktami meczowymi i biegowymi, o których mowa w art. 754, zdobytymi wyłącznie w meczach części zasadniczej pomiędzy drużynami, **które biorą udział w części finałowej.**
2. **Rozgrywki DM II Ligi składają się z jednej, zasadniczej części, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.**
3. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o wznowienie lub nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
4. Rozgrywki DM I Ligi i DM II Ligi prowadzone są według terminarzy rozgrywek. **Terminarze podzielone są na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 15 do 20 w części finałowej w DM I Ligi oraz od 1 do 18 w DM II Ligi.**
5. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu jeden lub więcej meczów danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
6. W terminarzach rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do przepisów art. 775.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
8. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 754.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.
3. Drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem w danej części rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegraniami połowy meczów obowiązujących ten klub w danej części rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach z drużyną, która wycofała się lub została wykluczona.



5. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegraniu równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub w danej części rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.
6. Jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegraniu więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów w danej części rozgrywek, wówczas:
 - 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie danej części rozgrywek uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w drugiej połowie danej części rozgrywek z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
 - 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie danej części rozgrywek z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
 - 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.
7. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatnich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych oraz nie otrzymuje punktu bonusowego, o którym mowa w ust. 3, niezależnie od wyniku dwumeczu.

Art. 755.

1. Tabele rozgrywek DM I Ligi i DM II Ligi w części zasadniczej tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów.

Art. 756.

1. **Tabelę rozgrywek DM I Ligi w części finałowej tworzy się**, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych w meczach części finałowej, dodanych do punktacji początkowej, o której mowa w **art. 753 ust.1 pkt 4**.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują - z uwzględnieniem punktacji początkowej, o której mowa w art. 753 ust. 1 pkt 4 - zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe w meczach części finałowej pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje wyższe miejsce drużyny po zakończeniu części zasadniczej.



Art. 757.

1. W końcowej klasyfikacji DM I Ligi miejsca od 1 do 4 zajmą drużyny biorące udział w części finałowej rozgrywek DM I Ligi, miejsca od 5 do 8 drużyny, które nie brały udziału w części finałowej rozgrywek, według kolejności w tabeli po części zasadniczej.
2. Końcowa klasyfikacja drużyn w DM II Ligi jest równoznaczna z kolejnością drużyn w tabeli sporządzonej zgodnie z przepisami art. 755 po rozegraniu wszystkich meczów rozgrywek.

Art. 758.

1. Po zakończeniu rozgrywek DM I Ligi:
 - 1) drużyny sklasyfikowane na dwóch pierwszych miejscach uzyskują prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DMP w następnym sezonie,
 - 2) drużyna sklasyfikowana na trzecim miejscu rozegra dwa mecze barażowe z drużyną Ekstraligi, określoną w regulaminie rozgrywek DMP na dany sezon,
 - 3) drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu rozegra dwa mecze barażowe z drużyną sklasyfikowaną na trzecim miejscu w DM II Ligi.
2. Po zakończeniu rozgrywek DM II Ligi:
 - 1) drużyny sklasyfikowane na dwóch pierwszych miejscach uzyskują prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie,
 - 2) drużyna sklasyfikowana na trzecim miejscu rozegra dwa mecze barażowe, o których mowa w ust. 1 pkt 3.
3. Gospodarzem pierwszego z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 2, jest drużyna DM I Ligi. W meczach tych obowiązują wszystkie regulaminy, także zasady dotyczące praw medialnych (art. 604), obowiązujące w DMP. SE może, na wniosek klubu I ligi uczestniczącego w barażach, zwolnić taki klub z niektórych obowiązków wynikających z regulaminów SE. Podmiotem zarządzającym dla tych meczów jest SE.
4. Gospodarzem pierwszego z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 3, jest drużyna DM II Ligi. Skład każdej drużyny zgłoszonej do meczów barażowych musi spełniać wymogi określone w przepisach o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM).
5. W meczach barażowych, o których mowa w ust. 1 pkt 3, obowiązują przepisy art. 754 ust. 1 i 2. Zwycięzcą meczów barażowych jest drużyna, która zdobędzie większą sumę punktów meczowych, a przy jej równości - większą sumę punktów biegowych. Przy równości sumy punktów meczowych i biegowych, o zwycięstwie w barażu zadecyduje bieg dodatkowy, rozegrany po drugim meczu barażowym, w którym weźmie udział po jednym zawodniku z każdej drużyny, wyznaczonym przez kierownika drużyny.



