

Zasady rozgrywek Pucharu Polski w rajdach ENDURO w 2010 r.

1. Zasady ogólne cyklu rozgrywek o Puchar Polski (PP):

Są to ogólnodostępne, szosowo-terenowe imprezy motocyklowe, których celem jest:

- Umożliwienie zawodnikom początkującym rozpoczęcie uprawiania sportu motocyklowego, dając okazję do zdania egzaminu praktycznego i uzyskania kwalifikacji do otrzymania licencji i certyfikatu
- Podniesienie kwalifikacji zawodników posiadających licencję B, w celu uzyskania poziomu uprawniającego do otrzymania licencji A i startu w Mistrzostwach Polski
- Umożliwienie uprawiania sportu motocyklowego na poziomie amatorskim dla posiadaczy licencji B, którzy nie mają kwalifikacji do startu w Mistrzostwach Polski

2. Prawo startu

Prawo startu w imprezie PP ma uczestnik:

- nie posiadający licencji, w pierwszej dla niego imprezie PP w 2010 roku
- posiadający licencję A (enduro lub motocross) , jeżeli w okresie ostatnich 5 lat /2005 – 2009/ nie miał przedłużonej tej licencji (wymóg karencji nie dotyczy konkurencji weteran).
- Posiadający licencję B (enduro lub motocross - obowiązek posiadania licencji B powstaje po ukończeniu jednego dnia zawodów, lecz zawodnik ma prawo wystartować bez tej licencji w drugim dniu tych samych zawodów)
- Z licencją A (enduro lub motocross) bez prawa do klasyfikacji i nagród (wyjątek: w konkurencji Weteran mogą być klasyfikowani zawodnicy z licencją A)
- Z licencją B wydaną przez Federację zrzeszoną w Motocyklowej Unii Europejskiej

Zawodnicy w wieku do 30 lat (lub nie kończący 30 lat w 2010 r), którzy zajęli w klasyfikacji końcowej 2009 roku miejsca I, II,III, w jednej z konkurencji motocyklowych enduro, nie mają prawa startować w 2010 roku w rozgrywkach Pucharu Polski z licencją B. Zawodnicy ci mogą jedynie startować z licencją A – w PP lub w Mistrzostwach Polski

3. Podział na konkurencje:

Junior 50:

Motocykle o pojemności silnika do 50 ccm. Startować mogą zawodnicy, którzy ukończyli 13 lat a do końca 2010 r. nie skończą 19 lat

Junior

Motocykle o dowolnej pojemności i rodzaju silnika. Startować mogą zawodnicy, którzy do końca 2010 r nie skończą 24 lat

E 1

motocykle: dwusuwowe o pojemności silnika do 125 ccm i czterosuwowe o pojemności silnika do 250 ccm.

E 2/E3

motocykle: dwusuwowe o pojemności silnika powyżej 125 ccm do 500 ccm i czterosuwowe o pojemności silnika powyżej 250 ccm do 650 ccm.

Weteran

Motocykle o dowolnej pojemności i rodzaju silnika. Startować mogą zawodnicy, którzy ukończyli lub kończą w 2010 r 40 lat

ATV2K

Pojazdy czterokołowe z napędem na jedną oś, o pojemności silnika do 750 ccm. Startować mogą zawodnicy w wieku pow. 15 lat

ATV4K

Pojazdy czterokołowe z napędem na dwie osie, o pojemności silnika do 1000 ccm. Startować mogą zawodnicy w wieku pow. 17 lat

Klubowa

Rozgrywana pomiędzy Klubami. W konkurencji tej klasyfikowani są tylko zawodnicy z konkurencji indywidualnych, motocyklowych, będący członkami klubów.

Zespołów sponsorskich

Zespół tworzy trzech zawodników sponsorowanych przez zgłaszającego, zgłoszonych w dowolnych konkurencjach indywidualnych. Nazwa zespołu musi być niezmienna w czasie całego sezonu, lecz skład uczestników może się zmieniać w poszczególnych zawodach i musi być zgłaszany przed każdymi zawodami. Członkowie zespołu muszą mieć wykupione licencje sponsorskie.

4. Klasyfikacja

- w konkurencjach indywidualnych:

o wyniku końcowym decyduje suma punktów uzyskanych za zajęte miejsca w 8 najlepszych rundach wśród wszystkich rozegranych, zaliczanych do klasyfikacji Pucharu Polski enduro.

W poszczególnych rundach punkty będą przyznawane wg następującego schematu:

I- 25 pkt	VI- 15 pkt	XI- 10 pkt	XVI- 5 pkt
II- 22 pkt	VII- 14 pkt	XII- 9 pkt	XVII- 4 pkt
III- 20 pkt	VIII- 13 pkt	XIII- 8 pkt	XVIII- 3 pkt
IV- 18 pkt	IX- 12 pkt	XIV- 7 pkt	XIX- 2 pkt
V- 16 pkt	X- 11 pkt	XV- 6 pkt	XX- 1 pkt

Trzech pierwszych zawodników sklasyfikowanych w punktacji końcowej, w każdej konkurencji, otrzyma puchary.

