



#### **IV. REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW I LIGI (DM I LIGI) I DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW II LIGI (DM II LIGI)**

*Dla potrzeb regulaminu Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi, użyte terminy oznaczają:*

- 1) *mecz - zawody żużlowe rozgrywek Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi oraz mecze barażowe o miejsca w Ekstralidze i DM I Ligi,*
- 2) *sponsor rozgrywek - podmiot, z którym PZM podpisał umowę o sponsoring rozgrywek Drużynowych Mistrzostw I Ligi i Drużynowych Mistrzostw II Ligi,*
- 3) *data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,*
- 4) *mecz przełożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,*
- 5) *mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz zakończone zostało mniej niż 8 biegów.*

#### **Rozdział 1 System rozgrywek**

##### **Art. 751.**

Ilekoć w przepisie regulaminu nie wymieniono nazwy rozgrywek, przepis dotyczy zarówno DM I Ligi jak i DM II Ligi.

##### **Art. 752.**

1. W rozgrywkach DM I Ligi udział bierze 8 drużyn.
2. W rozgrywkach DM II Ligi udział bierze od 6 do 8 drużyn.
3. W rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi biorą udział drużyny klubów, które posiadają licencje PZM, otrzymaną na podstawie regulaminu przyznawania i pozbawiania licencji uprawniającej do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie żużlowym dla klubów I i II ligi żużlowej.

##### **Art. 753.**

1. Rozgrywki DM I Ligi składają się z dwóch części:
  - 1) **część zasadnicza**, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
  - 2) **część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 756.**
2. Rozgrywki DM II Ligi składają się z dwóch części:
  - 1) **część zasadnicza**, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,



- 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego. którego zasady zawarte są w art. 757,
- 3) w części finałowej, o której mowa w pkt 2, uczestniczą drużyny, które w tabeli po części zasadniczej uplasowały się na miejscach od I do VI.
3. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o wznowienie lub nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
4. Rozgrywki DM I Ligi i DM II Ligi prowadzone są według terminarzy rozgrywek:
  - 1) terminarz DM I Ligi podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 15 do 20 w części finałowej; w części zasadniczej, każda runda składa się z 4 meczów, a podział na rundy części finałowej określają przepisy art. 756,
  - 2) terminarz DM II Ligi podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 10, 12 lub 14 w części zasadniczej rozgrywek - w zależności od liczby drużyn, które przystąpią do rozgrywek - oraz od 11, 13 lub 15 do 16, 18 lub 20 w części finałowej, w zależności od liczby drużyn, które przystąpią do rozgrywek; w części zasadniczej każda runda składa się z 3 lub 4 meczów, w zależności od liczby drużyn, które przystąpią do rozgrywek, a podział na rundy części finałowej określają przepisy art. 757.
5. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla każdego meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu jeden mecz danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
6. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.
8. W terminarzach rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do przepisów art. 775.

#### Art. 754.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatkowo punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.



3. Drużyna, która w obydwu meczach z przeciwnikiem w danej części rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegranie połowy meczów obowiązujących ten klub **w części zasadniczej rozgrywek**, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach z drużyną, która wycofała się lub została wykluczona.
5. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegranie równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub **w części zasadniczej rozgrywek**, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.
6. Jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegranie więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów **w części zasadniczej rozgrywek**, wówczas:
  - 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie **części zasadniczej** uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w drugiej połowie **części zasadniczej** z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
  - 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie **części zasadniczej** z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
  - 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.
7. **W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek w części finałowej, pozostałe do rozegrania przez ten klub mecze uznaje się za wygrane przez przeciwników walkowerem.**
8. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatnich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych.

#### Art. 755.

1. Tabele rozgrywek DM I Ligi i DM II Ligi w części zasadniczej tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów.

## Art. 756.

1. System pucharowy DM I Ligi rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.
2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
  - 1) większa suma punktów meczowych,
  - 2) większa suma punktów biegowych,
  - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po pierwszej części rozgrywek.
3. We wszystkich rundach części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
4. W 15 i 16 rundzie spotykają się drużyny:
  - 1) (a) pierwsza z szóstą w tabeli po części zasadniczej,
  - 2) (b) druga z piątą w tabeli po części zasadniczej,
  - 3) (c) trzecia z czwartą w tabeli po części zasadniczej.
5. Drużyny, które wg zasad określonych w ust 2 wygrały dwumecz w 15 i 16 rundzie rozgrywek, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tych rundach, a przy równości punktów meczowych - według punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
6. Drużyny, które wg zasad określonych w ust 2 przegrały dwumecz w 15 i 16 rundzie rozgrywek, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tych rundach, a przy równości punktów meczowych - według punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
7. W 17 i 18 rundzie rozgrywek spotykają się:
  - 1) (d) pierwsza drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5, z pierwszą drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
  - 2) (e) druga z trzecią drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5,
  - 3) (f) siódma drużyna z ósmą w tabeli po części zasadniczej.
8. W 19 i 20 rundzie rozgrywek spotykają się:
  - 1) (g) zwycięskie drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),
  - 2) (h) pokonane drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),przy czym „zwycięskie” i „pokonane” odnoszą się do zasad określonych w ust. 2.



9. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach będzie następująca:
  - 1) pierwsze miejsca zajmie zwycięska drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
  - 2) drugie miejsca zajmie pokonana drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
  - 3) trzecie miejsca zajmie zwycięska drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
  - 4) czwarte miejsca zajmie pokonana drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
  - 5) piąte miejsce zajmie druga drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
  - 6) szóste miejsce zajmie trzecia drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
  - 7) siódme miejsca zajmie zwycięska drużyna z (f) - patrz ust. 7 pkt 3),
  - 8) ósme miejsca zajmie pokonana drużyna z (f) - patrz ust. 7 pkt 3).

Art. 757.

1. System pucharowy DM II Ligi rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.
2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
  - 1) większa suma punktów meczowych,
  - 2) większa suma punktów biegowych,
  - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po pierwszej części rozgrywek.
3. We wszystkich rundach części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
4. W rundzie 11 i 12 lub 13 i 14 lub 15 i 16, w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek, spotykają się drużyny:
  - 1) (a) pierwsza z szóstą w tabeli po części zasadniczej,
  - 2) (b) druga z piątą w tabeli po części zasadniczej,
  - 3) (c) trzecia z czwartą w tabeli po części zasadniczej.
5. Drużyny, które wg zasad określonych w ust 2 wygrały dwumecz w 11 i 12 lub 13 i 14 lub 15 i 16 rundzie w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tych rundach, a przy równości punktów meczowych - według punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
6. Drużyny, które wg zasad określonych w ust 2 przegrały dwumecz w 11 i 12 lub 13 i 14 lub 15 i 16 rundzie w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tych rundach, a przy równości punktów meczowych - według punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.

7. W 13 i 14 lub 15 i 16 lub 17 i 18 rundzie w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek, spotykają się:
  - 1) (d) pierwsza drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5, z pierwszą drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
  - 2) (e) druga z trzecią drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5.
8. W 15 i 16 lub 17 i 18 lub 19 i 20 rundzie w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek, spotykają się:
  - 1) (g) zwycięskie drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),
  - 2) (h) pokonane drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),przy czym „zwycięskie” i „pokonane” odnoszą się do zasad określonych w ust. 2.
9. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach będzie następująca:
  - 1) pierwsze miejsca zajmie zwycięska drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
  - 2) drugie miejsca zajmie pokonana drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
  - 3) trzecie miejsca zajmie zwycięska drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
  - 4) czwarte miejsca zajmie pokonana drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
  - 5) piąte miejsce zajmie druga drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
  - 6) szóste miejsce zajmie trzecia drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
  - 7) siódme miejsca zajmie drużyna, która zajęła siódme miejsce po części zasadniczej rozgrywek,
  - 8) ósme miejsca zajmie drużyna, która zajęła ósme miejsce po części zasadniczej rozgrywek,przy czym pkt 7 i 8 mają odpowiednie zastosowanie, jeżeli do rozgrywek przystąpiło więcej niż 6 drużyn.

#### **Art. 758.**

1. Po zakończeniu rozgrywek DM I Ligi, drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu opuszcza I Ligę i uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM II Ligi w następnym sezonie, a prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie uzyska drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu w DM II Ligi.
2. Po zakończeniu rozgrywek DM I Ligi, drużyna, która zajęła drugie miejsce w DM I Ligi rozegra dwa mecze barażowe z drużyną Ekstraligi, określoną w regulaminie rozgrywek DMP na dany sezon. W meczach tych obowiązują wszystkie regulaminy, także zasady dotyczące praw medialnych (art. 604), obowiązujące w DMP. SE może, na wniosek klubu I Ligi uczestniczącego w barażach, zwolnić taki klub z niektórych obowiązków wynikających z regulaminów SE.
3. Drużyna, która zajęła siódme miejsce w DM I Ligi rozegra dwa mecze barażowe z drużyną sklasyfikowaną na drugim miejscu w DM II Ligi.
4. Gospodarzem pierwszego meczu barażowego, o którym mowa w ust. 3, jest drużyna DM II Ligi.