6. Jeżeli ze względu na warunki atmosferyczne, bieg dodatkowy, o którym mowa w ust. 5 nie mógł dojść do skutku, rozegrany zostanie następny mecz, który uważany będzie jako drugi mecz barażowy, przy czym:
 - 1) gospodarzem meczu jest drużyna I ligi,
 - 2) po rozegraniu meczu, mają zastosowanie przepisy ust. 5,
 - 3) termin meczu, nie późniejszy niż 7 dni, uzgadniają między sobą zainteresowane kluby do godziny 12-tej następnego dnia; jeśli kluby nie uzgodnią daty, datę nie późniejszą niż 7 dni wyznacza GKSŻ.
7. Zwycięzca barażu uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie, a pokonany w DM II Ligi.

Art. 759.

1. Mecze barażowe, o których mowa w art. 758 ust. 1 pkt 3, rozgrywane są w oparciu o przepisy zawarte w niniejszym regulaminie.
2. Wszystkie mecze barażowe, o których mowa w art. 758, dla drużyn w nich uczestniczących są meczami dwóch kolejnych rund rozgrywek ligowych i mają zastosowanie przepisy art. 77.

Art. 760.

Na podstawie końcowej klasyfikacji przyznaje się:

- 1) w DM I Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza I Ligi, puchar i dyplom,
- 2) w DM II Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza II Ligi, puchar i dyplom.

Rozdział 2 Składy drużyn

Art. 761.

1. W meczach drużyny uczestniczą w składach liczących od 6 do 7 zawodników, przy czym:
 - w składzie każdej drużyny musi być zgłoszonych co najmniej 3 zawodników krajowych,
 - w składach drużyn muszą być zgłoszeni zawodnicy z nr 6 i 14,
 - **skład każdej drużyny zgłoszonej do zawodów musi spełniać wymogi określone w przepisach o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM), z zastrzeżeniem przepisów art. 764 ust. 5.**
2. Drużyna gospodarza uczestniczy w meczu z numerami startowymi od 9 do 15, a drużyna gościa z numerami od 1 do 7.
3. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą startować wyłącznie zawodnicy młodzieżowi, przy czym z numerami 6 i 14 muszą to być zawodnicy krajowi.
4. W składzie drużyny może być zgłoszonych nie więcej niż dwóch zawodników uczestniczących w IMS Grand Prix w danym sezonie ze stałymi numerami od 1 do 15.