Jeśli w zawodach dwudniowych, po drugim dniu zawodów zawodnicy mają jednakową sumę punktów za zajęte miejsca, to o kolejności (do nagród za zawody) decyduje suma czasów z obu dni.

- klasyfikacja klubowa

o wyniku decyduje suma punktów zdobytych przez wszystkich członków klubu za zajęte miejsca w konkurencjach indywidualnych, motocyklowych, we wszystkich rundach Pucharu Polski, wg schematu stosowanego w klasyfikacji indywidualnej. Zwycięża klub z większą ilością punktów. Zwycięski klub otrzyma Klubowy Puchar Polski.

- **klasyfikacja zespołów sponsorskich**

Prowadzona będzie we wszystkich rundach Pucharu Polski. O wyniku decyduje suma punktów zdobytych przez członków zespołu za zajęte miejsca w konkurencjach indywidualnych. Punkty przyznaje się wg następującego schematu: I miejsce -1 pkt, II miejsce – 2 pkt, III miejsce – 3 pkt, itd. W przypadku nieukończenia zawodów zawodnik otrzymuje 50 pkt plus punkty przyznane ostatniemu sklasyfikowanemu zawodnikowi w swojej konkurencji. Zwycięża zespół z mniejszą ilością punktów. Aby zespół był sklasyfikowany muszą wystartować wszyscy członkowie zespołu, a zawody musi ukończyć przynajmniej jeden zawodnik, w danym dniu. Za zajęte miejsca w poszczególnych rundach zespoły otrzymują punkty wg schematu : I-25, II-22, III-20, itd., jak w konkurencjach indywidualnych. W końcowej klasyfikacji zwycięża zespół z największą ilością punktów za zajęte miejsca. W przypadku równej ilości punktów zwycięża zespół, który ma większą ilość lepszych miejsc.

5. Kalendarz zawodów

W PP Enduro odbędzie się w 2010 r 5 imprez dwudniowych (10 rund), przy czym 3 z nich będą miały charakter klasycznego enduro, zaś 2 – Cross Country. Punkty za zajęte miejsca w tych 2 wyznaczonych imprezach Cross Country zaliczane będą zarówno do klasyfikacji PP Enduro jak i PP Cross Country. Tak więc wszyscy zawodnicy startujący w tych imprezach będą sklasyfikowani w obu dyscyplinach. Miejsce i daty imprez są opublikowane w kalendarzu centralnym.

6. Numery startowe

Każdy uczestnik zawodów musi posiadać na motocyklu lub quadzie tablice startowe z żółtym tłem wg wzoru podanego w RSM. Zawodnicy otrzymają numery startowe od organizatora zawodów, w których pierwszy raz wystartują. Przydzielone numery startowe obowiązują w trakcie całego sezonu.

Quady muszą posiadać dodatkowy numer startowy umieszczony z tyłu pojazdu.

8. Najważniejsze zasady rozgrywania imprez:

8.1 Każdego dnia zawodów rajdu klasycznego odbędą się co najmniej następujące testy specjalne:

a –rozruchu

b - szybkości terenowej o charakterze motocrossu (cross test) o długości 3 do 7 km z pomiarem czasu w każdym okrążeniu

c - szybkości terenowej w trasie (enduro test) o długości 3 do 7 km z pomiarem czasu w pierwszym dniu zawodów w drugim i następnym okrążeniach, lub we wszystkich okrążeniach (zależnie od decyzji sędziego) a w drugim dniu zawodów w każdym okrążeniu, jeżeli test ten jest taki sam jak w pierwszym dniu zawodów .

Łączna długość trasy obu dni zawodów powinna wynosić od 240 do 300 km

W rajdach klasycznych odbiór techniczny motocykli i quadów odbędzie się w dniu poprzedzającym zawody w godzinach podanych w regulaminach uzupełniających /początek nie później niż o godz. 18, koniec nie wcześniej niż o godz. 22/. Zawodnik, który spóźni się do odbioru technicznego w przeddzień rajdu, może dokonać odbioru w dniu rajdu, najpóźniej na dwie godziny przed startem, za dodatkową opłatą. W czasie odbioru technicznego muszą być przedstawione:

- dowód rejestracyjny motocykla z ważnym badaniem technicznym (nie dotyczy zawodów rozgrywanych poza drogami publicznymi) i motocykl
- dowód ubezpieczenia komunikacyjnego OC (nie dotyczy zawodów j.w.)

- prawo jazdy lub karta motorowerowa ważna dla danego typu pojazdu (nie dotyczy zawodów j.w.)
- kask ochronny z homologacją do sportu

Pojazd musi spełniać wymogi Kodeksu Drogowego i RSM /nie dotyczy zawodów rozgrywanych poza drogami publicznymi/.