5. Przy równości sumy punktów meczowych i biegowych z dwóch meczów barażowych, o których mowa w ust. 3, o zwycięstwie w barażu zadecyduje bieg dodatkowy, rozegrany po drugim meczu barażowym, w którym weźmie udział po jednym zawodniku z każdej drużyny, wyznaczonym przez kierownika drużyny.
6. Jeżeli ze względu na warunki atmosferyczne, bieg dodatkowy, o którym mowa w ust. 5 nie mógł dojść do skutku, rozegrany zostanie następny mecz, który uważany będzie jako drugi mecz barażowy, przy czym:
  - 1) gospodarzem meczu jest drużyna I Ligi,
  - 2) po rozegraniu meczu, mają zastosowanie przepisy ust. 5,
  - 3) termin meczu, **nie późniejszy niż 7 dni, uzgadniają między sobą zainteresowane kluby do godziny 12-tej następnego dnia; jeśli kluby nie uzgodnią daty, datę nie późniejszą niż 7 dni wyznaczy GKSŻ.**
7. Zwycięzca barażu uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie, a pokonany w DM II Ligi.
8. Kluby drużyn biorących udział w meczach barażowych, o których mowa w ust. 2 i 3, mogą na te mecze pozyskać do 3 dodatkowych zawodników obcokrajowców, którzy nie mieli i nie mają kontraktów z klubami żużłowymi w danym sezonie.

#### **Art. 759.**

1. Mecze barażowe, o których mowa w art. 758 ust. 3, rozgrywane są w oparciu o przepisy zawarte w niniejszym regulaminie.
2. Wszystkie mecze barażowe, o których mowa w art. 758, dla drużyn w nich uczestniczących są meczami dwóch kolejnych rund rozgrywek ligowych i mają zastosowanie przepisy art. 77.

#### **Art. 760.**

Na podstawie końcowej klasyfikacji przyznaje się:

- 1) w DM I Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza I Ligi, puchar i dyplom,
- 2) w DM II Ligi za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza II Ligi, puchar i dyplom.

### **Rozdział 2 Składy drużyn**

#### **Art. 761.**

1. Drużyny uczestniczą w meczach w składach liczących od 6 do 8 zawodników, **przy czym:**
  - w składzie każdej drużyny musi być zgłoszonych co najmniej **3 zawodników krajowych,**
  - w składach drużyn muszą być zgłoszeni zawodnicy z nr 6 i 14,
  - w sezonie 2009 składy drużyn nie podlegają przepisom o Kalkulowanej Średniej Meczowej (KSM).
2. Drużyna gospodarza uczestniczy w meczu z numerami startowymi od 9 do 16, a drużyna gościa z numerami od 1 do 8.



3. Z numerami startowymi **6 i 7** oraz **14 i 15** mogą startować wyłącznie zawodnicy, którzy nie przekroczyli 21 lat, biorąc pod uwagę rok urodzenia, **przy czym z numerami 6 i 14 muszą to być zawodnicy krajowi.**
4. **Zawodnicy, o których mowa w ust. 3, nazywani są „zawodnikami młodzieżowymi”.**
5. W składzie drużyny może być zgłoszonych nie więcej niż dwóch zawodników uczestniczących w IMS Grand Prix w danym sezonie ze stałymi numerami od 1 do 15.
6. **W odniesieniu do klubów zagranicznych biorących udział w rozgrywkach DM I Ligi i DM II Ligi, wyrażenie „zawodnik krajowy” występujące w ust. 1 i 3 należy rozumieć jako: zawodnik posiadający obywatelstwo kraju, którego federację reprezentuje klub zagraniczny; obywatelstwo musi być udokumentowane przez zawodnika paszportem lub innym dowodem tożsamości.**
7. **Zawodnicy z numerami 7, 8 i 15, 16 są w biegach II - XV zawodnikami rezerwy zwykłej.**

#### Art. 762.

1. Nie później niż 45 minut przed zawodami, kierownicy obu drużyn muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.
2. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (art. 104 ust. 2 i 3), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej dwu nazwisk, lecz niedopuszczalne są zmiany numerów startowych tak w drużynie gości jak i drużynie gospodarzy.
3. Podanie składu drużyny (art. 104 ust. 2 i 3), zarówno gospodarzy jak i gości, liczącego mniej niż 6 zawodników, traktowane będzie jako przewinienie dyscyplinarne klubu.
4. Jeżeli zgłoszenie, o którym mowa w ust. 1, nie spełnia warunków jak w ust. 2 oraz w art. 761 **ust. 1 - 6** i do godziny rozpoczęcia zawodów podanej w zawiadomieniu o zawodach nie zostanie skorygowane tak, aby spełniało ww. warunki, drużyna przegrywa mecz walkowerem, a kierownik drużyny podlega karze dyscyplinarnej.
5. **Jeżeli w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 1, wpisany jest zawodnik obcokrajowiec, którego zgoda FMN na udział w danym meczu nie została podana do wiadomości w Komunikacie GKSŻ, klub musi wysłać zgodę pocztą elektroniczną do BSM najpóźniej razem z protokołem zawodów.**
6. **Klub, który nie dostarczy do BSM zgody FMN zawodnika obcokrajowca w terminie jak w ust. 5, podlega karze dyscyplinarnej.**