5. W odniesieniu do klubów zagranicznych biorących udział w rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi, wyrażenie „zawodnik krajowy” występujące w ust. 1 i 3 należy rozumieć jako: zawodnik posiadający obywatelstwo kraju, którego federację reprezentuje klub zagraniczny; przez udokumentowanie obywatelstwa zawodnika należy rozumieć publikację komunikatu GKSŻ z potwierdzeniami zawodników.
6. Do meczu DM I Ligi, z wyłączeniem meczów barażowych, o których mowa w art. 758 ust. 1 pkt 3, pod numerem startowym 6 lub 7 oraz 14 lub 15 może zostać zgłoszony zawodnik, biorący udział w tych zawodach jako „gość”, o ile jest to krajowy zawodnik młodzieżowy do lat 19, który:
 - nie jest w danym roku członkiem kadry narodowej juniorów,
 - w danym sezonie rozgrywkowym reprezentuje barwy klubu II ligi, włączając w to wypożyczenie.
7. Do meczu DM II Ligi, z wyłączeniem meczów barażowych, o których mowa w art. 758 ust. 1 pkt 3, pod numerem startowym 6, 7 oraz 14 i 15 może zostać zgłoszony zawodnik, biorący udział w tych zawodach jako „gość”, o ile jest to krajowy zawodnik młodzieżowy do lat 19, który:
 - nie jest w danym roku członkiem kadry narodowej juniorów,
 - w danym sezonie rozgrywkowym reprezentuje barwy klubu Ekstraligi lub I ligi, włączając w to wypożyczenie.
8. Warunkiem udziału zawodnika w meczu jako „gość” jest dołączenie do zgłoszenia do zawodów zgłoszenia klubu zawodnika na udział w zawodach jako „gość”. Jeżeli w danym sezonie zawodnik jest wypożyczony, zgody udziela klub, do którego zawodnik jest wypożyczony na reprezentowanie barw tego klubu w rozgrywkach ligowych.
9. Punkty zdobyte przez zawodnika biorącego udział w meczu jako „gość” liczą się do punktacji meczu.
10. Indywidualna KSM zawodnika biorącego udział jako „gość” w meczu danej ligi jest taka, jaka jest przypisana zawodnikowi dla tej ligi.
11. W całym sezonie rozgrywkowym, dany zawodnik może jako „gość” reprezentować barwy tylko jednego klubu I lub II ligi.
12. Zawodnicy z numerami 7 i 15 są w biegach I oraz III - XV zawodnikami rezerwy zwykłej.

Art. 762.

1. Nie później niż 45 minut przed zawodami, kierownicy obu drużyn muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.
2. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (art. 104 ust. 2, 3 i 5), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej dwu nazwisk, lecz niedopuszczalne są zmiany numerów startowych tak w drużynie gości jak i drużynie gospodarzy.



3. Podanie składu drużyny (art. 104 ust. 2, 3 i 5), zarówno gospodarzy jak i gości, liczącego mniej niż 6 zawodników, traktowane będzie jako przewinienie dyscyplinarne klubu.
4. Jeżeli zgłoszenie, o którym mowa w ust. 1, nie spełnia warunków określonych w ust. 2 oraz w art. 761 ust. 1 - 11 i do godziny rozpoczęcia zawodów podanej w zawiadomieniu o zawodach nie zostanie skorygowane tak, aby spełniało ww. warunki, drużyna przegrywa mecz walkowerem, a kierownik drużyny podlega karze dyscyplinarnej.
5. Jeżeli w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 1, wpisany jest zawodnik obcokrajowiec, którego zgoda FMN na udział w danym meczu nie została podana do wiadomości w Komunikacie GKSŻ, klub musi wysłać zgodę pocztą elektroniczną do BSM najpóźniej do końca trzeciego dnia następującego po dniu zawodów, których zgoda dotyczy. Jeżeli do tego czasu zgoda nie zostanie dostarczona, uznane będzie, że zawodnik nie posiada zgody, co skutkować będzie weryfikacją wyniku meczu przez odjęcie zdobytych przez zawodnika punktów oraz karą dyscyplinarną dla klubu.

Art. 763.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający łącznie następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
 - 2) posiada pierwszą, drugą lub trzecią średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, określoną wg zasad zamieszczonych w postanowienia na dany sezon,
 - 3) posiada zwolnienie lekarskie na okres co najmniej 9 dni, w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) albo w dniu meczu bierze udział w zawodach FIM lub UEM **lub w finale indywidualnych mistrzostw swojego kraju** w ich terminach kalendarzowych bądź przełożonych na termin rezerwowy pokrywający się z datą meczu; nazwę zawodów (**FIM lub UEM lub indywidualne mistrzostwa kraju**) odnotowuje się wówczas w zgłoszeniu drużyny do zawodów,
 - 4) nie jest zgłoszony pod numerem 6, 7 oraz 14, 15,
- otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, co spełnia wymogi art. 761 ust. 1.

Art. 764.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 763) i drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów.