W czasie odbioru technicznego sprawdzana będzie głośność motocykla, która nie powinna przekraczać 96 decybeli.

Największe dopuszczalne spóźnienie na PKC wynosi 60 min

Zawodnik bezpośrednio po ukończeniu pierwszego dnia zawodów musi wstawić motocykl do parku zamkniętego. Zawodnik, który nie ukończył I dnia zawodów, może startować w drugim dniu pod warunkiem przedstawienia motocykla do kontroli technicznej, w czasie najpóźniej do 60' po teoretycznym czasie przyjazdu na metę pierwszego dnia. Motocykl musi posiadać oznakowanie ramy zrobione w czasie odbioru technicznego przed pierwszym dniem.

Przed ostatnią strefą PKC w ostatnim okrążeniu I dnia zawodów, Organizator zobowiązany jest ustawić dodatkowy PKC zlokalizowany bezpośrednio przed strefą końcowego PKC, który powinien być oznaczony białą flagą z czarnym krzyżem ustawioną w odległości 70 m od stolika oraz żółtą flagą jak w innych PKC. Czas przejazdu pomiędzy tym punktem, a końcowym PKC wynosi 15 minut dla wszystkich podanych przez organizatora czasów (A B C). Na tym PKC nie dozwolona jest obecność serwisu.

9. **Maty ekologiczne**

Obowiązuje używanie „mat ekologicznych” w czasie tankowania i wszystkich prac przy motocyklu w strefie PKC. Minimalny rozmiar maty musi być większy od rozmiarów prostokąta opisanego na rzucie pionowym motocykla. Mata musi posiadać nieprzemakalny spód i wierzch z wsiąkliwego materiału. Kara za brak maty wynosi 300 złotych i jest płatna dla Organizatora.

10. **Odstępstwa od regulaminu RSM dotyczące quadów**

Zawodnicy startujący w konkurencji quadów mają prawo wjechać i wyjechać do/z parku zamkniętego przy zapalonym silniku, a zatem konsekwentnie nie dotyczą ich przepisy RSM mówiące o:

- Zakazie uruchamiania silnika przed sygnałem startu.
- Teście rozruchu (zawodnik nie wykonuje testu rozruchu – może przyjechać na start z zapalonym silnikiem)
- Nakazie zgaszenia silnika po PKC-meta.

Dla konkurencji quadów za obcą pomoc uważa się jedynie użycie innego pojazdu do przemieszczenia czterokołowca uczestniczącego w zawodach.

11. **Inne ważne zmiany**

Przypomina się o obowiązujących odstępstwach od RSM (wydanie 2005 r), t.j.

- brak Parku Roboczego
- wejście do Parku Zamkniętego 5 min przed startem
- dopuszczalne spóźnienie na start do 15 min.
- przedstawienie motocykla do Komisji Technicznej w razie restartu do 60 minut po teoretycznym przyjeździe na metę
- dozwolona jest wymiana części oznakowanych w razie powtórnego startu w drugim dniu, z wyjątkiem ramy

- dozwolona jest obca pomoc przy pracy przy motocyklu, ale tylko w strefie pomiędzy białą i żółtą flagą na PKC, na których dozwolony jest serwis. PKC na których serwis jest niedozwolony (ostatni przed PKC końcowym i ewentualnie inne wyznaczone przez organizatora) muszą być oznakowane białymi flagami z czarnym krzyżem. Oponę może wymieniać tylko zawodnik i tylko na ostatnim PKC przed metą, pierwszego dnia zawodów . Dozwolona jest pomoc przy zdjęciu i założeniu koła w czasie wymiany opony.
- Zawodnik może otrzymać narzędzia i części tylko w strefie pomiędzy białą i żółtą flagą na PKC z serwisem. Poza tymi strefami zawodnik może naprawiać motocykl tylko narzędziami i częściami wiezionymi ze sobą i bez obcej pomocy.
- Łańcuch może być smarowany tylko tam gdzie dozwolone jest tankowanie

12. Opłaty za udział w zawodach

Udział w zawodach dwudniowych:

Junior 50 – 160 zł

Pozostałe konkurencje motocyklowe - 210 zł

Quady – 260 zł

Udział tylko w jednym dniu zawodów:

Junior 50 – 120 zł

Pozostałe konkurencje motocyklowe 170 zł

Quady - 200 zł

Jeśli zgłoszenie zawodnika dotarło do organizatora później niż na 15 dni przed zawodami to ma on prawo pobrać wpisowe powiększone o 100 zł.

Wpisowe do zawodów zawiera opłatę za wypożyczenie transpondera. Zawodnik musi mieć własny lub wypożyczony uchwyt do transpondera. Może mieć także własny transponder o ile jego parametry techniczne odpowiadają wymogom pomiaru czasu.

- 13.** W sprawach nie uregulowanych niniejszymi zasadami rozgrywek PP mają zastosowanie przepisy RSM i zasady rozgrywek MP