7. Ostatecznym terminem dostarczenia zgody FMN do BSM jest 48 godzin od zakończenia meczu. Jeżeli do tego czasu zgoda nie zostanie dostarczona, uznane będzie, że zawodnik nie posiada zgody, co skutkować będzie weryfikacją wyniku meczu przez odjęcie zdobytych przez zawodnika punktów.

#### Art. 763.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) posiada pierwszą, drugą lub trzecią średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, obliczoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniu na dany sezon,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie na okres co najmniej 9 dni, w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM); jeżeli zawodnik w okresie w/w zwolnienia lekarskiego wystartuje w jakichkolwiek innych zawodach podlega karze dyscyplinarnej,
- 4) nie jest zgłoszony pod numerem 8 oraz 16 (także 6, 7 i 14, 15), otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, co spełnia wymogi art. 761 ust. 1.

#### Art. 764.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 763) i drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów.
2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków jak w ust. 1 i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
3. W przypadku jak w ust. 2, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu szczegółowego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem szczegółowym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.



4. Jeżeli wśród zawodników, o których mowa w ust. 1, nie ma **krajowego zawodnika młodzieżowego (art. 761 ust. 3) lub z obywatelstwem kraju, którego federację reprezentuje klub zagraniczny (art. 761 ust. 6)**, a klub nie udowodni, że przyczyną jego nieobecności były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, klub podlega karze dyscyplinarnej.

#### **Art. 765.**

Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków jak w art. 764 ust. 1 były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, **mecz uważany będzie za odwołany i mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 778.**

#### **Art. 766.**

1. W przypadku nie stawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków jak w art. 764 ust. 1, zawody będą zweryfikowane jako wzajemny walkower oraz:
  - 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
  - 2) każdy z klubów zobowiązany jest wpłacić na konto ZG PZM odszkodowanie po 50000 zł.
2. **Jeżeli klub oświadczy na piśmie, które zostanie dostarczone do BSM, że nie przystąpi do meczu, GKSZ ma prawo zweryfikować wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu**

#### **Art. 767.**

1. Jeżeli drużyna gości przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gospodarza odszkodowania w kwocie **50000 zł oraz PZM odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.**
2. Jeżeli drużyna gospodarza przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gościa odszkodowania w kwocie **25000 zł oraz PZM odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.**
3. **Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie, wystawi notę obciążającą, informując bezzwłocznie GKSZ o wykonanym działaniu.**
4. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty otrzymania noty, o której mowa w ust. 3. **Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.**
5. **W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 4, klub, który nie zapłacił odszkodowania zostaje w trybie natychmiastowym zawieszony przez GKSZ w rozgrywkach do czasu zapłaty.**



6. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 5, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 5 stosuje się odpowiednio.
7. Przegranie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 754 ust. 4 - 7.
8. Przepis ust. 7 ma także zastosowanie w przypadku, o którym mowa w art. 766.
9. Klub, któremu przysługuje odszkodowanie, może odstąpić od żądania zapłaty. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 7.
10. Przepisy ust. 1 - 9 nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek **z wyjątkiem odszkodowania w kwocie, jaką PZM zostanie obciążona przez sponsorów rozgrywek.**

### Rozdział 3 Format meczu

#### Art. 768.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po prezentacji, sędzia zawodów w obecności kierowników drużyn, losuje rzutem monety jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody.

#### Zestaw 1:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

| Bieg | tor A<br>nr start.<br>i kolor<br>(wewnątrz) | tor B<br>nr start.<br>i kolor | tor C<br>nr start.<br>i kolor | tor D<br>nr start.<br>i kolor<br>(zewnątrz) |
|------|---|-------------------------------|-------------------------------|---|
| I    | 14 C  | 6 Ż                           | 15 N                          | 7 B   |
| II   | 1 Ż   | 9 C                           | 2 B                           | 10 N  |
| III  | 11 C  | 3 Ż                           | 12 N                          | 4 B   |
| IV   | 5 Ż   | 13 C                          | 6 B                           | 14 N  |
| V    | 12 N  | 1 Ż                           | 11 C                          | 2 B   |
| VI   | 3 Ż   | 14 N                          | 4 B                           | 13 C  |
| VII  | 9 C   | 5 Ż                           | 10 N                          | 6 B   |
| VIII | 13 C  | 2 B                           | 14 N                          | 1 Ż   |
| IX   | 4 B   | 10 N                          | 3 Ż                           | 9 C   |
| X    | 6 B   | 11 C                          | 5 Ż                           | 12 N  |
| XI   | 10 N  | 2 B                           | 13 C                          | 3 Ż   |
| XII  | 6 B   | 14 N                          | 1 Ż                           | 11 C  |
| XIII | 12 N  | 4 B                           | 9 C                           | 5 Ż   |
| XIV  | Ż   | C                             | B                             | N   |
| XV   | C   | Ż                             | N                             | B   |