2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków określonych w ust. 1 i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
3. W przypadku, o którym mowa w ust. 2, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu szczegółowego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem szczegółowym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.
4. Jeżeli wśród zawodników, o których mowa w ust. 1, nie ma zawodnika z numerem 6 albo 14, a klub nie udowodni, że przyczyną jego nieobecności były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, klub podlega karze dyscyplinarnej.
5. **Limit minimalny sumy KSM drużyny nie ma zastosowania w przypadku, gdy do zgłoszenia drużyny do zawodów zostaną załączone oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) potwierdzające zwolnienia lekarskie na okres co najmniej 9 dni obejmujący datę zawodów, które dotyczą co najmniej 2 zawodników spośród 3 z najwyższymi indywidualnymi KSM w drużynie. W przypadku równości indywidualnych KSM, o tym, który zawodnik będzie zaliczany do 3 zawodników z najwyższymi KSM zadecyduje klub.**

Art. 765.

1. Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków określonych w art. 764 ust. 1 i 5 były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, mecz uważany będzie za odwołany i mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 778.
2. **Za poprawny wpis wartości indywidualnych KSM oraz sumy KSM drużyny odpowiada klub zgłaszający drużynę. Jeżeli podczas weryfikacji okaże się, że w zgłoszeniu dokonano błędnych wpisów i drużyna faktycznie nie spełniała wymogów określonych w przepisach o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM), mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika tej drużyny. W przypadku, gdy obydwie drużyny nie spełniały wymogów określonych w przepisach o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM), mecz zostanie zweryfikowany jako wzajemny walkower i zastosowane będą przepisy art. 766 ust. 1 pkt 1, 2 i 3.**

Art. 766.

1. W przypadku nie stawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków określonych w art. 764 ust. 1 i 5, zawody będą zweryfikowane jako wzajemny walkower oraz:



- 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
 - 2) każdy z klubów zobowiązany jest wpłacić na konto ZG PZM odszkodowanie po 50000 zł,
 - 3) żadna z drużyn nie otrzymuje punktu bonusowego.
2. Jeżeli drużyna odmawia startu albo startu odmawiają zawodnicy w takiej liczbie, że pozostali zawodnicy nie stanowią drużyny w liczbie co najmniej 6 lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 763) włącznie z zawodnikiem nr 6 albo 14, przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody.
 3. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, które zostanie dostarczone do przeciwnika i BSM, że nie zorganizuje zawodów w dacie kalendarzowej lub że nie przystąpi do meczu, GKSZ zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu

Art. 767.

1. Jeżeli drużyna gości przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gospodarza odszkodowania w kwocie 50000 zł oraz PZM odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.
2. Jeżeli drużyna gospodarza przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gościa odszkodowania w kwocie 25000 zł oraz PZM odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.
3. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie, wystawi notę obciążającą, informując bezzwłocznie GKSZ o wykonanym działaniu. Nota powinna zostać wysłana listem poleconym w terminie 7 dni od daty meczu.
4. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty otrzymania noty, o której mowa w ust. 3. Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.
5. W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 4, klub, który nie zapłacił odszkodowania zostaje w trybie natychmiastowym zawieszony przez GKSZ w rozgrywkach do czasu zapłaty.
6. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 5, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 5 stosuje się odpowiednio.
7. Przerwanie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 754 ust. 4 - 6.
8. Przepis ust. 7 ma także zastosowanie w przypadku, o którym mowa w art. 766.
9. Klub, któremu przysługuje odszkodowanie, może odstąpić od żądania odszkodowania, przy czym niedotrzymanie terminu wysłania noty, o którym mowa w ust. 3, uważane będzie za odstąpienie od żądania odszkodowania. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 7.



10. Przepisy ust. 1 - 9 nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek z wyjątkiem odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.

Rozdział 3 Format meczu

Art. 768.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po prezentacji, sędzia zawodów w obecności kierowników drużyn, losuje rzutem monety jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody.