## Zestaw 2:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

| Bieg | tor A<br>nr start.<br>i kolor<br>(wewnątrz) | tor B<br>nr start.<br>i kolor | tor C<br>nr start.<br>i kolor | tor D<br>nr start.<br>i kolor<br>(zewnątrz) |
|------|---|-------------------------------|-------------------------------|---|
| I    | 6 Ż   | 14 C                          | 7 B                           | 15 N  |
| II   | 9 C   | 1 Ż                           | 10 N                          | 2 B   |
| III  | 3 Ż   | 11 C                          | 4 B                           | 12 N  |
| IV   | 13 C  | 5 Ż                           | 14 N                          | 6 B   |
| V    | 1 Ż   | 12 N                          | 2 B                           | 11 C  |
| VI   | 14 N  | 3 Ż                           | 13 C                          | 4 B   |
| VII  | 5 Ż   | 9 C                           | 6 B                           | 10 N  |
| VIII | 2 B   | 13 C                          | 1 Ż                           | 14 N  |
| IX   | 10 N  | 4 B                           | 9 C                           | 3 Ż   |
| X    | 11 C  | 6 B                           | 12 N                          | 5 Ż   |
| XI   | 2 B   | 10 N                          | 3 Ż                           | 13 C  |
| XII  | 14 N  | 6 B                           | 11 C                          | 1 Ż   |
| XIII | 4 B   | 12 N                          | 5 Ż                           | 9 C   |
| XIV  | C   | Ż                             | N                             | B   |
| XV   | Ż   | C                             | B                             | N   |

kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski  
numery startowe występujące w powyższych tabelach biegów:  
goście - od 1 do 7, gospodarze - od 9 do 15

2. Drużyna gości startuje w kaskach w kolorach żółtym i białym, drużyna gospodarzy w kolorach czerwonym i niebieskim.
3. Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.
4. Mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów.

**Art. 769.**

1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:
  - 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 7, 8 i 15, 16 i której można użyć w biegach II - XV,
  - 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach II - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 763,
  - 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych,



- 4) złota rezerwa taktyczna, którą może być każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV tylko jeden raz w meczu, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 10 punktów biegowych, przy czym punkty zdobyte w biegu przez zawodnika złotej rezerwy taktycznej są mnożone przez 2,
2. Do XIII biegu włącznie, **zawodników z numerami 6 i 14 może zastąpić rezerwa zwykła, rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna tylko z numerem startowym 7 i 15.**
3. **W biegach I - XIII, zawodnicy z numerami 6 i 14 muszą wystartować co najmniej 3 razy; mogą więc być zastąpieni stosownie do przepisów ust. 2 nie więcej niż 2 razy, przy czym przepis ten nie ma zastosowania w przypadku, gdy w którymś z biegów zawodnik odniósł kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu i w wyniku której jest niezdolny decyzją lekarza do udziału w biegu.**
4. Start zawodnika jako rezerwa zastępująca, taktyczna i złota rezerwa taktyczna jest jego startem dodatkowym, przy czym:
  - 1) jeżeli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, nie może wystartować jako złota rezerwa taktyczna,
  - 2) jeżeli zawodnik startował jako złota rezerwa taktyczna, nie może wystartować jako rezerwa taktyczna.

#### **Art. 770.**

1. W biegach II - XV, zawodnik, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie przednim kołem taśm maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu, lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej **z nr 7, 8 i 15, 16** przy czym:
  - 1) zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego,
  - 2) **mają zastosowanie przepisy art. 769 ust. 2,**
  - 3) **starty wykluczonych zawodników z nr 6 i 14 liczone są do obowiązkowej liczby startów tych zawodników, o której mowa w art. 769 ust. 3,**
  - 4) **jeden** zawodnik może być zastąpiony tylko w jednym powtórzeniu biegu.
2. Jeżeli zawodnik złotej rezerwy taktycznej będzie wykluczony z biegu jak w ust. 1, uznaje się, że drużyna wykorzystwała w meczu prawo do użycia złotej rezerwy taktycznej.
3. W biegach II - XIII, w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
4. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym (nie dotyczy numerów 7, 8 i 15, 16) nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła.
5. Złotą rezerwą taktyczną może być tylko jeden zawodnik w biegu.



6. Niedopuszczalne jest:
  - 1) użycie rezerwy taktycznej oraz złotej rezerwy taktycznej:
    - a) za zawodnika zastępowanego,
    - b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 768 ust. 1,
    - c) za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
  - 2) użycie rezerwy taktycznej za samego siebie,
  - 3) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 768 ust. 1.
7. Dopuszczalne jest użycie złotej rezerwy taktycznej za samego siebie, przy czym, zawodnik traci wtedy prawo do dodatkowego biegu, o którym mowa w art. 769 ust. 4.
8. Jeżeli w biegu startuje zawodnik złotej rezerwy taktycznej, drugi zawodnik z pary nie może być zgłoszony jako rezerwa taktyczna.
9. Rezerwą taktyczną może być tylko jeden zawodnik w biegu.
10. W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:
  - 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako złota rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem złotej rezerwy taktycznej,
  - 2) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
  - 3) w biegach II - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
  - 4) w biegach II - XIII, jeśli nie wystąpił przypadek jak w pkt 1 - 3, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, **a w przypadku biegów XIV i XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 774.**
11. **We wszystkich przypadkach, o których mowa w ust. 10, w odniesieniu do biegów II - XIII mają zastosowanie przepisy art. 769 ust. 2.**
12. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:
  - 1) jeśli brał udział jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
  - 2) jeśli nie brał udziału jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.



**Art. 771.**

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 6 i 9 - 14 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
2. Zawodnicy z numerami 7, 8 i 15, 16 mogą być zgłoszeni do biegów II - XIII w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła **stosownie do odpowiednich przepisów art. 769**, a także w powtórzonych biegach II - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 771 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.
4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

**Art. 772.**

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 6 i 9 - 14 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.
2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1, nie bierze się pod uwagę zawodników:
  - 1) **z numerami startowymi 6 i 14, jeżeli wystartowali we wszystkich biegach, w których powinni wziąć udział stosownie do rozkładu biegów z art. 768 ust. 1,**
  - 2) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I – XIII,
  - 3) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

**Art. 773.**

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza.
2. **Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:**
  - 1) **z numerami 1 - 6 i 9 - 14, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2, jeśli spełniają warunki z art. 771 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,**
  - 2) **rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej lub złotej rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki z art. 771 i odpowiednich przepisów, dotyczących zasad używania rezerwy.**

3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 772 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna, przy czym:
  - 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
  - 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.
4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3:
  - 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 771,
  - 2) zawodnik rezerwy taktycznej lub złotej rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki z art. 771 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 jest możliwe tylko po zakończeniu XIV biegu.
5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej, taktycznej lub złotej rezerwy taktycznej, kierownik drużyny musi podać w czym zastępstwie jest stosowana rezerwa.
6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4.

#### Art. 774.

1. W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 770 ust. 10 pkt 1 i 2 oraz:
  - 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest złotą rezerwą taktyczną i rezerwą taktyczną, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 771 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 773 ust. 5),
  - 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest złotą rezerwą taktyczną i rezerwą taktyczną, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej, taktycznej i złotej rezerwy taktycznej), spełnia warunki z art. 771 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 773 ust. 5),
  - 3) w biegach XIV i XV, zawodnik wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej, w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej, spełniającego warunki art. 771.



## Rozdział 4 Przekładanie i odwoływanie meczów

### Art. 775.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić zmiana gospodarza pierwszego meczu za zgodą zainteresowanych klubów, wyrażoną na piśmie; **wyrażenie zgody musi nastąpić nie później niż przed datą pierwszego meczu.**
2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub UEM **rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu**, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.
3. **Tryb postępowania i warunki uzgadniania dat meczów przełożonych i odwołanych określone są w odpowiednich przepisach art. 776 i 777.**
4. **Uzgodniona nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z uzgodnioną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.**

### Art. 776.

1. Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie i wspólnie uzgodnią nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 779. Wola przełożenia meczu i uzgodnienie nowej daty meczu muszą nastąpić nie później niż 2 dni przed datą meczu.
2. W przypadku, gdy data zawodów FIM i UEM, w których ma wziąć udział reprezentant Polski, pokrywa się z datą meczu:
  - 1) w czasie 3 dni od daty, w której zawodnik otrzymał powołanie do reprezentowania Polski w zawodach FIM lub UEM, klub informuje na piśmie GKSŻ oraz przeciwnika, czy wyraża zgodę na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika; jeżeli klub nie wyrazi zgody na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika, mecz będzie przełożony,
  - 2) w czasie jak w pkt 1 kluby uzgadniają nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 779,
  - 3) jeśli kluby nie uzgodnią daty meczu, datę spełniającą warunki określone w art. 779 wyznaczy GKSŻ, najpóźniej następnego dnia po upływie terminu, o którym mowa w pkt 1.
3. W przypadku, gdy data zawodów FIM i UEM, w których ma wziąć udział zawodnik obcokrajowiec pokrywa się z datą meczu, mecz z udziałem klubu tego zawodnika może być przełożony, jeżeli zostaną spełnione warunki ust. 1.