Zestaw 1:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	1 Ż	9 C	2 B	10 N
II	14 C	6 Ż	15 N	7 B
III	11 C	3 Ż	12 N	4 B
IV	5 Ż	13 C	6 B	14 N
V	12 N	1 Ż	11 C	2 B
VI	3 Ż	14 N	4 B	13 C
VII	9 C	5 Ż	10 N	6 B
VIII	13 C	2 B	14 N	1 Ż
IX	4 B	10 N	3 Ż	9 C
X	6 B	11 C	5 Ż	12 N
przerwa				
XI	10 N	2 B	13 C	3 Ż
XII	6 B	14 N	1 Ż	11 C
XIII	12 N	4 B	9 C	5 Ż
XIV	Ż	C	B	N
XV	C	Ż	N	B



Zestaw 2:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	9 C	1 Ż	10 N	2 B
II	6 Ż	14 C	7 B	15 N
III	3 Ż	11 C	4 B	12 N
IV	13 C	5 Ż	14 N	6 B
V	1 Ż	12 N	2 B	11 C
VI	14 N	3 Ż	13 C	4 B
VII	5 Ż	9 C	6 B	10 N
VIII	2 B	13 C	1 Ż	14 N
IX	10 N	4 B	9 C	3 Ż
X	11 C	6 B	12 N	5 Ż
przerwa				
XI	2 B	10 N	3 Ż	13 C
XII	14 N	6 B	11 C	1 Ż
XIII	4 B	12 N	5 Ż	9 C
XIV	C	Ż	N	B
XV	Ż	C	B	N

- kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski

- numery startowe występujące w powyższych tabelach biegów:

goście od 1 do 7, gospodarze od 9 do 15

- przerwa po zakończeniu X biegu jest obowiązkowa i trwa 10 minut, przy czym może być skrócona lub anulowana przez sędziego zawodów, jeżeli zawody opóźniają się lub warunki pogodowe stwarzają zagrożenie niemożności rozegrania całości meczu

- Drużyna gości startuje w kaskach w kolorach żółtym i białym, drużyna gospodarzy w kolorach czerwonym i niebieskim.
- Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.
- Mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów.

Art. 769.

- Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:
 - rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 7 i 15 i której można użyć w biegach I oraz III - XV,
 - rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach I oraz III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 763,



- 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych.
2. Do XIII biegu włącznie, zawodników z numerami 6 i 14 - oprócz rezerwy zwykłej - może zastąpić rezerwa taktyczna tylko z numerem startowym 7 i 15 z zastrzeżeniem przepisów zawartych w ust. 3.
3. W biegach I - XIII, zawodnicy z numerami 6 i 14 muszą wystartować co najmniej 3 razy; mogą więc być zastąpieni stosownie do przepisów ust. 2 nie więcej niż 2 razy, przy czym przepis ten nie ma zastosowania w przypadku, gdy:
 - 1) zawodnikiem z numerem odpowiednio 7 lub 15 jest krajowy zawodnik młodzieżowy,
 - 2) w jednym z biegów zawodnik odniósł kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu i w wyniku której jest niezdolny decyzją lekarza do udziału w biegu.
4. Każdy start zawodników z nr 6 i 14 jako rezerwa zastępująca oraz rezerwa taktyczna należy traktować jako wchodzący w liczbę 3 obowiązkowych startów, o których mowa w ust. 3, a każdy z ww. startów zwiększa o 1 dopuszczalny limit zastąpień tych zawodników.

Art. 770.

1. Zawodnik, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie przednim kołem taśm maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu i nie może być zastąpiony w biegu powtórzonym.
2. W biegach I oraz III - XIII, w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
3. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła. Jeżeli zawodnik jest wpisany w zgłoszeniu do zawodów, lecz jest nieobecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów, do chwili jego przybycia, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła. Powyższe nie dotyczy zawodnika zastępowanego.
4. Rezerwą taktyczną mogą być obaj zawodnicy danej drużyny w biegu.
5. Niedopuszczalne jest:
 - 1) użycie rezerwy taktycznej:
 - a) za zawodnika zastępowanego,
 - b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 768 ust. 1,
 - c) za samego siebie,
 - 2) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 768 ust. 1.



6. W biegu powtórzonym, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:
 - 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
 - 2) w biegach I oraz III - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
 - 3) w biegach I oraz III - XV, jeśli nie wystąpił przypadek wyszczególniony w pkt 1 - 2, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, a w przypadku biegów XIV i XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 774.
7. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:
 - 1) jeśli brał udział jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
 - 2) jeśli nie brał udziału jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 771.

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 6 i 9 - 14 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
2. Zawodnicy z numerami 7 i 15 mogą być zgłoszeni do biegów I oraz III - XV w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła, a także w powtórzonych biegach I oraz III - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 770 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.
4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony.

Art. 772.

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 6 oraz 9 - 14 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.
2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1, nie bierze się pod uwagę zawodników:
 - 1) z numerami startowymi 6 i 14, jeżeli wystartowali we wszystkich biegach, w których powinni wziąć udział stosownie do rozkładu biegów z art. 768 ust. 1,
 - 2) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,



- 3) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

Art. 773.

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza.
2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:
 - 1) z numerami 1 - 6 i 9 - 14, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2, jeśli spełniają warunki z art. 771 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
 - 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki określone w art. 771 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania rezerwy.
3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 772 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna, przy czym:
 - 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
 - 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.
4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3:
 - 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 771,
 - 2) zawodnik rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki określone w art. 771 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.

W przypadku, gdy zgłoszony do biegu XV zawodnik nie może w nim uczestniczyć z uwagi na fakt, że brał udział w przerwany XIV biegu i odniósł w nim kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 774 pkt 2.
5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej lub taktycznej, kierownik drużyny musi podać w czym zastępstwie jest stosowana rezerwa.
6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4.



Art. 774.

W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 770 ust. 6 pkt 1 oraz:

- 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 771 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 773 ust. 5),
- 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej i rezerwy taktycznej), spełnia warunki z art. 771 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 773 ust. 5).

Rozdział 4

Przekładanie i odwoływanie meczów

Art. 775.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić zmiana gospodarza pierwszego meczu za zgodą zainteresowanych klubów, wyrażoną na piśmie. Wyrażenie zgody musi nastąpić nie później niż przed datą pierwszego meczu.
2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub UEM rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.
3. Klub gospodarza meczu może zgłosić do GKSŻ termin, w którym nie dysponuje stadionem niezbędnym do przeprowadzenia zawodów, w czasie nie później niż na 30 dni przed datą tych zawodów. GKSŻ uwzględni takie zgłoszenie przy wyznaczaniu nowej daty kalendarzowej dla meczu przełożonego lub odwołanego, o ile dotyczy to meczu rundy wcześniejszej niż 13-ta oraz zgłoszenie nie dotyczy terminu już uzgodnionej albo wyznaczonej przez GKSŻ nowej daty meczu przełożonego lub odwołanego.
4. Uzgodniona lub wyznaczona przez GKSŻ nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z uzgodnioną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.

Art. 776.

1. Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie i wspólnie uzgodnią nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 779. Wola przełożenia meczu i uzgodnienie nowej daty meczu muszą nastąpić nie później niż 2 dni przed datą meczu.



2. W przypadku, gdy data zawodów FIM i UEM, w których ma wziąć udział reprezentant Polski, pokrywa się z datą meczu:
 - 1) w czasie 3 dni od daty, w której zawodnik otrzymał powołanie do reprezentowania Polski w zawodach FIM lub UEM, klub informuje na piśmie GKSŻ oraz przeciwnika, czy wyraża zgodę na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika; jeżeli klub nie wyrazi zgody na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika, mecz będzie przełożony,
 - 2) w czasie jak w pkt 1 kluby uzgadniają nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 779,
 - 3) jeśli kluby nie uzgodnią daty meczu, datę spełniającą warunki określone w art. 779 wyznaczy GKSŻ, najpóźniej następnego dnia po upłynięciu terminu, o którym mowa w pkt 1.
3. W przypadku, gdy data zawodów FIM i UEM, w których ma wziąć udział zawodnik obcokrajowiec pokrywa się z datą meczu, mecz z udziałem klubu tego zawodnika może być przełożony, jeżeli zostaną spełnione warunki ust. 1.