## Art. 777.

1. Mecz może być odwołany ze względu na warunki atmosferyczne, o ile spełnione są warunki i procedury określone w pkt 1 - 5; w przeciwnym przypadku, mecz nie zostanie odwołany i musi odbyć się w dacie terminarza rozgrywek:
  - 1) jeżeli prognoza pogody dla miasta, w którym mecz ma być rozgrywany, publikowana w portalu ICM o godzinie 12.00 dwa dni przed datą meczu przewiduje ciągłe opady atmosferyczne na poziomie co najmniej 0,2 mm, trwające od godziny 18.00 dwa dni przed datą meczu do dwóch godzin przed godziną rozpoczęcia meczu, gospodarz meczu może złożyć do GKSŻ wnioski o odwołanie meczu,
  - 2) wniosek, o którym mowa w pkt 1 musi być złożony najpóźniej do godziny 12.00 dnia poprzedzającego termin meczu,
  - 3) wniosek musi być wysłany także w czasie jak w pkt 2 do klubu gościa meczu; gość meczu przesyła do GKSŻ oraz klubu gospodarza meczu najpóźniej do godziny 13.00 dnia poprzedzającego termin meczu zgodę lub sprzeciw odwołania meczu,
  - 4) jeżeli gość meczu wyrazi zgodę na odwołanie meczu, obydwa zainteresowane kluby ustalą nową datę meczu, która musi być zgodna z przepisami art. 779,
  - 5) o ile do godziny 14.00 dnia poprzedzającego termin meczu, kluby poinformują GKSŻ o uzgodnionej nowej dacie meczu, GKSŻ wyda decyzję o odwołaniu meczu najpóźniej do godziny 15.00 dnia poprzedzającego termin meczu, przesyłając swoją decyzję do zainteresowanych klubów oraz sędziego zawodów.
2. We wszystkich przypadkach, gdy w procedurach określonych w ust. 1 jest mowa o korespondencji do i z GKSŻ, a „dwa dni przed datą meczu” bądź „dzień poprzedzający termin meczu” jest dniem wolnym od pracy, adresatem i nadawcą korespondencją są: Przewodniczący GKSŻ i Zastępca Przewodniczącego GKSŻ. W inne dni adresatem i nadawcą korespondencji jest BSM.
3. Jeżeli zawody FIM i UEM nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się datą kalendarzową meczu, mecz będzie odwołany przez GKSŻ w niezwłocznym, możliwym terminie, o ile spełnione są łącznie poniższe warunki:
  - 1) zawodnik, który ma wziąć udział w zawodach FIM jest podany w składzie drużyny na mecz (art. 104 ust. 2 i 3),
  - 2) wraz ze składem drużyny (art. 104 ust. 2 i 3) klub podał informację do GKSŻ oraz przeciwnika, że nie wyraża zgody na rozegranie meczu bez tego zawodnika.
4. Sędzia zawodów może odwołać mecz w dniu meczu, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny, dla których mecz nie może być rozegrany.
5. W przypadku odwołania meczu z przyczyn jak w ust. 3 i 4, mają zastosowanie przepisy art. 778.



Art. 778.

1. Jeżeli w DM I Ligi odwołany jest mecz 1 - 12 rundy rozgrywek, a w DM II Ligi odwołany jest mecz 1 - 8 lub 1 - 10 lub 1 - 12 rundy rozgrywek w zależności od liczby drużyn, które przystąpią do rozgrywek, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu do godziny 12 następnego dnia po dacie odwołanego meczu. Uzgodniona data musi być wcześniejsza niż data 13 rundy rozgrywek DM I Ligi, a w DM II Ligi - 9 lub 11 lub 13 rundy rozgrywek w zależności od liczby drużyn, które przystąpią do rozgrywek. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią daty meczu, datę wcześniejszą niż data 13 rundy rozgrywek DM I Ligi i 9 lub 11 lub 13 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpią do rozgrywek, wyznaczy GKSŻ.
2. Jeżeli odwołany jest mecz 13 - 20 rundy rozgrywek DM I Ligi, a w DM II Ligi 9 - 16 lub 11 - 18 lub 13 - 20 rundy rozgrywek w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek lub mecz barażowy, zainteresowane kluby uzgadniają datę rozegrania meczu w czasie 1 godziny od chwili decyzji o odwołaniu meczu, przy czym data meczu musi spełniać warunki:
  - 1) w przypadku meczu 13 rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 9 lub 11 lub 13 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą 14 rundy rozgrywek DM I Ligi, 10 lub 12 lub 14 rundy rozgrywek w DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek,
  - 2) w przypadku meczu DM I Ligi 14 rundy rozgrywek, 10 lub 12 lub 14 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą 15 rundy rozgrywek DM I Ligi i 11 lub 13 lub 15 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek,
  - 3) w przypadku meczu 15, 17 i 19 DM I Ligi rundy rozgrywek oraz 11, 13 i 15 lub 13,15 i 17 lub 15,17 i 19 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą - odpowiednio 16, 18, 20 rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 12, 14, 16 lub 14, 16, 18 lub 16, 18, 20 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek,
  - 4) w przypadku meczu 16 i 18 rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 12 i 14 lub 14 i 16 lub 16 i 18, rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą - odpowiednio 17 i 19 rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 13 i 15 lub 15 i 17 lub 17 i 19 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek,