Art. 777.

1. Mecz może być odwołany ze względu na warunki atmosferyczne, o ile spełnione są warunki i procedury określone w pkt 1 - 5; w przeciwnym przypadku, mecz nie zostanie odwołany i musi odbyć się w dacie kalendarzowej rozgrywek:
 - 1) jeżeli prognoza pogody dla miasta, w którym mecz ma być rozgrywany, publikowana w portalu ICM o godzinie 10.00 w przededniu meczu przewiduje ciągle opady atmosferyczne na poziomie co najmniej 0,2 mm, trwające od godziny 18.00 w przeddzień meczu do dwóch godzin przed godziną rozpoczęcia meczu, gospodarz meczu może złożyć do GKSŻ wnioski o odwołanie meczu,
 - 2) wniosek, o którym mowa w pkt 1 musi być złożony najpóźniej do godziny 12.00 dnia poprzedzającego termin meczu,
 - 3) wniosek musi być wysłany także w czasie jak w pkt 2 do klubu gościa meczu; gość meczu przesyła do GKSŻ oraz klubu gospodarza meczu najpóźniej do godziny 13.00 dnia poprzedzającego termin meczu zgodę lub sprzeciw odwołania meczu,
 - 4) jeżeli gość meczu wyrazi zgodę na odwołanie meczu, obydwie zainteresowane kluby ustalą nową datę meczu, która musi być zgodna z przepisami art. 779,
 - 5) o ile do godziny 14.00 dnia poprzedzającego termin meczu, kluby poinformują GKSŻ o uzgodnionej nowej dacie meczu, GKSŻ wyda decyzję o odwołaniu meczu najpóźniej do godziny 15.00 dnia poprzedzającego termin meczu, przesyłając swoją decyzję do zainteresowanych klubów oraz sędziego zawodów.



2. We wszystkich przypadkach, gdy w procedurach określonych w ust. 1 jest mowa o korespondencji do i z GKSŻ, a „przeddzień” / „dzień poprzedzający termin meczu” jest dniem wolnym od pracy, adresem i nadawcą korespondencją są: Przewodniczący GKSŻ i Zastępca Przewodniczącego GKSŻ. W inne dni adresem i nadawcą korespondencji jest BSM.
3. Jeżeli zawody FIM i UEM nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się datą kalendarzową meczu, mecz będzie odwołany przez GKSŻ w niezwłocznym, możliwym terminie, o ile spełnione są łącznie poniższe warunki:
 - 1) zawodnik, który ma wziąć udział w zawodach FIM jest podany w składzie drużyny na mecz (art. 104 ust. 2 i 3),
 - 2) wraz ze składem drużyny (art. 104 ust. 2 i 3) klub podał informację do GKSŻ oraz przeciwnika, że nie wyraża zgody na rozegranie meczu bez tego zawodnika.
4. Sędzia zawodów może odwołać mecz w dniu meczu, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny, dla których mecz nie może być rozegrany.
5. W przypadku odwołania meczu z przyczyn określonych w ust. 3 i 4, mają zastosowanie przepisy art. 778.

Art. 778.