- 5) w przypadku meczu 20 rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 16 lub 18 lub 20 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek - nie może być późniejsza niż 7 dni po dacie 20 rundy rozgrywek DM I Ligi oraz 16 lub 18 lub 20 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek,
  - 6) w przypadku pierwszego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą drugiego meczu barażowego,
  - 7) w przypadku drugiego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 7 dni po dacie drugiego meczu barażowego.
3. Jeżeli kluby nie uzgodnią nowej daty meczu w sposób określony w ust. 2, gospodarz meczu niezwłocznie powiadamia o tym fakcie GKSŻ telefonicznie i potwierdza pocztą elektroniczną do BSM. W czasie nie późniejszym niż 24 godziny od otrzymania powiadomienia, GKSŻ wyda decyzję w sprawie daty rozegrania meczu.

#### Art. 779.

1. Nowa data przełożonego lub odwołanego meczu 1 - 12 rundy w przypadku DM I Ligi oraz 1 - 8 lub 1 - 10 lub 1 - 12 w przypadku DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek - nie może być wcześniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej (dotyczy wyłącznie meczów przełożonych) i późniejsza niż data kalendarzowa 13 rundy w przypadku DM I Ligi oraz 9 lub 11 lub 13 rundy w przypadku DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek.
2. W przypadku przełożonych i odwołanych meczów 13 - 20 rundy rozgrywek DM I Ligi, 9 - 16 lub 11 - 18 lub 13 - 20 rundy rozgrywek DM II Ligi w zależności od liczby drużyn, które przystąpiły do rozgrywek oraz meczów barażowych - mają zastosowanie przepisy jak dla meczów odwołanych, zawarte w art. 778 ust. 2.

#### Art. 780.

1. Godzinę rozpoczęcia meczu wyznacza jego organizator.
2. Klub organizator meczu ma obowiązek powiadomienia klubu przeciwnika oraz GKSŻ o godzinie rozpoczęcia meczu w terminie 30 dni przed datą meczu. Jeżeli termin 30 dni nie może być dotrzymany (mecze części finałowej rozgrywek, mecze zaległe), powiadomienie musi nastąpić natychmiast po uzgodnieniu daty meczu.
3. Po powiadomieniu o godzinie rozpoczęcia meczu, o którym mowa w ust. 2, możliwa jest zmiana godziny, o ile zgodę na zmianę wyrazi przeciwnik.



## **Rozdział 5** **Drużyny rezerwowe**

### **Art. 781.**

1. Do rozgrywek DM II Ligi dopuszcza się drugie (rezerwowe) drużyny klubów Ekstraligi i I Ligi.
2. Warunkiem zgłoszenie drugiej drużyny jest posiadanie przez klub licencji, o której mowa w art. 752 ust. 3.
3. Druga drużyna może być zgłoszona do rozgrywek nie później niż 7 dni od uzyskania licencji.
4. Druga drużyna nie ma prawa awansu do ligi, w której występuje pierwsza drużyna.

### **Art. 782.**

1. Kluby mające drużyny w dwóch ligach, muszą do dnia 1 marca przedstawić do zatwierdzenia przez GKSŻ składy osobowe obu swych drużyn, z tym, że drużyna z wyższej ligi musi liczyć minimum 7 zawodników.
2. Członkowie kadry narodowej seniorów i juniorów nie mają prawa startu w drugiej drużynie klubowej.
3. Tylko zawodnicy drugiej drużyny klubowej (niższej ligi) mają prawo startu w drużynie wyższej ligi z tym jednak, że jeżeli zawodnik drugiej drużyny będzie w składzie pierwszej drużyny 4 razy, staje się automatycznie następnym zawodnikiem pierwszej drużyny i traci prawo do startu w niższej lidze.