1. Jeżeli odwołany jest mecz 1 - 12 lub 15 - 18 **rundy rozgrywek DM I Ligi albo 1 - 16 rundy rozgrywek DM II Ligi**, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu do godziny 12 następnego dnia po dacie odwołanego meczu. Uzgodniona data musi być wcześniejsza niż data odpowiednio **13, 19 albo 17** rundy rozgrywek. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią daty meczu, datę wcześniejszą niż data odpowiednio **13, 19 albo 17** rundy wyznaczy GKSŻ.
2. Jeżeli odwołany jest mecz 13 - 14 lub 19 - 20 rundy rozgrywek **DM I Ligi albo 17 - 18 rundy rozgrywek DM II Ligi** albo mecz barażowy, zainteresowane kluby uzgadniają datę rozegrania meczu w czasie 1 godziny od chwili decyzji o odwołaniu meczu, przy czym data meczu musi spełniać warunki:
 - 1) w przypadku meczu 13 rundy DM I Ligi - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą 14 rundy,
 - 2) w przypadku meczu 14 rundy DM I Ligi - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą 15 rundy,
 - 3) w przypadku meczu 19 rundy DM I Ligi - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą 20 rundy,
 - 4) w przypadku meczu 20 rundy DM I Ligi - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą pierwszego meczu barażowego,
 - 5) w przypadku pierwszego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą drugiego meczu barażowego,
 - 6) w przypadku drugiego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 7 dni po dacie drugiego meczu barażowego,
 - 7) **w przypadku meczu 17 rundy DM II Ligi - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą 18 rundy,**



8) w przypadku meczu 18 rundy DM II Ligi - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą pierwszego meczu barażowego,

3. Jeżeli kluby nie uzgodnią nowej daty meczu w sposób określony w ust. 2, gospodarz meczu niezwłocznie powiadamia o tym fakcie GKSŻ telefonicznie i potwierdza pocztą elektroniczną do BSM. W czasie nie późniejszym niż 24 godziny od otrzymania powiadomienia, GKSŻ wyda decyzję w sprawie daty rozegrania meczu.

Art. 779.

1. Nowa data przełożonego meczu **1 - 12 lub 15 - 18 rundy rozgrywek DM I Ligi albo 1 - 16 rundy rozgrywek DM II Ligi** nie może być wcześniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej i późniejsza niż data kalendarzowa odpowiednio 13, 19 **albo 17** rundy.
2. W przypadku przełożonych meczów 13 - 14 i 19 - 20 **rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 17 - 18 rundy rozgrywek DM II Ligi**, a także meczów barażowych, mają zastosowanie przepisy jak dla meczów odwołanych, zawarte w art. 778 ust. 2.

Art. 780.

1. Godzinę rozpoczęcia meczu wyznacza jego organizator.
2. Klub organizator meczu ma obowiązek powiadomienia klubu przeciwnika oraz GKSŻ o godzinie rozpoczęcia meczu w terminie 30 dni przed datą meczu. Jeżeli termin 30 dni nie może być dotrzymany (mecze zaległe), powiadomienie musi nastąpić natychmiast po uzgodnieniu daty meczu, jednak nie później niż do końca dnia, w którym nastąpiło uzgodnienie lub wyznaczenie terminu.
3. Po powiadomieniu o godzinie rozpoczęcia meczu, o którym mowa w ust. 2, możliwa jest zmiana godziny, o ile zgodę na zmianę wyrazi przeciwnik.

Rozdział 5 Drużyny rezerwowe

Art. 781.

1. Do rozgrywek DM II Ligi dopuszcza się drugie (rezerwowe) drużyny klubów Ekstraligi i I Ligi.
2. Warunkiem zgłoszenie drugiej drużyny jest posiadanie przez klub licencji, o której mowa w art. 752 ust. 3.
3. Druga drużyna może być zgłoszona do rozgrywek nie później niż 7 dni od uzyskania licencji.
4. Druga drużyna nie ma prawa awansu do ligi, w której występuje pierwsza drużyna.



Art. 782.

1. Kluby mające drużyny w dwóch ligach, muszą do dnia 1 marca przedstawić do zatwierdzenia przez GKSŻ składy osobowe obu swych drużyn, z tym, że drużyna z wyższej ligi musi liczyć minimum 7 zawodników.
2. Członkowie kadry narodowej seniorów i juniorów nie mają prawa startu w drugiej drużynie klubowej.
3. Tylko zawodnicy drugiej drużyny klubowej (niższej ligi) mają prawo startu w drużynie wyższej ligi z tym jednak, że jeżeli zawodnik drugiej drużyny będzie w składzie pierwszej drużyny 4 razy, staje się automatycznie następnym zawodnikiem pierwszej drużyny i traci prawo do startu w niższej lidze.